Universidad del Valle de Guatemala Departamento de Computación Algoritmos y Estructuras de Datos Catedrático: Moisés Alonso

Auxiliares: Rudik Rompich - Cristian Laynez

Grupo No. 9 Integrantes del grupo: Dolan Cuellar - 21965 Ricardo Méndez - 21289 22 de abril, 2022

Proyecto 2 Algoritmo de Sistema de Recomendación: Fase 1

Design Thinking

Empatía:

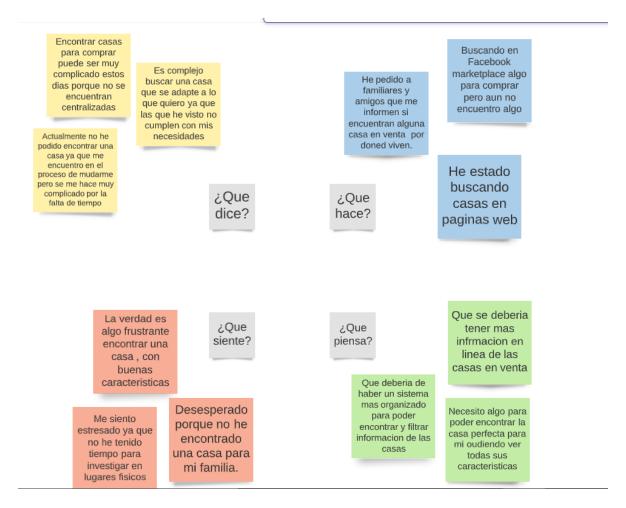
El problema presentado es que debemos crear un sistema de recomendaciones con el cual los usuarios se sientan cómodos. El tema es variable, pero al trabajarse con usuarios, lo mejor es que sea uno con el cual existan muchas variables que hagan cambiar de opinión al consumidor y así poder recomendar adecuadamente.

Definir:

Para escoger el tema a trabajar en el sistema de recomendaciones planteado, pensamos en cuatro posibles opciones, las cuales son:

- Videojuegos
- Películas
- Música
- Casas

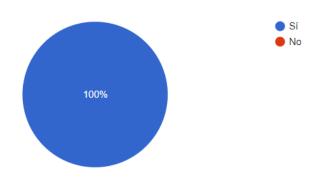
De las cuatro ideas, tres fueron previamente escogidas por otros grupos, lo cual nos dejó con la opción de Casas. Pensando en el programa más eficiente, llegamos a la conclusión de crear un sistema de recomendación para la compra de casas según algunas variables. Se preguntó a algunas personas su opinión sobre este proyecto, con lo que surgió el siguiente diagrama:



Teniendo en cuenta que a los usuarios se les hace complicado y/o frustrante encontrar casa o apartamento, se decidió utilizar la idea, solo faltaba el cómo recomendar algunas casas u otras. Para ello se decidió definir las variables que se utilizarían realizando una encuesta a varios usuarios.

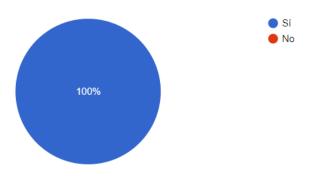
Al comprar una casa o apartamento, ¿te fijarías en la ubicación?

15 responses



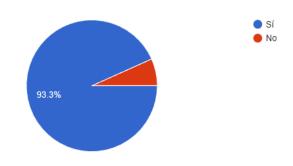
¿Te importaría si permiten o no mascotas?

15 responses



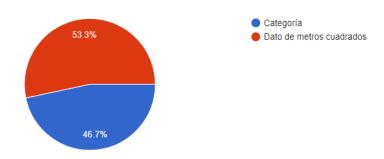
¿Te fijarías en el número de habitaciones?

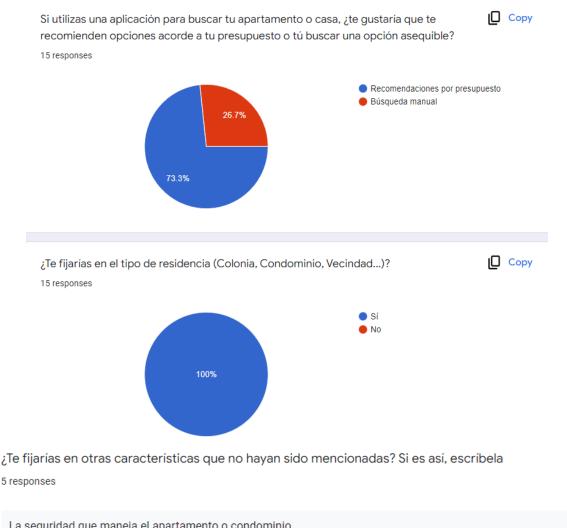
15 responses



¿Te gustaría más una descripción del terreno como una categoría, por ejemplo "Pequeña", "Grande" o saber directamente los metros cuadrados?

15 responses



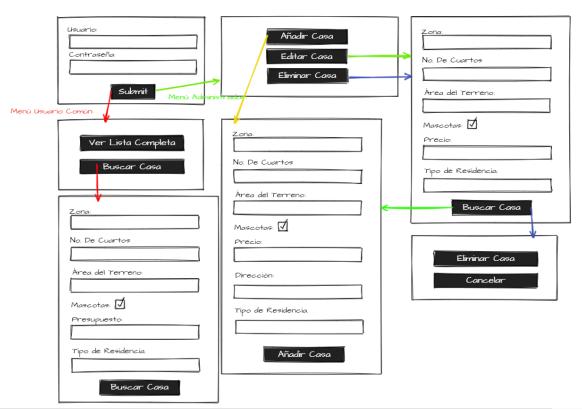


5 responses

La seguridad que maneja el apartamento o condominio Sí, también me fijaría en el tamaño del edificio (si es grande, pequeño, etc...) Servicios y lugares interesantes cercanos. Si hay gimnasio Cantidad de baños y parqueos, si cuenta con área verde

Prototipo:

Ya reconocidas las principales características que busca la gente, llegamos al siguiente prototipo:



El sistema es simple, se ingresan las características que más interesan y se realiza una búsqueda en la base de datos. Además, se tiene pensado aplicar un sistema híbrido de recomendación por lo que estos ingresos serían la parte de "recomendación por consumo" y además esparcidas en los resultados se encontrarían las casas más guardadas como opción que equivaldría a "recomendación colaborativa".

Test:

Las opciones que tiene estan bastante bien Se mira visualmente agradable y muy sencillo

El programa es bastantante intuitivo y se ve facil de empezar a usar

Le gusta Ver una descripcion mas detallada

Tener informacion de los alrededores y accesibilidades

Idea

Poder tener mas accesibilidad a que datos filtrar

¿Se puede contactar directamente con el dueño?

> ¿Es seguro el uso de la aplicacion?

Pregunta

¿El usuario puede añadir sus propias casas? Critica

La manera de filtrar opciones deberia de aumentar para encontrar algo ideal.

Se deberian de poder hacer que un usuario ingresara sus propias casas a la venta Añadir una opcion para que sea un sistema directo para contactar al dueño de la casa

