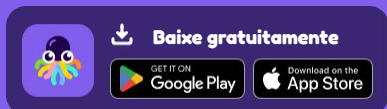


octostudio

Guia de Referência



octostudio.org

Introdução	2
Interface	3
Editor	3
Ferramentas e botões	4
Atores	5
Cenários	6
Sons	7
Tela Inicial	8
Blocos de programação	9
Categorias de blocos	9
Quando iniciar?	10
Movimento	11
Palavras e Sons	12
Cena	13
Cores e Luz	14
Controle	14
Mais blocos	16
Configurações e Informação de Sistema	18



Sobre

O OctoStudio é um app gratuito de programação que possibilita criar animações, jogos e outros projetos interativos utilizando fotos, desenhos, e sons do mundo ao seu redor. O

OctoStudio é desenvolvido pelo Lifelong Kindergarten, o grupo no MIT Media Lab que criou o Scratch.

O melhor modo de usar o OctoStudio é explorando e brincando.



Este guia oferece contexto adicional sobre o app OctoStudio para quem tem interesse em aprender mais. Se você é novo no OctoStudio, por favor veja nossos Recursos de Aprendizagem, listados a seguir. Este guia inclui uma lista completa de blocos de programação e dicas sobre outras características. Esperamos que seja um material adicional enquanto você cria ou ajuda outros a criarem projetos com o OctoStudio.

Recursos de Aprendizagem no app

O OctoStudio tem diferentes recursos de aprendizagem.

Editor de Projetos



Ideias para Experimentar:

Explore funcionalidades legais do OctoStudio e incorpore blocos básicos de código.

Página Explorar




Vídeo Inicial:

Mostra passos básicos para criar um projeto



Exemplos de Projetos: Tente uma variedade de projetos exemplo e os personalize.

 Se você tem mais perguntas, por gentileza acesse a seção Suporte em nosso website octostudio.org

Editor

Selecionar Ator

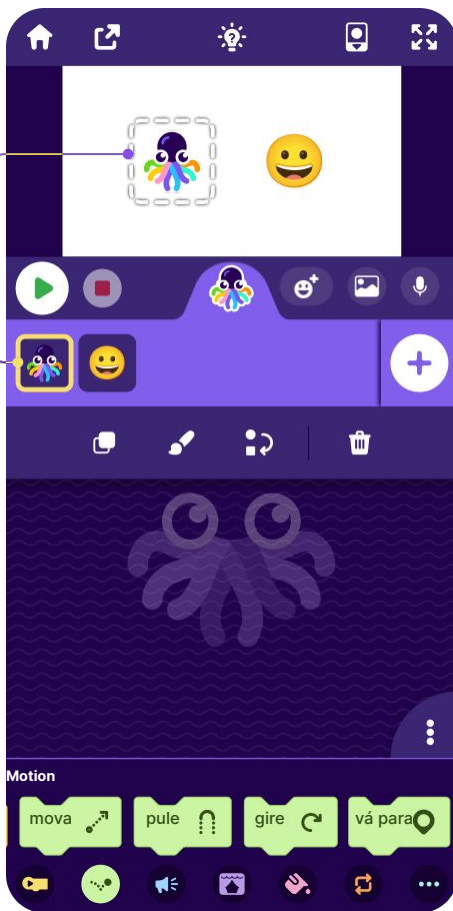
Menu de Atores

Mostra todos os seus atores

Ferramentas para editar o ator selecionado

Paleta de blocos

Todos os blocos possíveis de serem utilizados para programar seus projetos estão aqui



