Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Ingeniería en Sistemas “A”, Jornada Vespertina
Elaboración de Páginas Web
Ing. Walter Bautísta

DOCUMENTACIÓN PROYECTO WEB – PHP – CONTROL DE PROYECTOS

06/04/2015

David Fernando Mencos García 090-13-09241
Abner Josué González Oliva 090-13-11386

Introducción

El proyecto de Control de Proyectos fue construido utilizando los lenguajes PHP para el manejo de la información de la aplicación, Postgresql para el almacenamiento interno de la información y HTML para la estructura de las vistas. Adicionalmente se utilizaron otros recursos como el manejo de CSS para dar diseño a las vistas, jQuery y jQuery.Gantt para la manipulación de información dentro de la aplicación y la presentación de la misma mediante graficas de Gantt. El proyecto fue publicado en internet sobre un servidor LINUX (Ubuntu 14.04), el cual puede ser accesado desde la siguiente dirección IP: 104.236.241.56

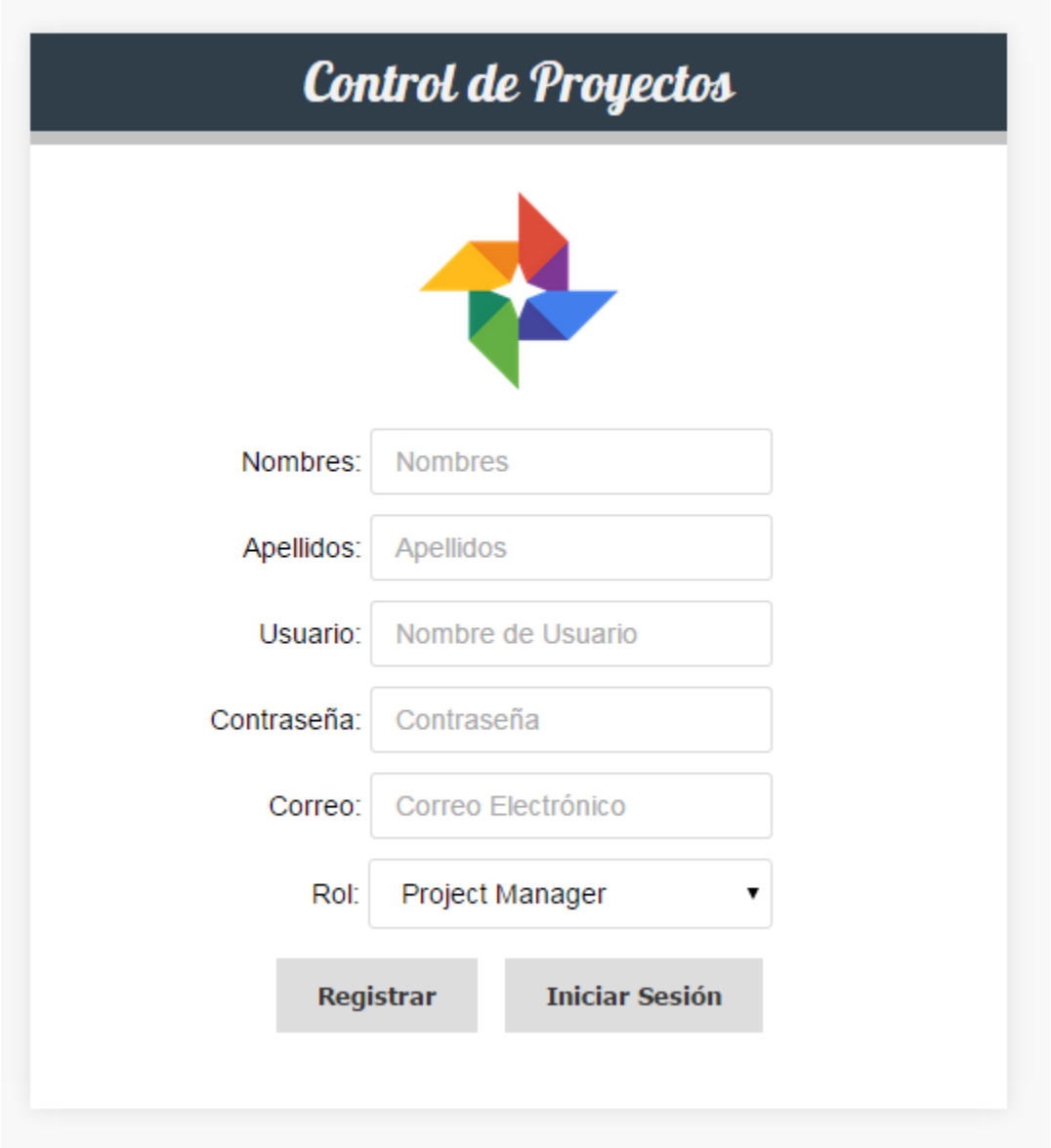
Entrega del Requerimiento

El sistema presenta las funcionalidades siguientes:

- Ingreso a la aplicación mediante un formulario de Login.
- Registro de nuevos usuarios para usar la aplicación.
- Manejo de roles (Project Manager y Project Engineer).
- Cada usuario puede actualizar su información.
- Visualización de proyectos y subtareas de cada proyecto asignado al usuario logueado.
- Los usuarios Project Manager son capaces de modificar los proyectos y subtareas de cada proyecto a los cuales estén asignados. Así mismo, son capaces de eliminar un proyecto en específico, una subtarea, crear nuevos proyectos y crear nuevas tareas.
- Los usuarios Project Engineer pueden visualizar los proyectos en los que tengan participación, visualizando únicamente las subtareas a las que estén asignados.
- Todos los usuarios tienen acceso a visualizar los reportes de cada proyecto.

