## INSTALACIÓN DE GITHUB

### Contenido

NS.	ALACIÓN DE GITHUB	1
1	) ¿Qué es Git, y que es GitHub?	2
2	) Instalación de Git	2
3	) Creación de una cuenta en GitHub	5
4	) Creación del repositorio	9
5	) Comandos básicos con Git	12
	5.1) Vincular directorio local con el repositorio y subir fichero README	12
	5.2) ¿Cómo subir una carpeta entera?	14
	5.3) ¿Qué hacemos si modificamos un archivo y queremos actualizarlo en el repositori	
	5.4) ¿Qué pasa si modificamos un fichero en el repositorio?	15
	5.5) ¿Cómo puedo seguir trabajando en mi proyecto en otro equipo o en un directorio diferente?	
	5.6) ¿Cómo puedo hacer para quitarle los permisos a un equipo de que me actualize m propio repositorio?	

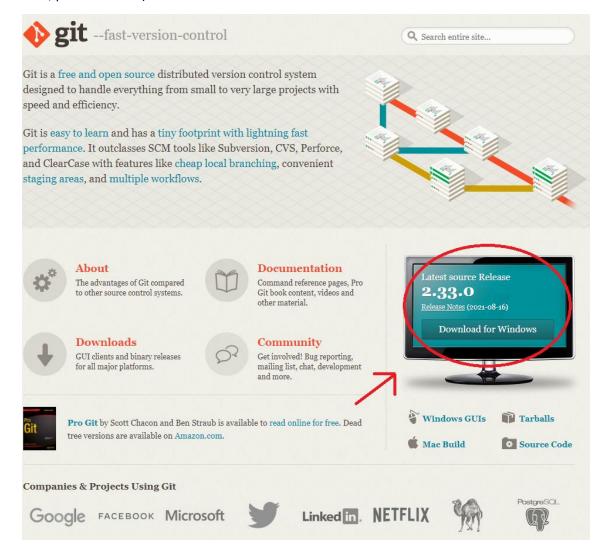
#### 1.) ¿Qué es Git, y que es GitHub?

Git es un sistema de control de versiones, es decir un software que facilita la administración de versiones de un mismo programa, subiendo a la nube todas las versiones de tu propio software. Git te da muchas ventajas:

- Poder gestionar varias versiones de tu propio programa, de manera que en todo momento tengas el código de todas las versiones por si hiciese falta en versiones futuras.
- Otros desarrolladores tienen acceso también a tu programa, de manera que facilita mucho el trabajo en equipo.
- Tener tu programa en la nube, de forma que puedas trabajar en cualquier equipo siempre que tengas Git instalado.

#### 2.) Instalación de Git

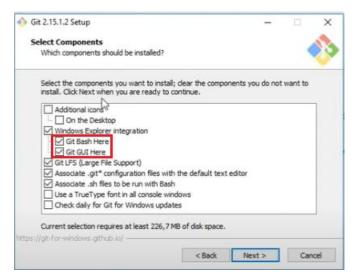
Para su instalación, debemos irnos a su página <u>oficial</u>, y descargarnos su setup (En nuestro caso, para Windows):



Una vez descargado, iniciaremos este mismo setup nos saldrá una ventana como esta, informándonos de que git es un programa con licencia GNU, es decir un programa de código libre. Le daremos a "Next":



Después, nos saldrá una ventana en la que nos preguntara que componentes queremos instalar, y es muy importante **dejar marcados** los dos que resalto en la captura:



Las siguientes ventanas de personalización de la instalación del programa, en nuestro caso lo dejaremos por defecto todo. Una vez, finalice la instalación de Git, nos saldrá esta ventana, en la que habrá 2 opciones por marcar, iniciar el Bash de Git y ver la página web de las ultimas notas de lanzamiento. (Es indiferente que las marquemos o no, en mi caso deje sin marcar la de iniciar Bash y deje marcada la de ver las notas de lanzamiento, tal como viene por defecto)



Lo que habremos instalado aquí es el propio interprete de comandos de Git, de manera que si por ejemplo nosotros abrimos ahora el PowerShell de Windows y ponemos "git -- version", vemos que nos ejecuta sin problema estos comandos que hemos instalado con el propio Git:

```
PS C:\Users\Toni> git --version git version 2.33.0.windows.2
PS C:\Users\Toni>
```

#### 3.) Creación de una cuenta en GitHub.

Primero, debemos irnos a la página oficial de <u>GitHub</u>. Cuando entremos en la página tendremos 2 opciones: "Sign in"; para iniciar sesión en una cuenta ya existente, o "**Sign up**"; para crear una cuenta nueva.

