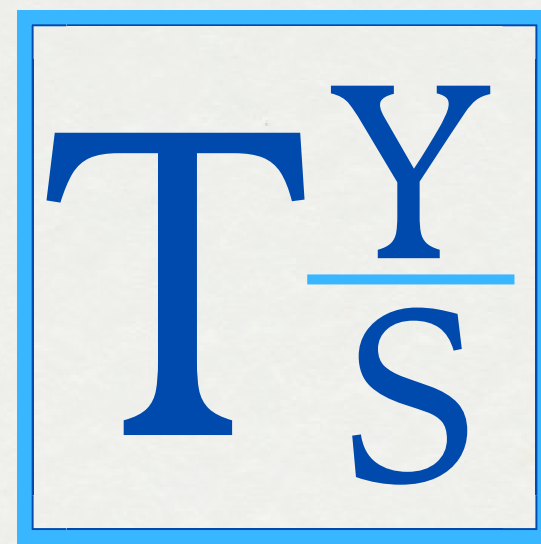




TEST YOUR SKILL



LAURA ALEJANDRA RINCON HERNANDEZ - LRINCONHE@UNINPAHU.EDU.CO
DIEGO ALEJANDRO ARISMENDI GUZMAN - DARISMENDIGU@UNINPAHU.EDU.CO
ING DESARROLLO DE SOFTWARE - JORNADA DIURNA - 3 SEMESTRE
II - 2023

ABSTRACT

We are developing a game that seeks to be a tool to prevent Alzheimer's disease and its progression, for this we are developing different games with various dynamics, with which the user can improve their mental abilities. We focus on people suffering from Alzheimer's because it is a disease that is increasing day by day.



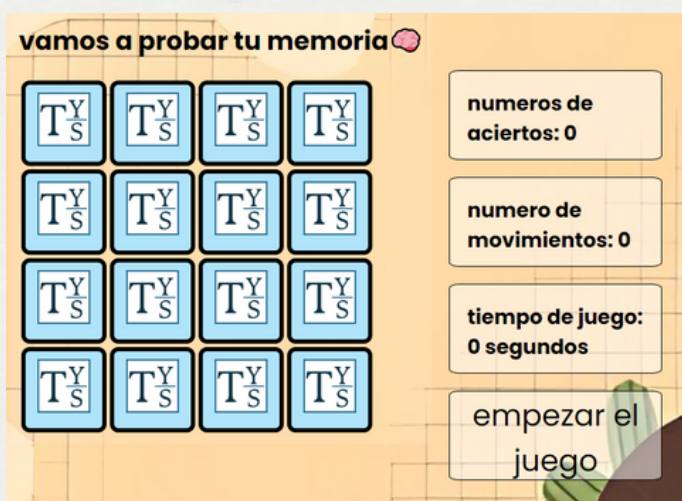
OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Elaborar y diseñar un juego que permita ayudar a prevenir el Alzheimer

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Diseñar una interfaz grafica que sea facil de interpretar para el usuario.
- Producir diferentes niveles que incluyan diferentes dinamicas.
- Incluir una base de datos que almacene datos del usuario.



METODOLOGIA DE CASCADA

Para el desarrollo del juego se esta usando la metodologia de cascada con 5 fases las cuales son:

ANALISIS

Se realizo una entrevista a personas que se desenvuelvan en el sector de la salud como enfermeras, cuidadoras, estudiantes o practicantes de enfermeria etc. Para recolectar informacion sobre el alzheimer, y saber que piensan sobre el proyecto que se esta realizando.

DISEÑO

Diseño de la base de datos que debe almacenar los datos del usuario y guardar el progreso del mismo, diseño de la interfaz grafica (diseño de la pagina inicial, mapas, personajes, logo etc) Boceto de los primeros niveles

DESARROLLO

Realizar la base de datos de acuerdo al diseño que se realizo en la fase anterior, Codificar los niveles con base a el boceto que ya se realizo, por ultimo enlazar el código, la base de datos y la interfaz grafica para que sea funcional.

VERIFICACION

Pruebas del programa al publico al que va dirigida la herramienta, De acuerdo a la prueba del programa se realizara una encuesta de satisfaccion a las personas que prueben el programa para conocer su opinion acerca del proyecto

MANTENIMIENTO

Realizar ajustes de ser necesarios acorde con la prueba y la encuesta que se haya realizado en la prueb de verificacion



```
1 • create database TYS;
2 • use TYS;
3
4 • create table usuario(
5   nick_name varchar(50) primary key,
6   nombre varchar(40) not null,
7   edad int not null
8 );
9
10 • create table puntaje(
11   npuntaje bigint primary key
12 );
13
14 • create table nivel(
15   id_nivel int primary key,
16   nivel int not null
17 );
18
19 • create table usuario_puntaje(
20   nick_name varchar(50),
21   npuntaje bigint primary key,
22   foreign key (nick_name) references usuario(nick_name),
23   foreign key (npuntaje) references puntaje(npuntaje)
24 );
```