Pantalla de logueo

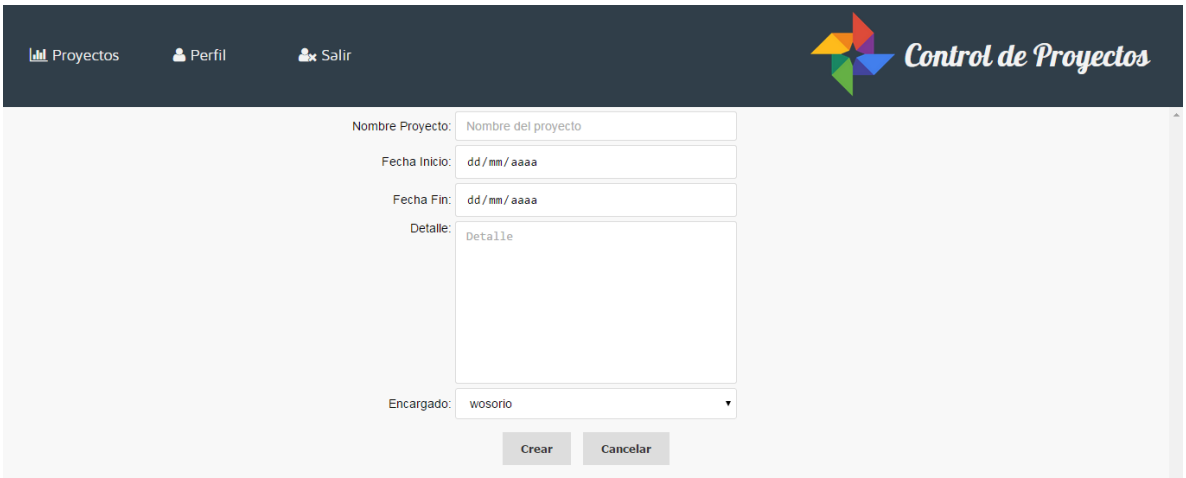
Pantalla de Registro



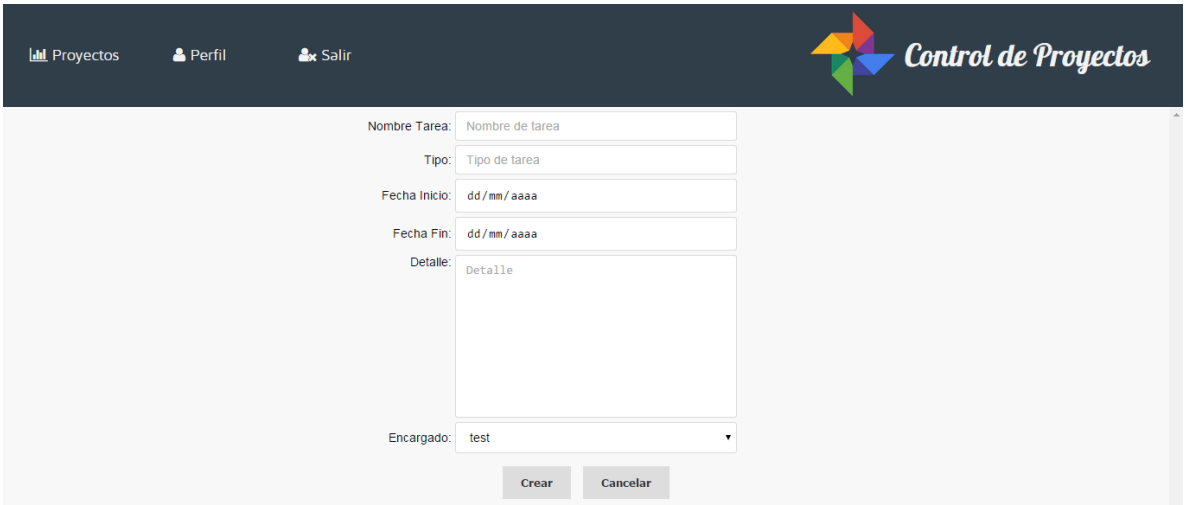
Pantalla de inicio para usuarios Project Engineer