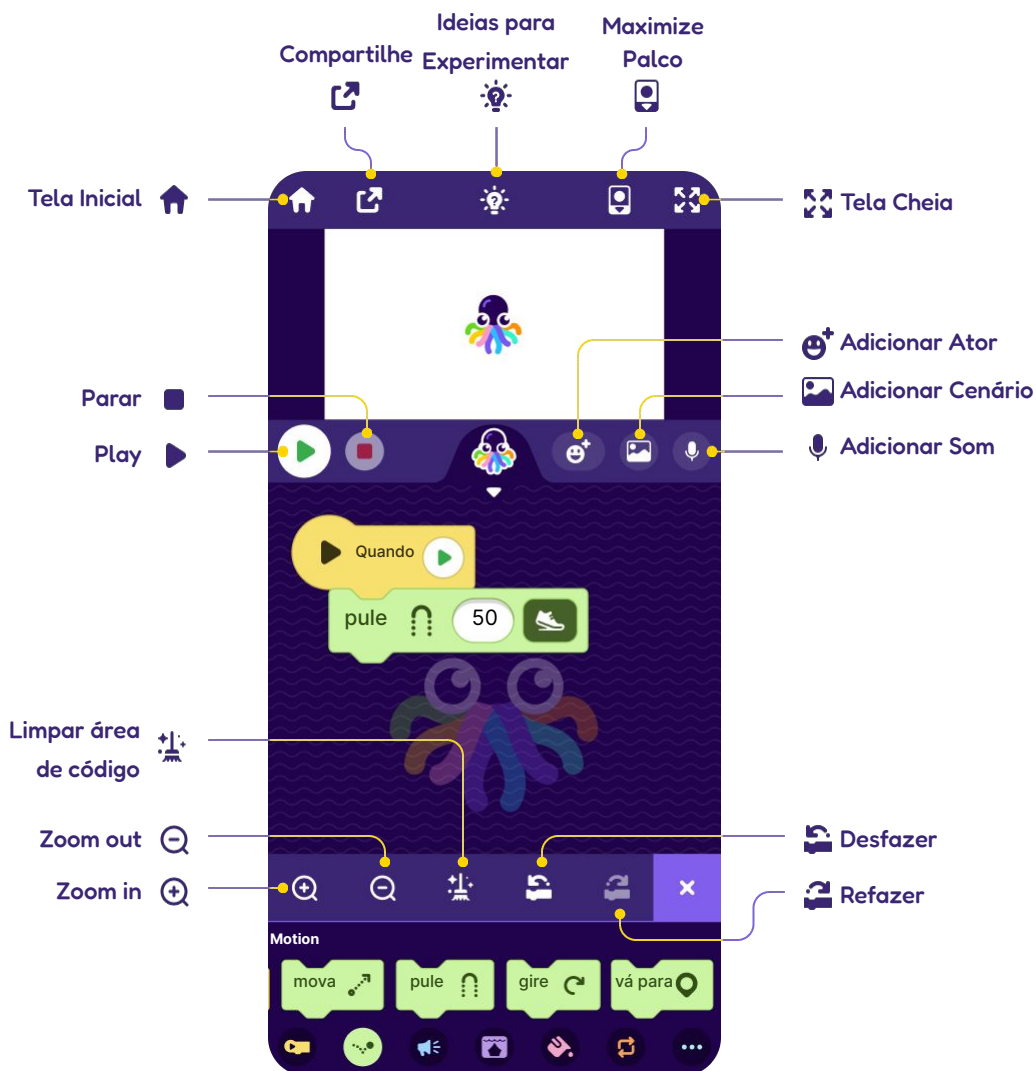
Palco

Onde suas criações ganham vida

Área de código

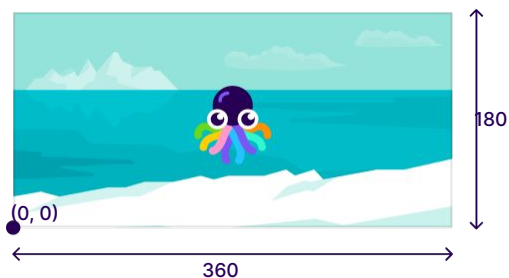
Arraste e junte os blocos para programar seus atores

Ferramentas e Botões

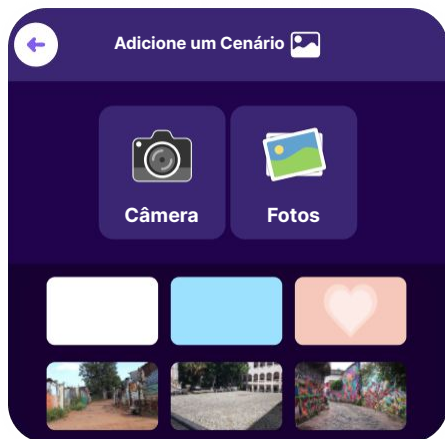


Cenários

Adicione um **cenário** tirando uma foto ou escolhendo alguma da sua galeria!



O **Palco** é 360 unidades largo and 180 unidades alto, formando uma grade x-y. Ao ser adicionado, o ator ficará automaticamente posicionado no centro (180, 90).