En mi caso, haré una cuenta nueva. Nos pedirá una serie de datos personales que tenemos que rellenar:

```
Welcome to GitHub!
Let's begin the adventure

Enter your email

√ amenram1711@g.educaand.es

Create a password

√ •••••••

Enter a username

→ MendezRamirezAntonioJose

Continue
```

Una vez rellenemos los datos y continuemos, nos preguntará que si queremos recibir actualizaciones y anuncios vía e-mail, de modo que le diremos que no:

```
Would you like to receive product updates and announcements via email?

Type "y" for yes or "n" for no

☐ Continue
```

Después de esto, tendremos que hacer un pequeño captcha, y una vez que lo realicemos podremos crear la cuenta:

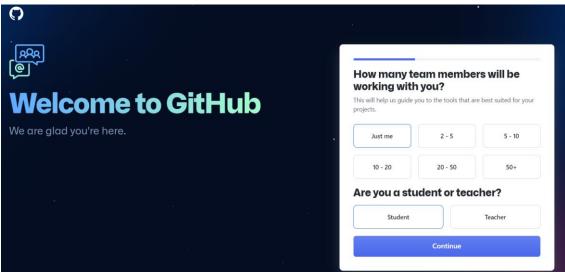


Nos pedirán que verifiquemos la cuenta poniendo un código que nos enviaran al email que hemos puesto:

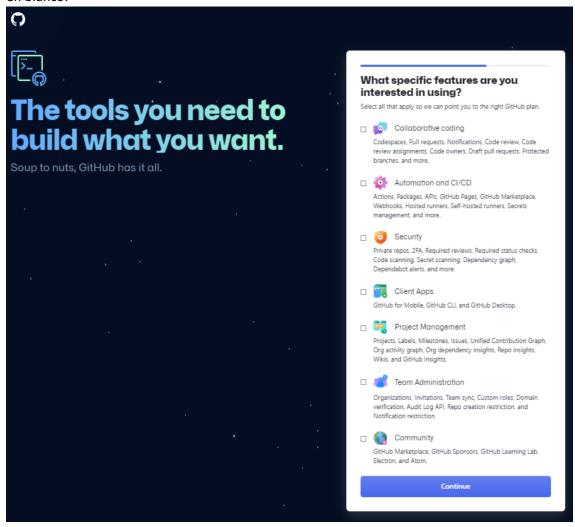


Una vez verificados, nos preguntaran algunas cosas:

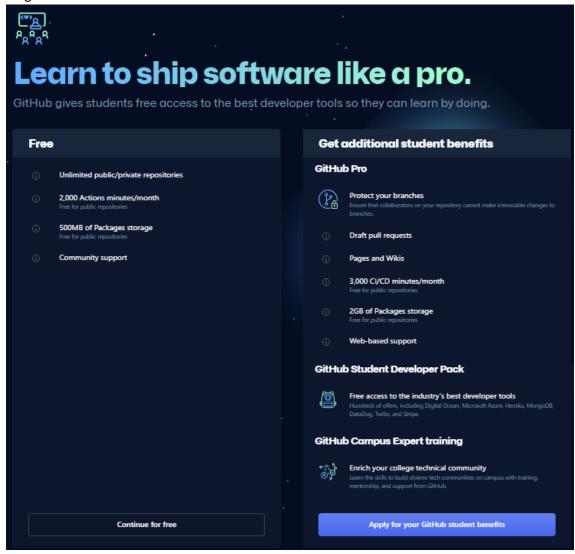
En la primera pantalla, nos preguntaran cuantos miembros trabajan con nosotros (**Marcamos la opción de "Just Me"**) y si somos estudiantes o maestros; en mi caso: estudiante.



