

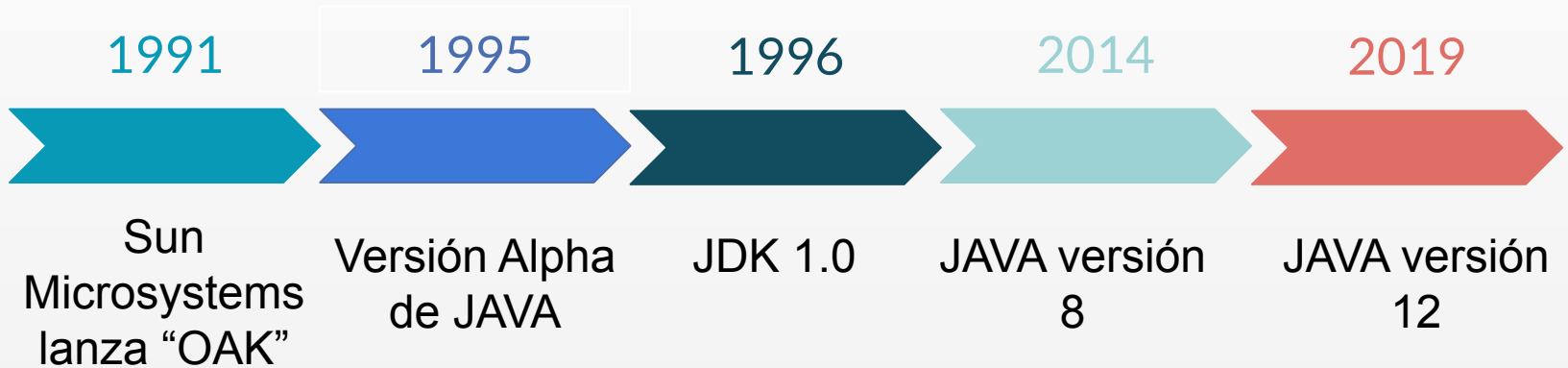


vs



GRUPO 22

---





2011



JetBrains lanza  
la primer versión

2012



Comienza a ser  
de software libre

2016



Versión 1.0

2017



Soporte de  
Google

# BNF



## Classes

declaration:

classDeclaration

| objectDeclaration

| functionDeclaration

| propertyDeclaration

| typeAlias

classDeclaration:

[modifiers]

('class' | ([fun' {NL}] 'interface'))

{NL}

simpleIdentifier

[[NL] typeParameters]

[[NL] primaryConstructor]

[[NL] ':' {NL}

delegationSpecifiers]

[[NL] typeConstraints]

[[{NL} classBody) | ({NL}

enumClassBody)]

## Tokens

KotlinToken

ShebangLine

| DelimitedComment

| LineComment

| WS

| NL

| RESERVED

| DOT

| COMMA

| LPAREN

| RPAREN

| LSQUARE



## Classes

<class declaration> ::= <class modifiers>? class

<identifier> <super>? <interfaces>? <class body>

<class modifiers> ::= <class modifier> | <class modifiers>

<class modifier>

<class modifier> ::= public | abstract | final

## Tokens

<package name> ::= <identifier> | <package name> .

<identifier>

<type name> ::= <identifier> | <package name> .

<identifier>

<simple type name> ::= <identifier>

<expression name> ::= <identifier> | <ambiguous name> .

<identifier>



Java Codes >  hworld.java >  hworld

```
1  final class hworld {  
    Run | Debug  
2  public static void main(String args[]) {  
3      String n = args.length > 0 ? args[0] : "";  
4      System.out.println(String.format(format:"Hello world %s!", n));  
5  }  
6  }
```

Kotlin Codes >  hworld.kt



```
1  fun main(args: Array<String>) {  
2      var name = if(args.size > 0) args[0] else ""  
3      println("Hello world ${name}!")  
4  }
```

Java

POJO

Kotlin

M

```
class Person {  
    private String name;  
  
    public Person(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    // toString...  
  
    // hashCode...  
  
    // equals...  
  
    // copy...  
}
```

```
data class Person(val name: String)
```