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

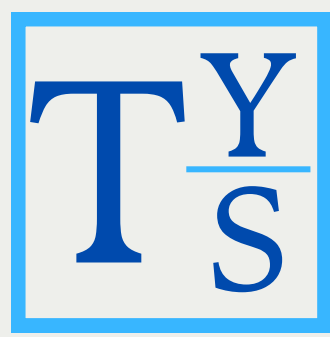
El Alzheimer y los problemas de concentración son dificultades que afectan a gran parte de la población en especial a personas de la tercera edad cuando no realizan actividades que ayuden a mantener concentrado y activo el cerebro.

```
65 | Targeta1.disabled =true;
66 | }
67 | else if(TDestapadas==2){
68 |   Targeta2=document.getElementById(id);
69 |   Segunresul=numeros[id];
70 |   Targeta2.innerHTML=`{
86 |       Targeta1.innerHTML=`<img src="./imagenes/tys.png " alt=""`;
87 |       Targeta2.innerHTML=`<img src="./imagenes/tys.png " alt=""`;
88 |       Targeta1.disabled=false;
89 |       Targeta2.disabled=false;
90 |       TDestapadas=0;
91 |     },800);
92 |   }
93 | }
```



RESULTADOS

Teniendo en cuenta el levantamiento de información que se realizo en la fase de análisis, encontramos que para combatir el alzhéimer se necesitan juegos de memoria, coordinación y que mantengan activo el cerebro, por este motivo se diseñaron 3 niveles que cumplan con estas y mas características, mejorando la interfaz grafica de cada una para que sean fáciles de entender para las personas de la tercera edad y simultáneamente se realizo el diseño de la base de datos, insertando datos de prueba.



ANEXOS



Encuesta Test your skill

Encuesta para la implementación de un aplicativo virtual como herramienta para prevenir y combatir el alzheimer.

