



# DIAGRAMA DETALLADO DE CASOS DE USO

Proyecto PIA Test Your Skill

Metodología de Software

LAURA ALEJANDRA RINCON  
HERNANDEZ DIEGO ALEJANDRO  
ARISMENDI GUZMAN

2023

No Ref.		CU0004-01
Caso de Uso		Registro de usuario
Autor		Laura Rincon
Fecha		15/10/2023 – 30/10/2023
Versión		Versión 1
Actor/es		Administrador-usuario
Tipo		Include
Descripción		El usuario ingresa al aplicativo para crear el usuario, que se enviara a la base de datos.
Referencias cruzadas	C.U	No tiene.
	R.F	RF01-RF09
Precondición		El usuario no debe estar registrado anteriormente.
Secuencia Normal		
Escenario Registro de usuario: <div>1. El sistema debe mostrar un formulario con las casillas: nickname, nombre, apellido, edad. 2. Se espera que el usuario digite los datos correspondientes del usuario en dichas casillas. 3. Se almacenarán los datos del usuario en la base de datos. 4. El usuario podrá acceder al sistema.</div>		
Post-Condiciones		El usuario debe haber quedado registrado en el sistema y sus datos se deben haber almacenado en la base de datos.
Excepciones: <div>1. Si el usuario ya existe en la base de datos, se debera iniciar sesión. 2. Si el usuario no digita todos sus datos. 3. El sistema no hará el registro si el usuario no digita todas las casillas del formulario.</div>		
Frecuencia esperada		2 veces diarias.
Prioridad		Media
Comentarios		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-02
<b>Caso de Uso</b>		Inicio de sesión
<b>Autor</b>		Laura Rincon
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		Administrador-Usuario
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		El usuario accede al sistema e inicia sesión con sus datos registrados anteriormente.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	No tiene.
	<b>R.F</b>	RF08-RF09
<b>Precondición</b>		El usuario debe haberse registrado anteriormente.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Inicio de Sesión:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe ingresar sus datos en un formulario.</li> <li>2. El sistema verificara que la información sea correcta.</li> <li>3. El usuario podrá acceder.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El usuario podrá acceder al juego.
<b>Excepciones:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario no estará registrado, deberá hacer el registro.</li> <li>2. Si los datos son erróneos, deberá repetirlos.</li> </ol>		
<b>Frecuencia esperada</b>		2 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Media
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-03
<b>Caso de Uso</b>		Validar información
<b>Autor</b>		Laura Rincon
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		Administrador
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		La base de datos validara si el usuario se encuentra registrado.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	No tiene.
	<b>R.F</b>	RF01-RF09
<b>Precondición</b>		Haber ingresado todos los datos.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Validar Información:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe mostrar un formulario con las casillas: nickname, nombre, apellido, edad. Ya sea en el registro o en el inicio de sesión.</li> <li>2. El usuario digitara los datos correspondientes del usuario en dichas casillas.</li> <li>3. El sistema debe de validar si el usuario ya se encuentra registrado.</li> <li>4. Se continuará con el proceso ya sea iniciar o registrar usuario.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El usuario debe haber quedado registrado en el sistema u haber iniciado sesión.
<b>Excepciones:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el usuario ya existe en la base de datos, se deberá iniciar sesión.</li> <li>2. El sistema no hará el registro o iniciará sesión si el usuario no completa todas las casillas del formulario.</li> </ol>		
<b>Frecuencia esperada</b>		4 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Media
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-04
<b>Caso de Uso</b>		Actualizar la base de datos
<b>Autor</b>		Laura Rincon
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		Administrador
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		La base de datos se debe actualizar, asignando los puntajes del jugador en cada nivel.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	No tiene.
	<b>R.F</b>	RF05-RF06
<b>Precondición</b>		El usuario debe estar registrado o haber iniciado sesion
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Actualizar base de datos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luego de que el jugador haya finalizado el nivel se asignara un puntaje en cada nivel.</li> <li>2. Dicho puntaje se le asignara al jugador en la base de datos.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		Se mostrará el puntaje obtenido por el jugador.
<b>Excepciones:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Que el jugador no haya superado el nivel.</li> <li>2. Que el usuario no este registrado</li> </ol>		
<b>Frecuencia esperada</b>		6 veces al día o mas.
<b>Prioridad</b>		Media
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-05
<b>Caso de Uso</b>		Cargar primer nivel
<b>Autor</b>		Diego Arismendi
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		usuario
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		El usuario podrá jugar el primer nivel.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	No tiene.
	<b>R.F</b>	RF02-RF04-RF05-RF06
<b>Precondición</b>		El usuario deberá estar registrado e iniciado sesión.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Cargar primer nivel:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe de iniciar con el tutorial, en el cual se explicará como el usuario podrá mover al personaje, y lo que sucederá en caso de que coalicione con los obstáculos.</li> <li>2. Luego de superado el tutorial se deberá proseguir con el primer nivel el cual tendrá la temática explicada en el tutorial, aumentando su dificultad.</li> <li>3. Si el nivel se supera se le asignara un puntaje al jugador.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El jugador podrá seguir con el segundo nivel.
<b>Excepciones:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Si el jugador no supera el nivel deberá de reiniciarlo y no se le asignará un puntaje.</li> </ol>		
<b>Frecuencia esperada</b>		5 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Alta
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-06
<b>Caso de Uso</b>		Cargar segundo nivel
<b>Autor</b>		Diego Arismendi
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		usuario
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		El usuario podrá jugar el segundo nivel.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	No tiene.
	<b>R.F</b>	RF02-RF05-RF06
<b>Precondición</b>		El jugador deberá haber superado el primer nivel.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Cargar segundo nivel:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se brindarán instrucciones al jugador para jugar con las cartas.</li> <li>2. Se mostrarán las cartas por 5 segundos en un table 4x4 para que el usuario pueda memorizarlas.</li> <li>3. El temporizador se iniciará, el contador de movimientos y el contador de aciertos contarán las cartas que de vuelta el jugador y sus aciertos.</li> <li>4. Luego se superado el nivel se brindará un puntaje al jugador.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El jugador obtendrá un puntaje, y podrá continuar al tercer nivel
<b>Excepciones:</b>		
<b>Frecuencia esperada</b>		5 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Alta
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.

