

Cliente

O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

Escopo

Classes

- Bárbaro (Lança Mortal, Escudo Supremo)
- Cruzado (Escudo Supremo)
- Caçadora de Demônios (Lança Mortal)
- Monge (Recuperar Vida, Escudo Supremo)
- Necromante (começa sem habilidades)
- Feiticeiro (Recuperar Vida)
- Arcanista (começa sem habilidades)

Habilidades

- Lança Mortal (tipo de habilidade: ataque)
- Escudo Supremo (tipo de habilidade: defesa)
- Recuperar Vida (tipo de habilidade: cura)

Tipos de Habilidades

- Ataque
- Defesa
- Cura
- Magia

Personagens

- ★ Nome Personagem: DeuBug
- ★ Classe: Bárbaro

- ★ Capacidade Máxima Vida: 100
- ★ Capacidade Máxima Mana: 80
- ★ Data de Atualização: Data Atual
- ★ Data de Criação: 18/01/2019

- ★ Nome Personagem: BitBug
- ★ Classe: Monge
- ★ Capacidade Máxima Vida: 70
- ★ Capacidade Máxima Mana: 100
- ★ Data de Atualização: Data Atual
- ★ Data de Criação: 17/03/2016

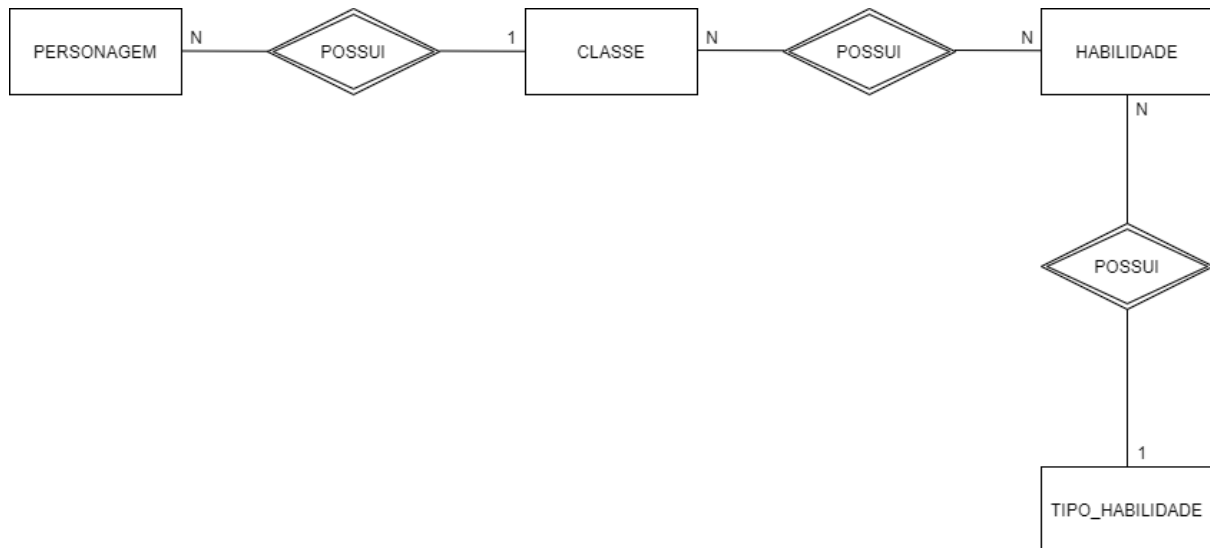
- ★ Nome Personagem: Fer8
- ★ Classe: Arcanista
- ★ Capacidade Máxima Vida: 75
- ★ Capacidade Máxima Mana: 60
- ★ Data de Atualização: Data Atual
- ★ Data de Criação: 18/03/2018

Objetivo

- Modelagem do banco de dados (Conceitual, Lógico e Físico) – draw.io + Excel;
- Scripts DDL, DML e DQL;
- Trello – compartilhar o link na entrega.

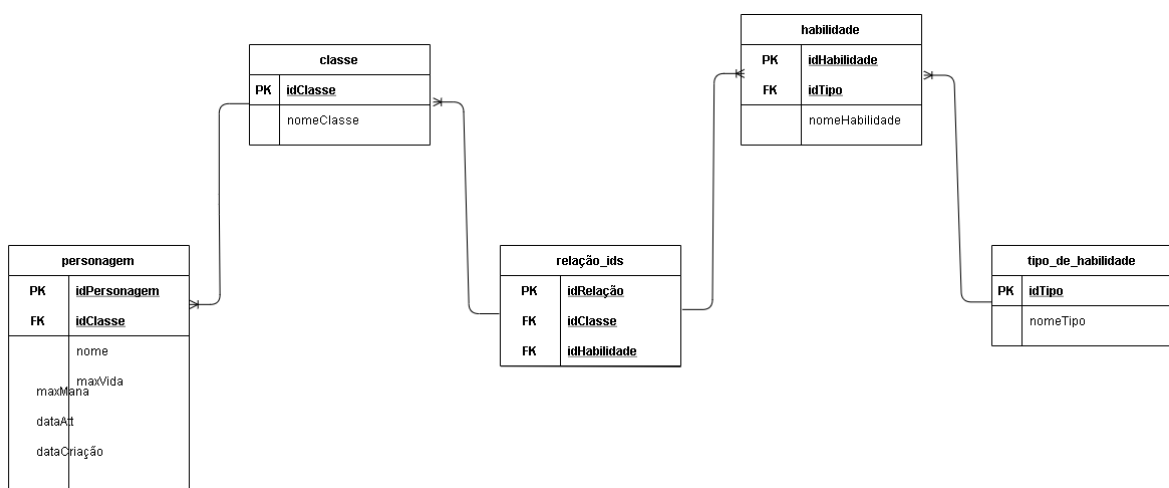
- Modelo Conceitual

Este refere-se à representação do Modelo Entidade Relacionamento (MER), o cliente enxerga a cardinalidade das entidades no seu banco de dados e como esse relacionamento se dá; de 1:1, 1:N e N:N.



- Modelo Lógico

Na modelagem lógica a compreensão é destinada ao grupo de desenvolvimento dos dados, de forma detalhada sobre as chaves primárias e estrangeiras das respectivas entidades.



- Modelo Físico

Com o modelo físico, enxergamos uma representação sólida dos registros, campos e atributos da entidade. Este auxilia como base de dados para a criação do próprio banco de dados.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2	personagem											
3	idPersonagem	nome	idClasse	maxVida	maxMana	dataAtt	dataCriação					
4	1	DeuBug	1	100	80	Data Atual	18/01/2019					
5	2	BitBug	4	70	100	Data Atual	17/03/2016					
6	3	Fer8	7	75	60	Data Atual	18/03/2018					
7	PK		FK									
8												
9	classe		relação_ids				habilidade				tipo_de_habilidade	
10	idClasse	nomeClasse	idRelação	idClasse	idHabilidade		idHabilidade	nomeHabilidade	idTipo		idTipo	nomeTipo
11	1	Barbaro	1	1	2		1	Lança Mortal	1		1	Ataque
12	2	Cruzado	2	1	1		2	Escudo Supremo	2		2	Defesa
13	3	Caçadora de Demônios	3	2	2		3	Recuperar Vida	3		3	Cura
14	4	Monge	4	3	1		PK		FK		4	Magia
15	5	Necromante	5	4	2						PK	
16	6	Feliceiro	6	4	3							
17	7	Arcanista	7	5								
18	PK		8	6	3							
19			9	7								
20			PK		FK							
21												

Ferramentas de organização:

Trello - <https://trello.com/b/kXakyPJy/desafio>;

Discord.