

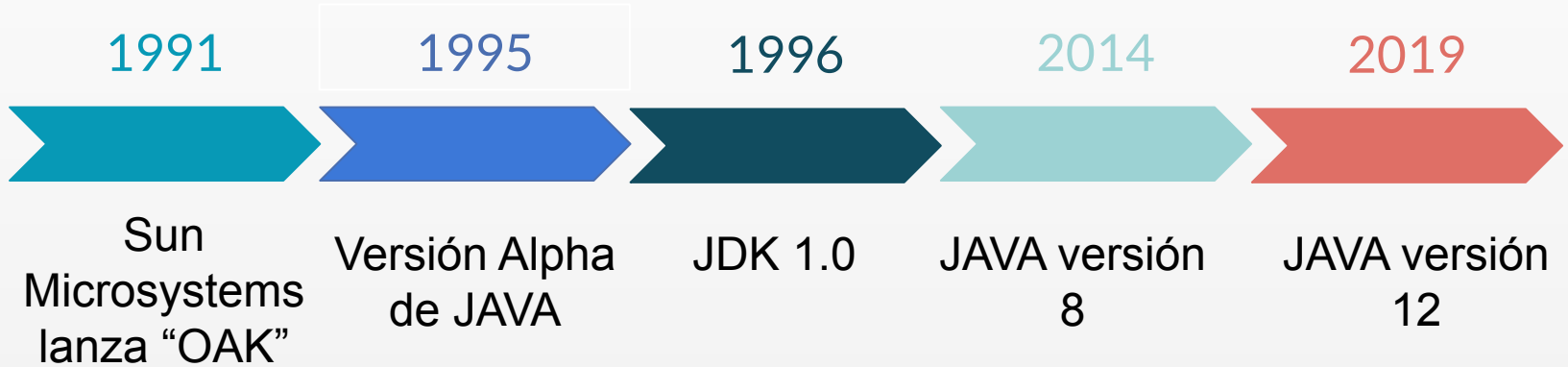


vs



GRUPO 22







Kotlin



2011



JetBrains lanza
la primer versión

2012



Comienza a ser
de software libre

2016



Versión 1.0

2017



Soporte de
Google



VS



Objetivo

Comparar el rendimiento de un algoritmo.

Se decidió llevar a cabo un algoritmo que ordena una colección de 1000 elementos para así ver su tiempo de ejecución.



```
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.Collections;
3 import java.util.List;
4
5 public class Main {
6     public static void main(String[] args) {
7         // Crear una lista de ejemplo con 1000 elementos no ordenados
8         List<Integer> lista = new ArrayList<>();
9         for (int i = 0; i < 1000; i++) {
10             lista.add((int) (Math.random() * 1000)); // Agregar números aleatorios
11         }
12
13         // Ordenar la lista
14         Collections.sort(lista);
15
16         // Imprimir la lista ordenada
17         System.out.println("Lista ordenada:");
18         for (Integer elemento : lista) {
19             System.out.print(elemento + " ");
20         }
21     }
22 }
23
```



Ejecución
0.669 seconds

```
1 fun main() {  
2     // Crear una lista de ejemplo con 1000 elementos no ordenados  
3     val lista = mutableListOf<Int>()  
4     repeat(1000) {  
5         lista.add((0..999).random()) // Agregar números aleatorios  
6     }  
7  
8     // Ordenar la lista  
9     lista.sort()  
10  
11     // Imprimir la lista ordenada  
12     println("Lista ordenada:")  
13     lista.forEach { elemento ->  
14         print("$elemento ")  
15     }  
16 }
```



Ejecución
5.059 seconds



VS



Objetivo

Comparar el rendimiento de un algoritmo que da la cantidad de dígitos de Pi según lo indique la entrada. En este caso se pidió los 100 primero dígitos.



```
1  import java.math.BigInteger;
2
3  final class piDigits {
4      static final int L = 10;
5
6      Run | Debug
7      public static void main (String args[]) {
8          int n = 100;
9          int j = 0;
10
11          PiDigitSpigot digits = new PiDigitSpigot();
12
13          while (n > 0) {
14              if (n >= L) {
15                  for (int i = 0; i < L; i++) System.out.print(digits.next());
16                  j += L;
17              } else {
```

```
.\Java Codes> java piDigits 100
```



Ejecución
0.63 seconds



```
1  import java.math.BigInteger;
2
3  fun main(args: Array<String>) {
4      val L = 10
5
6      var n = if(args.size > 0) args[0].toInt() else 27
7      var j = 0
8
9      val digits = PiDigitSpigot()
10
11     while (n > 0) {
12         if (n >= L) {
13             for (i in 0..L - 1) print(digits.next())
```

```
\Kotlin Codes> kotlinc piDigits.kt -include-runtime -d piDigits.jar
\Kotlin Codes> java -jar piDigits.jar 100
```

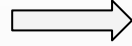


Ejecución
5.718 seconds

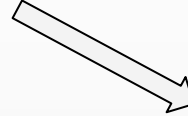


Kotlin

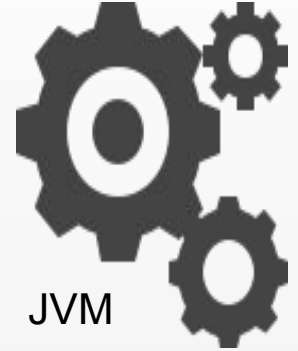
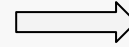
algoritmo.kt



Kotlin Compiler



.class

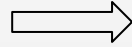


JVM

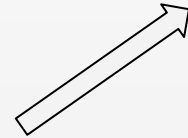


Java™

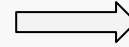
algoritmo.java



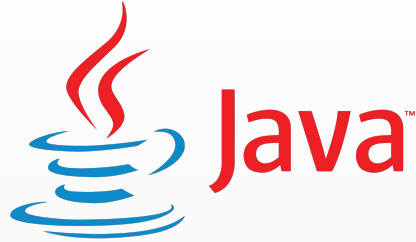
Java Compiler



.class



JVM



VS



Conclusión

Java resultó ser más rápido a la hora de su ejecución. Sin embargo Kotlin suele ser recomendado ya que es más conciso y seguro. Además puede consumir los recursos, librerías y hasta la máquina virtual de Java. Por lo que ambos lenguajes pueden convivir en un mismo proyecto.

Sin embargo, para otros tipos de desarrollo, la elección entre Java y Kotlin puede depender de varios factores.

¿Preguntas?