Ingrese su nombre *

Texto de respuesta corta

1.Por favor, describa brevemente a que se dedica *

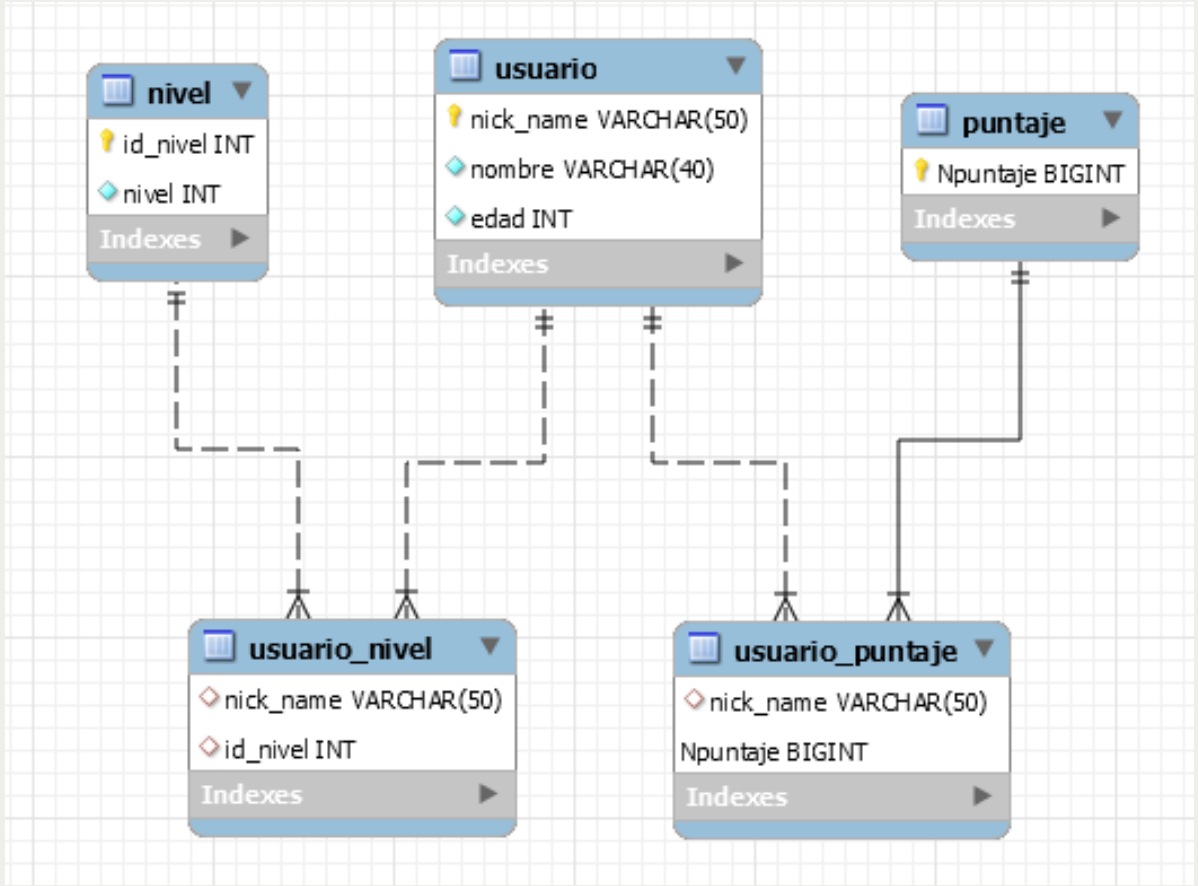
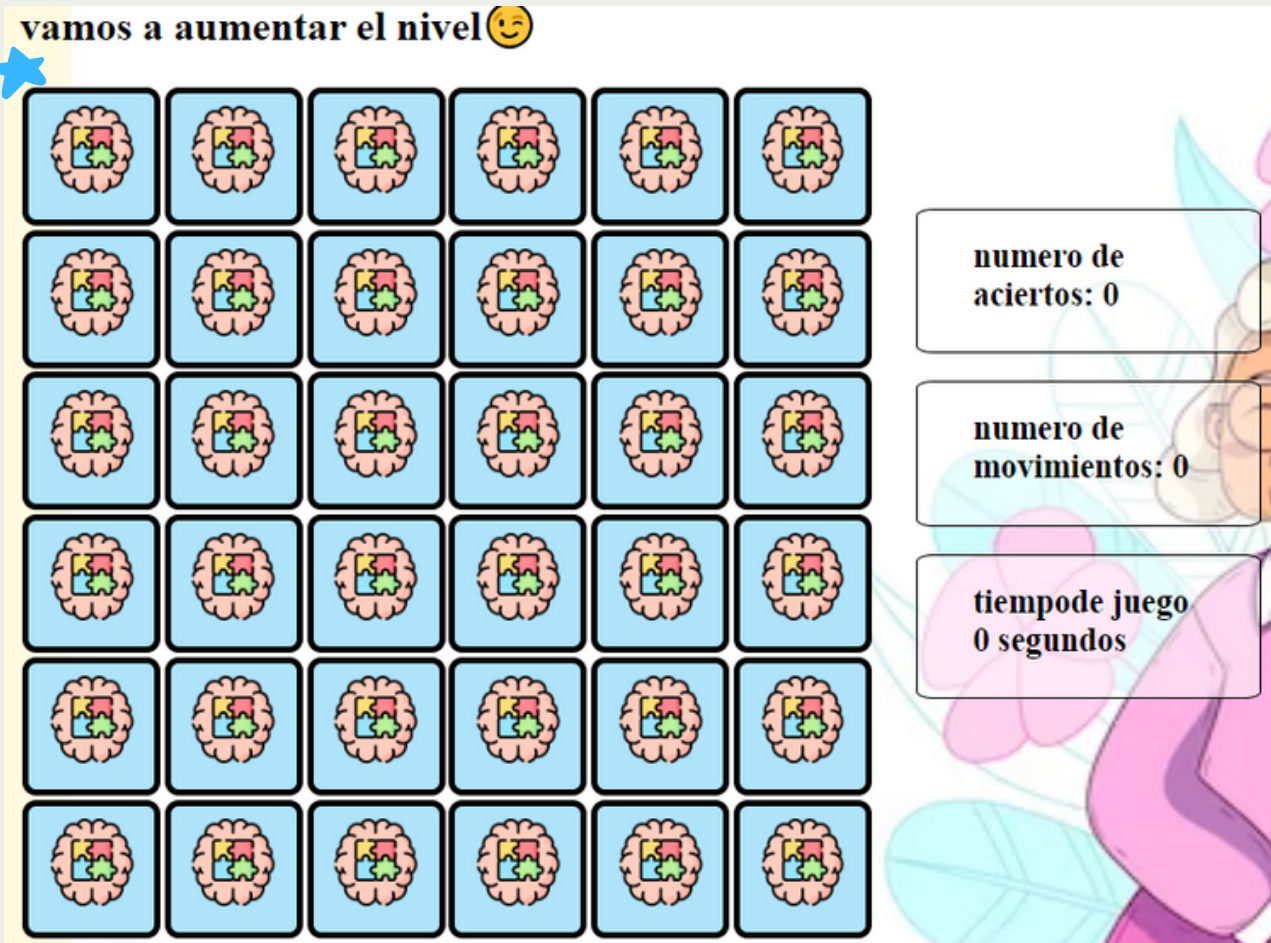
Texto de respuesta larga

2.¿Conoce alguna estrategia que detenga el avance de dicha enfermedad? *

☐ Si

☐ No

```
1 • create database TYS;
2 • use TYS;
3
4 • create table usuario(
5     nick_name varchar(50) primary key,
6     nombre varchar(40) not null,
7     edad int not null
8 );
9
10 • create table puntaje(
11     Npuntaje bigint primary key
12 );
13
14 • create table nivel(
15     id_nivel int primary key,
16     nivel int not null
17 );
18
19 • create table usuario_puntaje(
20     nick_name varchar(50),
21     Npuntaje bigint primary key,
22     foreign key (nick_name) references usuario(nick_name),
23     foreign key (Npuntaje) references puntaje(Npuntaje)
24 );
```



Bibliografia:

<https://medlineplus.gov/spanish/ency/article/007428.htm#:~:text=Tratar%20de%20mantener%20un%20programa,un%20horario%20de%20actividades%20simple>