Java

Code

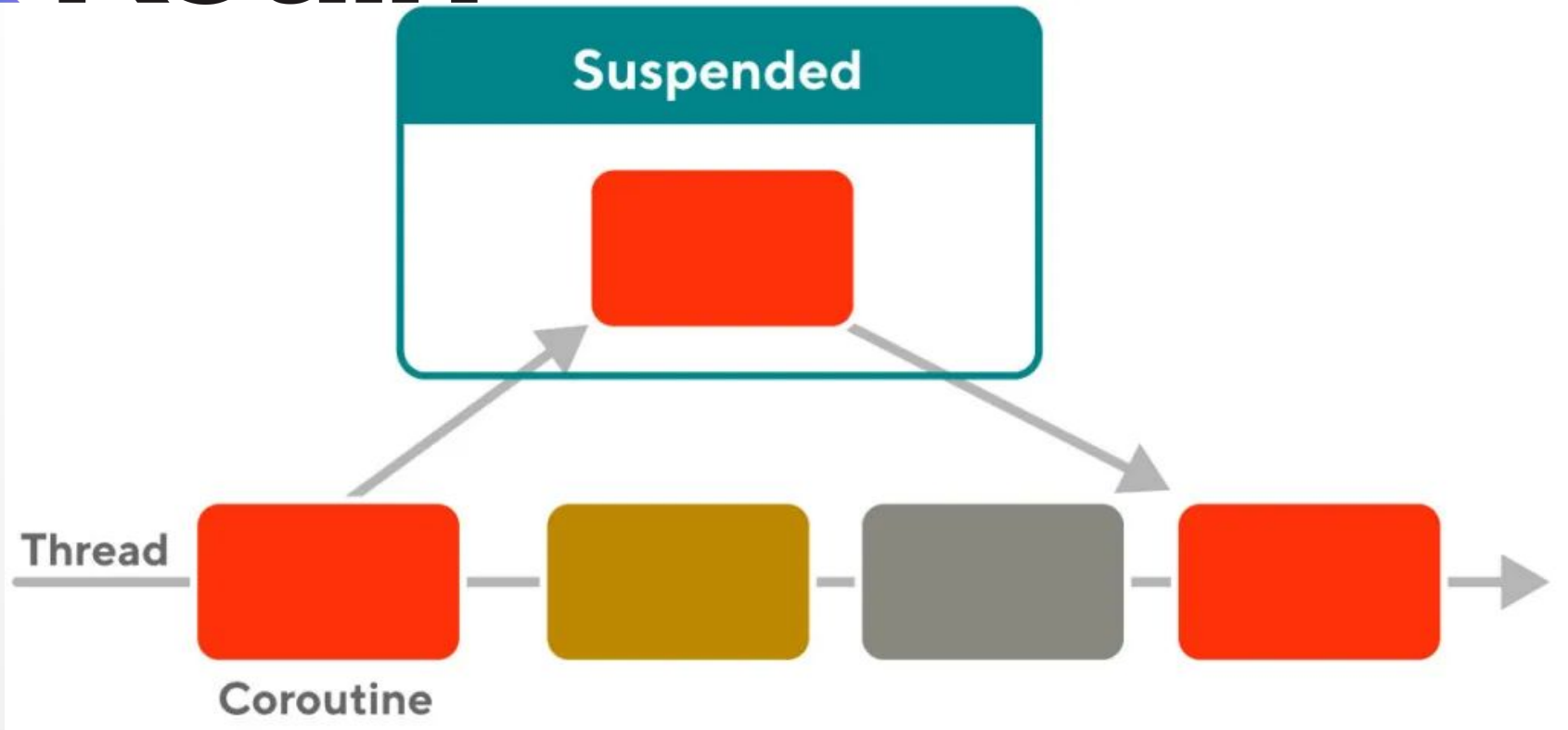
Kotlin

M

```
public void createAndPrintPerson() {  
    String name = "Pieter";  
    Person person = new Person(name);  
  
    printName(person.getName());  
    // Prints: Pieter Otten  
}
```

```
fun createAndPrintPerson() {  
    val name = "Pieter"  
    val person = Person(name)  
  
    printName(person.name)  
    // Prints: Pieter Otten  
}
```

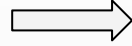
# Kotlin





# Kotlin

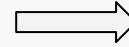
algoritmo.kt



Kotlin Compiler



.class



JVM

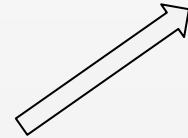


# Java™

algoritmo.java



Java Compiler



.class



JVM





VS



## Objetivo

Comparar el rendimiento de un algoritmo.