Después, nos preguntaran el tipo de características nos interesan, en lo que lo dejaremos en blanco:

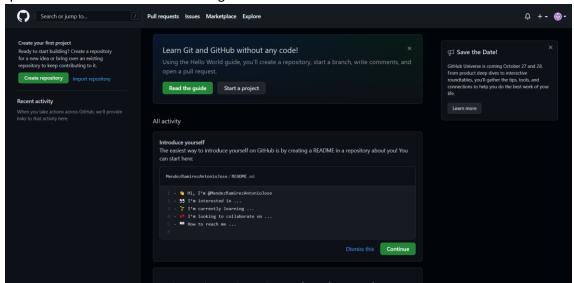


Y por último, nos darán a elegir entre el plan free y el plan Premium, el cual obviamente elegiremos el free:



#### 4.) Creación del repositorio.

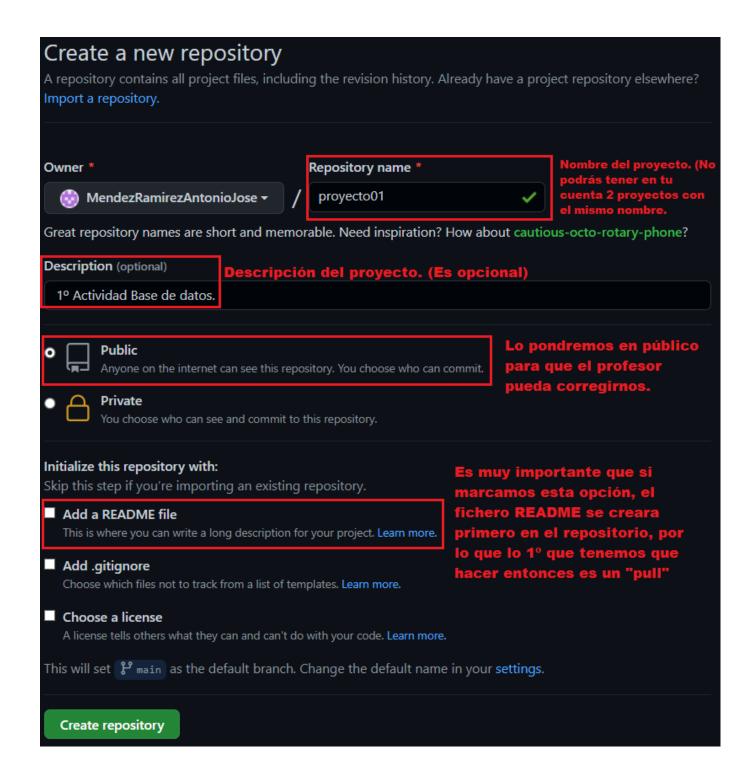
Para esto, es obligatorio crearse una cuenta en GitHub como antes he enseñado. Una vez que creemos la cuenta nos saldrá algo así:



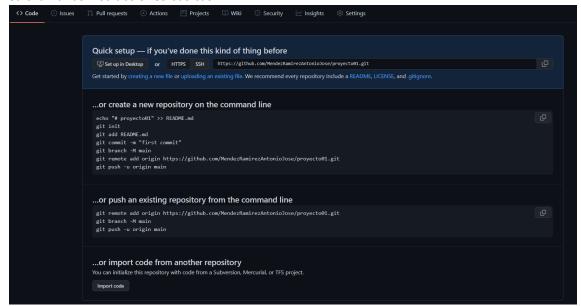
Para crear nuestro repositorio, le daremos al botón verde que dice "New":



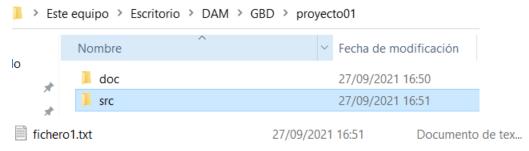
Después de esto, nos saldrá la siguiente ventana:



Después de configurar nuestro repositorio, le daremos al botón "Create repository", y nos saldrán unas instrucciones básicas:

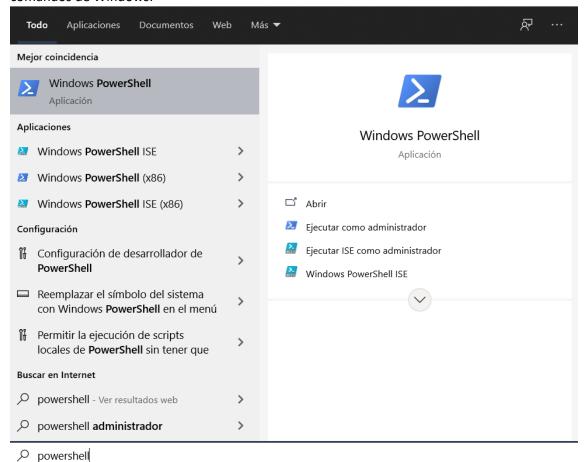


Ahora crearemos la estructura de directorios requerida por el ejercicio dentro de la carpeta del proyecto:



#### 5.) Comandos básicos con Git.

Para empezar a ejecutar los comandos tendremos que abrir **powershell**, la línea de comandos de Windows:



#### 5.1) Vincular directorio local con el repositorio y subir fichero README

Una vez estemos dentro de la powershell iremos al directorio que gueramos vincular con el repositorio de Github:

#### PS C:\Users\Toni> cd C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01

Una vez que estemos dentro del directorio, ejecutaremos el siguiente comando para vincular nuestro repositorio de Github con nuestro directorio local:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Toni/Desktop/DAM/GBD/proyecto01/.git/
```

Si vemos nuestra carpeta local, vemos que se nos ha creado una carpeta oculta:

.git 27/09/2021 17:02 Carpeta de archivos

Ahora, añadiremos el fichero README.md a la carpeta del proyecto:

README.md 27/09/2021 17:11 Archivo MD 0 KB

Y editaremos el fichero README, con el formato de su archivo para hacer una introducción (que podemos ver en su página oficial) sobre el proyecto:

<sup>##</sup> Mi primer repositorio
\*\*En este proyecto, en el que explicare los primeros pasos en Github, viendo todas las herramientas que hemos visto en clase, su instalación y su funcionamiento.\*\*
\*\*\*Hemos creado 2 carpetas aparte del readme:\*\*\*

src: Carpeta source del proyecto, donde tenemos un fichero de prueba.
 doc: Carpeta para la documentación del proyecto.

Ahora, prepararemos el primer envío, con el comando "add". Primero tendremos que añadir todo lo que queramos subir, en mi caso solo subiremos el readme:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git add README.md
```

Después haremos un "git status" para comprobar que todo se ha añadido correctamente:

Ahora, tendremos que "empaquetarlo". Para esto, usaremos el comando "commit", dándole un nombre al paquete:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git commit -m "Primer envio" [master (root-commit) 9e56e12] Primer envio
1 file changed, 7 insertions(+)
create mode 100644 README.md
```

Ahora tendremos que decirle al repositorio cual rama del proyecto queremos dirigirnos. Nosotros nos quedaremos en el camino principal, es decir en el "main". Para esto usaremos el comando "branch":

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git branch -M main PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git status On branch main nothing to commit, working tree clean
```

Si hacemos un "status", vemos que estamos en el camino main.

Ahora, tendremos que vincular el repositorio con el local, con el comando "**remote add origin**" y nuestra url del proyecto:

PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git remote add origin https://github.com/MendezRamirezAntonioJose/proyecto01.git

Ahora lo que queda, es sincronizar nuestro directorio local con el repositorio de Github. Lo haremos con el comando "push":

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git push -u origin main Enumerating objects: 3, done.

Counting objects: 100% (3/3), done.

Delta compression using up to 16 threads

Compressing objects: 100% (2/2), done.

Writing objects: 100% (3/3), 527 bytes | 527.00 KiB/s, done.

Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

To https://github.com/MendezRamirezAntonioJose/proyecto01.git

* [new branch] main -> main

Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

#### 5.2) ¿Cómo subir una carpeta entera?

Ahora subiremos todo lo demas, con un ".", que expresa todo lo que hay en el directorio:

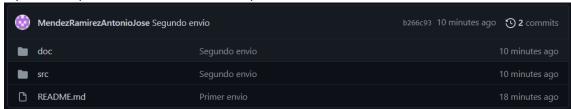
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git add .