<b>No Ref.</b>		CU0004-07
<b>Caso de Uso</b>		Cargar tercer nivel
<b>Autor</b>		Diego Arismendi
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		usuario
<b>Tipo</b>		Include
<b>Descripción</b>		El jugador podrá jugar el tercer nivel.
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	<del>No tiene.</del>
	<b>R.F</b>	RF02-RF05-RF06-RF07
<b>Precondición</b>		El usuario deberá haber superado el segundo nivel.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Cargar tercer nivel:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se brindarán instrucciones al jugador para jugar con las cartas, que tiene la misma temática que el anterior.</li> <li>2. Se mostrarán las cartas por 5 segundos en un tablero 6x6 para que el usuario pueda memorizarlas.</li> <li>3. El temporizador se iniciará, el contador de movimientos y el contador de aciertos contarán las cartas que de vuelta el jugador y sus aciertos.</li> <li>4. Luego de superado el nivel se brindará un puntaje al jugador.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El jugador obtendrá un puntaje, y podrá visualizar su puntaje total.
<b>Excepciones:</b>		
<b>Frecuencia esperada</b>		5 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Alta
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.



<b>No Ref.</b>		CU0004-08
<b>Caso de Uso</b>		Reiniciar
<b>Autor</b>		Diego Arismendi
<b>Fecha</b>		15/10/2023 – 30/10/2023
<b>Versión</b>		Versión 1
<b>Actor/es</b>		Usuario
<b>Tipo</b>		Extends
<b>Descripción</b>		El jugador podrá reiniciar el nivel en caso de haber perdido
<b>Referencias cruzadas</b>	<b>C.U</b>	<del>No tiene.</del>
	<b>R.F</b>	RF02-RF04-RF05-RF06
<b>Precondición</b>		Aplica únicamente para el primer nivel, solo en caso de haber perdido.
<b>Secuencia Normal</b>		
<b>Escenario Reiniciar:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe de haber jugado el primer nivel.</li> <li>2. El jugador no debe de haber superado el nivel.</li> <li>3. Se debe presentar la imagen (game over) y la opción de reiniciar el nivel.</li> <li>4. El jugador podrá jugar el nivel nuevamente.</li> </ol>		
<b>Post-Condiciones</b>		El usuario podrá volver a jugar el primer nivel para poder superarlo.
<b>Excepciones:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el usuario supero el primer nivel no será necesaria esta opción.</li> </ol>		
<b>Frecuencia esperada</b>		2 veces diarias.
<b>Prioridad</b>		Media
<b>Comentarios</b>		Sin comentarios.