



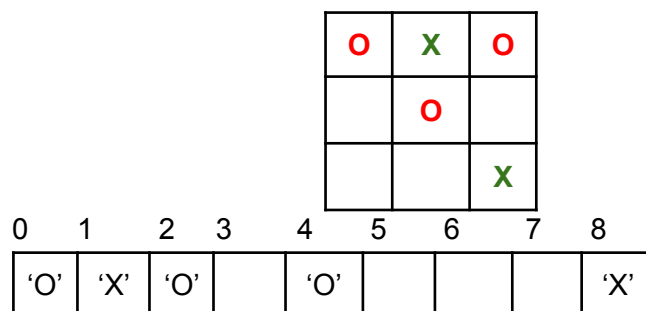
UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE COLOMBIA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E  
INDUSTRIAL  
Programación de Computadores Grupo 4

Profesor Jhon Alexander López

CHALLENGE 6  
Tic Tac Toe and Arrays

Tic Tac Toe es el nombre en inglés del popular juego de triqui o tres en línea. Haga un programa en C++ que permita a un usuario jugar con el computador este juego. El usuario debe ingresar el número de la posición del triqui y debe imprimirse en pantalla el resultado de cada jugada.



**Figura 1.** Representación del juego de triqui en un arreglo de caracteres.

1. **Fácil:** Realice una función que le permita al computador ubicar aleatoriamente en el arreglo el caracter que le corresponda. (5 puntos)
2. **Difícil:** Realice una función que le permita al computador ganar la partida de triqui agregando un poco de dificultad al juego fácil. (10 puntos)

**Extrachallenge**

3. **Experto:** Realice una función que utilice la función que le permite al computador ganar pero que adicionalmente puede bloquear las jugadas del usuario. (15 puntos)
4. Esto lo puede hacer si y solo si tiene los tres niveles de dificultad desarrollados. Por 5 puntos adicionales haga que el programa le permita al usuario escoger entre los 3 niveles de dificultad.

**Formato de entrega:**

Archivo en word, con portada, enunciado, código fuente y pantallazos.