FICHEROS

Un fichero es el método de almacenamiento de información más elemental

Todos los mecanismos de almacenamiento, terminan almacenando los datos en ficheros

Los ficheros se identifican por un nombre, una extensión y una ubicación

**Podemos encontrar:**

ficheros de texto: solo contiene caracteres (letras, números…)

ficheros binarios: contienen cualquier tipo de información (imágenes, videos, audios…)

La clase FILE de java permite trabajar con ficheros obteniendo información relativa a directorios y ficheros dentro de un filesystem y realizar las siguientes operaciones:

* Crear ficheros y directorios
* Borrar ficheros y directorios (solo vacíos)
* Renombrar un fichero
* Evaluar si existe
* Evaluar si se trata de un directorio o un fichero
* Obtener el directorio padre del fichero
* Ver el contenido de un directorio y listarlo
* Obtener el tamaño de un fichero
* Obtener el nombre de un fichero o directorio

Existen dos formas de acceso al contenido de los ficheros:

Acceso secuencial: se accede siempre comenzando desde el principio, sigue un patrón.

Acceso aleatorio: se accede directamente a los datos situados en cualquier posición de los ficheros