Se decidió llevar a cabo un algoritmo que ordena una colección de 100000 elementos para así ver su tiempo de ejecución.

---



mem: 20MB

Compile: 115 millisec

Exec: 1.14 seconds

```
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.Collections;
3 import java.util.List;
4
5 public class Sort {
6     Run | Debug
7     public static void main(String[] args) {
8         // Crear una lista de ejemplo con 100000 elementos no ordenados
9         List<Integer> lista = new ArrayList<>();
10        for (int i = 0; i < 100000; i++) {
11            lista.add((int) (Math.random() * 1000)); // Agregar números aleatorios
12        }
13
14        // Ordenar la lista
15        Collections.sort(lista);
16
17        // Imprimir la lista ordenada
18        System.out.println(x:"Lista ordenada:");
19        for (Integer elemento : lista) {
20            System.out.print(elemento + " ");
21        }
22    }
23 }
```

```
1 fun main() {  
2     // Crear una lista de ejemplo con 100000 elementos no ordenados  
3     val lista = mutableListOf<Int>()  
4     repeat(100000) {  
5         lista.add((0..999).random()) // Agregar números aleatorios  
6     }  
7  
8     // Ordenar la lista  
9     lista.sort()  
10  
11     // Imprimir la lista ordenada  
12     println("Lista ordenada:")  
13     lista.forEach { elemento ->  
14         print("$elemento ")  
15     }  
16 }  
17
```



mem: 18MB

Compile: 387 millisec

Exec: 5.583 seconds



mem: 18MB  
Compile: 387 millisec  
Exec: 5.583 seconds

VS



mem: 20MB  
Compile: 115 millisec  
Exec: 1.14 seconds



VS



## Objetivo

Comparar el rendimiento de un algoritmo que da la cantidad de dígitos de Pi según lo indique la entrada. En este caso se pidió los 5000 primero dígitos.

---

```
1  import java.math.BigInteger;
2
3  final class piDigits {
4      static final int L = 10;
5
6      Run | Debug
7      public static void main (String args[]) {
8          int n = 5000;
9          int j = 0;
10
11          PiDigitSpigot digits = new PiDigitSpigot();
12
13          while (n > 0) {
14              if (n >= L) {
15                  for (int i = 0; i < L; i++) System.out.print(digits.next());
16                  j += L;
17              } else {
18                  for (int i = 0; i < n; i++) System.out.print(digits.next());
19                  for (int i = n; i < L; i++) System.out.print(s:" ");
20                  j += n;
21              }
22          }
23      }
24  }
```



Mem: 338.9MB

Compile: 491millisec

Exec: 2.731 seconds

```
1 import java.math.BigInteger;
2
3 fun main(args: Array<String>) {
4     val L = 10
5
6     // var n = if(args.size > 0) args[0].toInt() else 27
7     var n = 5000
8     var j = 0
9
10    val digits = PiDigitSpigot()
11
12    while (n > 0) {
13        if (n >= L) {
14            for (i in 0..L - 1) print(digits.next())
15            j += L
16        } else {
17            for (i in 0..n - 1) print(digits.next())
18            for (i in n..L - 1) print(" ")
19            j += n
20        }
21        print("\t:")
22        println(j)
23        n -= L
24    }
```



Mem: 235.7MB

Compile: 550 millisec

Exec: 8.189 seconds



Mem: 235.7MB  
Compile: 550 millisec  
Exec: 8.189 seconds

VS



Mem: 338.9MB  
Compile: 491millisec  
Exec: 2.731 seconds





VS



## Conclusión

Java resultó ser más rápido a la hora de su ejecución. Sin embargo Kotlin suele ser recomendado ya que es más conciso y seguro. Además puede consumir los recursos, librerías y hasta la máquina virtual de Java. Por lo que ambos lenguajes pueden convivir en un mismo proyecto.

Sin embargo, para otros tipos de desarrollo, la elección entre Java y Kotlin puede depender de varios factores.

---

# Preguntas

¿Pueden sobrevivir ambos en un mismo proyecto?

¿Cuál utiliza JVM?

¿Cuál es más rápido?

¿Cuál consume más recursos?

¿Cuál es más seguro?

---