Opções



Tire uma foto



Escolha uma foto da sua galeria



Biblioteca de Cenários

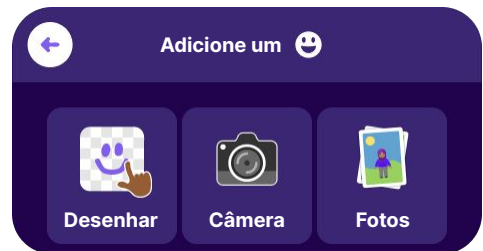
Escolha a partir da nossa coleção de cenários, incluindo algumas fotos de nossos parceiros globais!

Atores

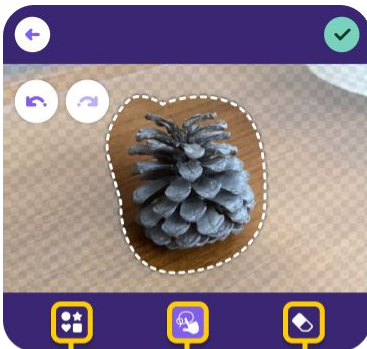
Inicie com um **ator**! Um ator é qualquer personagem, objeto ou imagem que você queira animar.

Crie um ator

Há quatro maneiras diferentes de adicionar um ator: desenhe no editor *Desenhar*, tire ou escolha uma foto, ou escolha da galeria de emojis.



Adicionando um ator foto

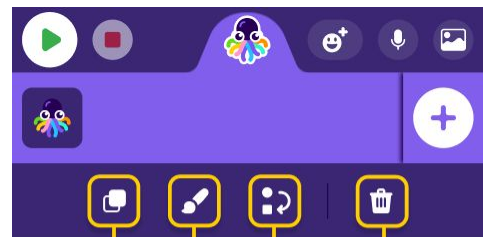


Contorne e corte
sua imagem

Corte sua foto em **formas**: círculo, coração, quadrado, ou estrela

Apague da área que você contornou

Opções no editor



Duplicar
Crie uma cópia do seu ator

Substituir
Substitua a sua atual imagem de ator


Editar
Personalize e desenhe seus próprios atores

Deletar
Exclua atores do projeto

Sons

Grave seus próprios sons ou selecione um som da biblioteca para usar em seus projetos do OctoStudio.



Selecione uma seção da gravação arrastando as duas setas em cada lado da caixa de gravação. Todos os efeitos serão aplicados apenas à seção selecionada. Se você quiser recortar seu som na duração selecionada, pressione 

Tela inicial

Todos os seus projetos estão listados na tela inicial. Pela tela inicial você também pode acessar Configurações e Explorar a página.



Você pode filtrar quais tipos de projetos são listados




















Categorias de blocos

















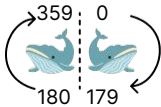

Há sete categorias de bloco no OctoStudio

Nome	Descrição
 Quando iniciar?	Posicione um destes blocos no topo de cada script de código para definir quando iniciar.
 Movimento	Faça os atores se moverem.
 Palavras e Sons	Faça os atores tocarem um som, mostrarem um texto, e mais.
 Cenário	Faça alterações visuais, como redimensionar seus atores e alterar o cenário.
 Cores e Luz	Mude a cor do seu ator e outras configurações de luz.
 Controle	Controla o fluxo da sua programação.
 Mais Blocos	Inclui blocos diversos, como variáveis, 'tilt' e blocos personalizados.






Quando iniciar?

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
 quando 	Quando o botão <i>play</i> é tocado, executa o script abaixo	
 quando agitar 	Inicia o ator quando você agita o celular (ou tablet)	Escolha o nível de agitação necessário para iniciar: baixo  médio  alto 
 quando tocar 	Inicia o roteiro quando você toca no ator selecionado ou em outra opção	Escolha tocar o ator  cenário   qualquer
 quando detectar	Inicia o roteiro quando um ímã é colocado próximo ao celular (ou tablet)	Veja Youtube OctoStudio para exemplos. (Este recurso pode não ser compatível com alguns dispositivos Android.)
 quando mudar para 	Inicia o roteiro quando você define o Palco para o cenário selecionado.	
 quando na borda 	Inicia os roteiro quando o ator atinge a borda selecionada do Palco	Só começa se o ator atingir a borda de dentro do Palco (não quando passar para o outro lado).
 quando  encostar 	Inicia o roteiro quando o ator atual toca o ator selecionado	Escolha um ator para detectar. São necessários pelo menos dois atores para que este bloco seja executado.