Ahora, preparemos un nuevo paquete:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git commit -m "Segundo envio" [main b266c93] Segundo envio
2 files changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 doc/documentacion.pdf
create mode 100644 src/fichero1.txt
```

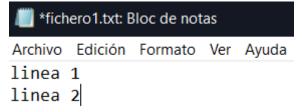
Ahora, solo faltara hacer "push", ya que hemos el "branch" y el "origin" anteriormente:

Y ya vemos que se ha subido a nuestro repositorio:



# 5.3) ¿Qué hacemos si modificamos un archivo y queremos actualizarlo en el repositorio?

Vamos a modificar el fichero que está dentro de src:



Ahora, tendremos que hacerle un "add" al directorio, e identificará que el único archivo modificado es ese:

Después de eso, hacemos un "commit" para empaquetarlo:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git commit -m "Tercer envio" [main 033d5e3] Tercer envio
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Ya solo quedaría hacer el "push":

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git push -u origin main Enumerating objects: 7, done.

Counting objects: 100% (7/7), done.

Delta compression using up to 16 threads

Compressing objects: 100% (2/2), done.

Writing objects: 100% (4/4), 333 bytes | 333.00 KiB/s, done.

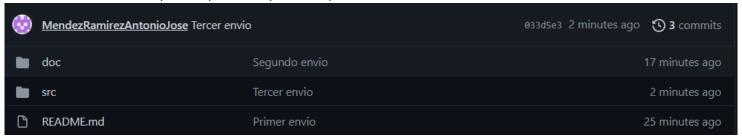
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.

To https://github.com/MendezRamirezAntonioJose/proyecto01.git
    b266c93..033d5e3 main -> main

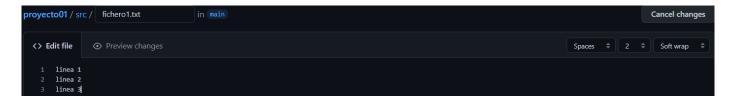
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

Vemos que el repositorio queda tal que así:



#### 5.4) ¿Qué pasa si modificamos un fichero en el repositorio?

Vamos a modificar el fichero que tenemos dentro del directorio src:



Tendremos que ejecutar el comando "pull"

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\proyecto01> git pull
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), 707 bytes | 78.00 KiB/s, done.
From https://github.com/MendezRamirezAntonioJose/proyecto01
    033d5e3..461eb0e main -> origin/main
Updating 033d5e3..461eb0e
Fast-forward
src/fichero1.txt | 3 +++
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Y ya estaría totalmente sincronizado con el directorio local.

5.5) ¿Cómo puedo seguir trabajando en mi proyecto en otro equipo o en un directorio diferente?

Primero, tendremos que situarnos en la powershell en el directorio donde queramos tener el proyecto.

Para esto usaremos el comando "clone". Iremos a otro equipo o a otro directorio donde queramos tener absolutamente todo lo que llevamos trabajado en el proyecto y lo traeremos de forma local, es decir lo **clonaremos** aportandole al comando la dirección url de nuestro repositorio:

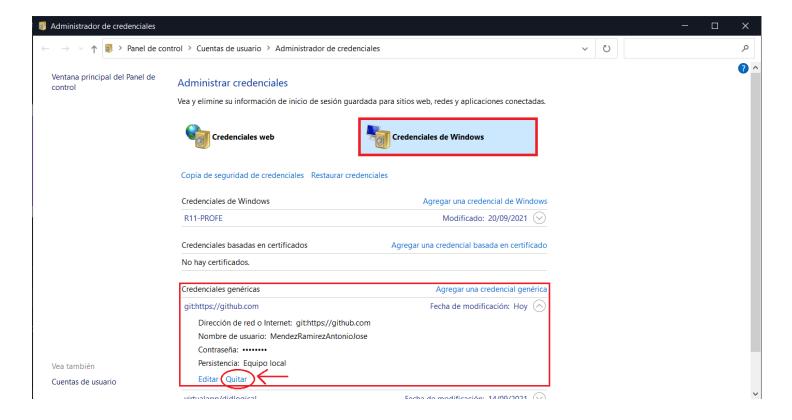
```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\Respaldo01> git clone https://github.com/MendezRamirezAntonioJose/proyecto01.git Cloning into 'proyecto01'...
remote: Enumerating objects: 17, done.
remote: Counting objects: 100% (17/17), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
Receiving objects: 100% (17/17), done.
Resolving deltas: 100% (3/3), done.
remote: Total 17 (delta 3), reused 11 (delta 1), pack-reused 0
```

Si ahora vamos al directorio donde lo hemos clonado (en mi caso Respaldo01), veremos que se ha creado el directorio "proyecto01", y que tiene el mismo contenido que el directorio original:

```
PS C:\Users\Toni\Desktop\DAM\GBD\Respaldo01> tree /F
Listado de rutas de carpetas
El número de serie del volumen es 20DD-002F
C:.
_____proyecto01
_____README.md
____doc
_____documentacion.pdf
____src
___fichero1.txt
```

5.6) ¿Qué puedo hacer para quitarle los permisos a un equipo de que me actualize mi propio repositorio?

Para esto, tendremos que irnos al panel de control de Windows > Cuentas de usuario > Administrador de credenciales.



Así, nos aseguramos de que todos los cambios que haga esa persona con ese otro equipo solo se queden de manera local, y que no afecte de ninguna manera al repositorio.