Pantalla de inicio para usuarios Project Manager

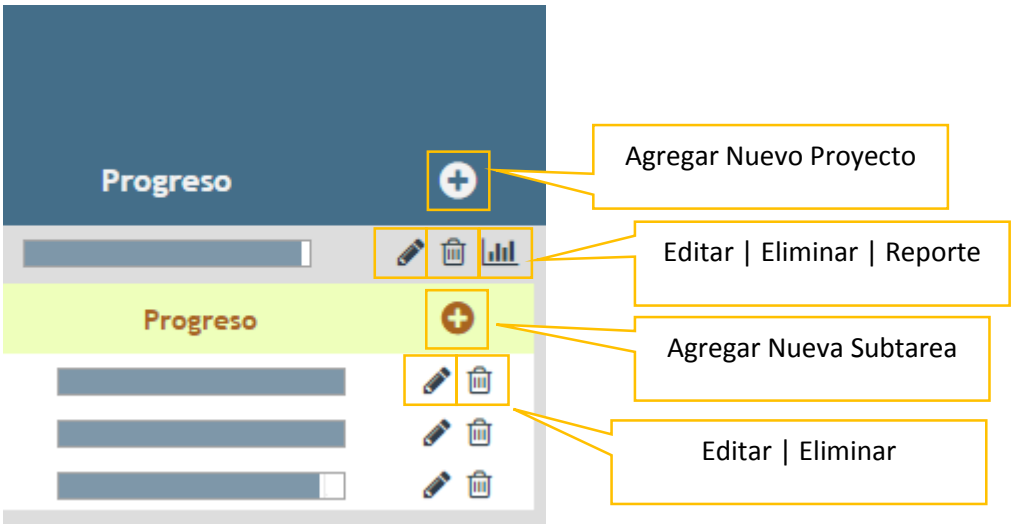
Pantalla de creación de nuevo Proyecto



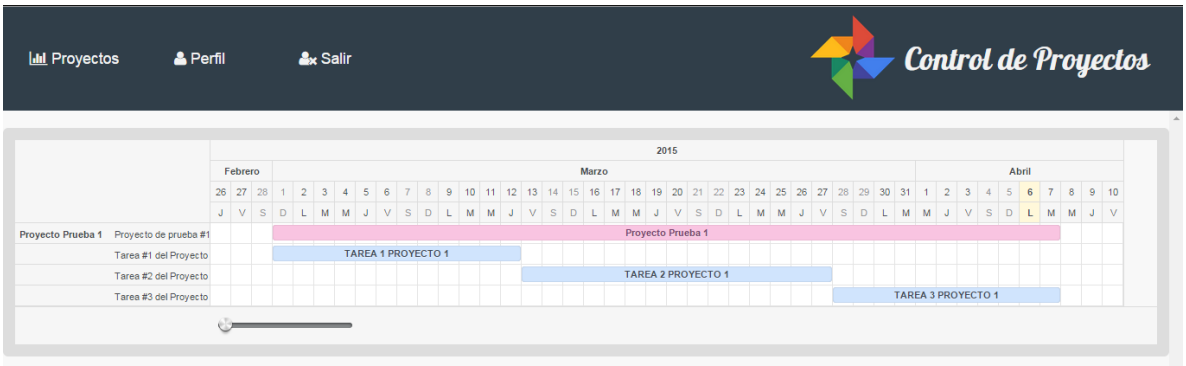
Pantalla de creación de nueva Subtarea



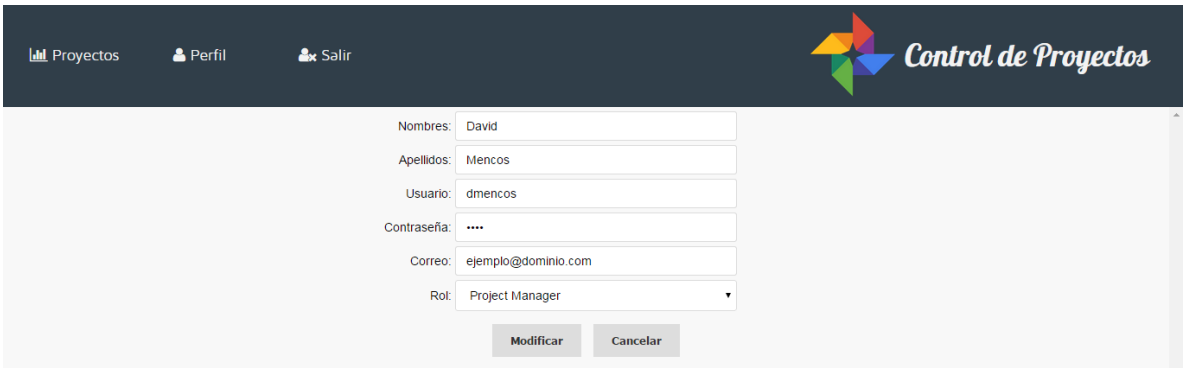
Mantenimiento de proyectos y/o subtareas



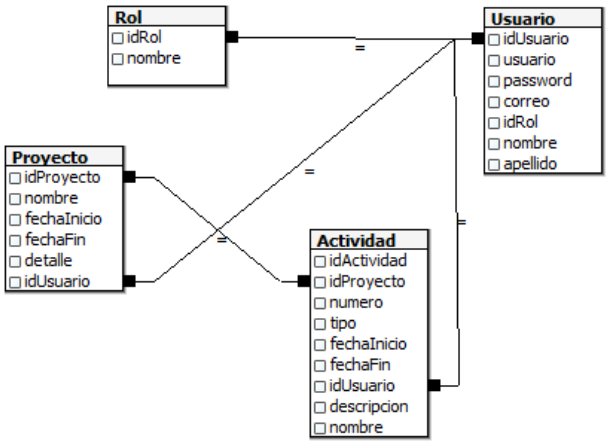
Reporte



Mantenimiento de Usuarios



Esquema de la base de datos



Conclusión

Se lograron alcanzar los objetivos principales del funcionamiento de la aplicación. Logramos hacer que la aplicación se conectara satisfactoriamente a la base de datos Postgres y adicionalmente aprendimos a manejar OOP en PHP. La parte más complicada del proyecto fue la manipulación interna de la información a través de las diferentes páginas. Tuvimos que recurrir al uso de Javascript para realizar diferentes tipos de validaciones, como por ejemplo, la validación de las fechas de proyectos y subtareas de los proyectos y en la generación de la gráfica de Gantt.