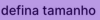

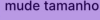







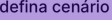








Movimento

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Move o ator em uma direção em uma velocidade específica	Escolha direção com a seta, defina velocidade  lenta  média  rápida  instantânea
	Move o ator para cima e para baixo	Digite um número maior para saltos mais altos e negativo para saltos baixos.
	Gira o ator em um certo número de graus	Digite um ângulo de 1 a 360. Defina a direção para o sentido:  horário  anti-horário  aleatório
	Diz a um ator quando ir para o Palco	Escolha um destino indicando  . Você pode arrastar o ator na janela, digitar números, ou utilizar aleatoriamente 
	Faz este ator ir para a posição de um outro ator	Este ator irá para o ponto de rotação do outro ator. (Você pode mover o ponto de rotação de um ator no editor de pintura.) 
	Define a direção em que um ator está indo	Este bloco irá virar o ator. Utilize o bloco de girar para a rotação completa. 
	Avança na direção atual	



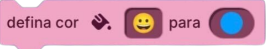


Palavras e Sons

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Toca um som gravado ou da biblioteca	Clique para escolher ou gravar som. Escolha "até o fim" ► se você quiser que este som termine de tocar antes de acionar os próximos blocos. Escolha 'e continue' ►↴ se você quiser que toque ao mesmo tempo que o bloco seguinte.
	Faz o celular vibrar	Somente celulares com feedback tátil vibrarão.
	Faz o ator falar em voz alta	Para alterar a pronúncia do idioma, altere o idioma nas configurações do OctoStudio.
	Exibe palavras em um balão de fala	Digite por quantos segundos você deseja que as palavras apareçam.
	Faz o texto aparecer no Palco como título ou legenda	Edite, redimensione, altere a cor e reposicione o texto tocando nele. Cada ator pode exibir uma caixa de texto; use atores adicionais para mais texto simultaneamente.


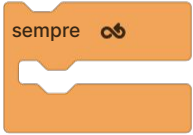
Cena

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
 para <input type="text" value="150"/> % 	Define o tamanho do ator para uma % especificada do tamanho original	
 em <input type="text" value="20"/> % 	Altera o tamanho do ator por quantidade especificada	
  	Faz o ator desaparecer do palco	Para esconder o ator no início do projeto, use 'esconda' com  . Atores escondidos não interagem com outros atores.
 <input type="text" value="100"/> % 	Faz o ator aparecer no palco	Altere a transparência de um ator inserindo um número abaixo de 100. Em 0, o ator fica invisível, mas ainda interativo.
 para 	Define o cenário para o cenário selecionado	Escolha um cenário específico ou anterior  próximo  ou aleatório 
  em frente de 	Posiciona um ator em frente ou atrás de outro ator	Opção de posicionar em frente ou atrás de todos os atores: 

Cores e Luz

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Cria um brilho ao redor do ator	Mude a cor do brilho.
	Liga ou desliga a lanterna do seu dispositivo	
	Define a cor do ator ou cenário	Defina a cor do seu ator ou do cenário. Para redefinir, clique em 
	Muda a cor do ator ou cenário	Irá retornar a sua cor original a cada 360 unidades.

Controle

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Executa o script dentro deste bloco um número específico de vezes	Encaixe os blocos dentro do espaço vazio do bloco de repetir ou sempre
	Executa o roteiro repetidamente até que o projeto pare	


Exemplo:





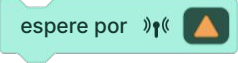

Controle

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Verifica uma vez se a condição é verdadeira. Neste caso, executa os blocos de dentro.	Para adicionar um "se" ao bloco, clique em  uma vez. Para o seguimento "e se", clique  múltiplas vezes. Você pode inserir um número, variável ou outra informação como: 
	Aguarda um número específico de segundos antes de continuar	
	Espera até que o sensor seja detectado, e depois continua para executar o bloco seguinte	Opções de esperar até: agitar  , clicar  , ou quando um ímã  está próximo ao celular.
	Para atores ou sons em execução	As opções são para parar o roteiro, todos os sons, outros roteiros neste ator, ou todos os roteiros do projeto.
	Envia uma mensagem que todos os atores recebem	Exemplos:
	Inicia um roteiro quando a mensagem selecionada é recebida	 

Mais Blocos


Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Incline seu telefone para mover o ator	Segure o celular no ângulo desejado antes de pressionar <i>play</i>. Funciona melhor em um bloco sempre. Escolha mover por inclinação horizontal  vertical  ou em todas as direções. 
	Informa o ângulo em que seu dispositivo está sendo inclinado, horizontal ou vertical	O valor do ângulo a que este bloco retorna é reduzido para 1/4.
	Define a variável selecionada para um número específico	Para criar uma nova variável, toque em +. Atualmente, os nomes das variáveis não podem ser excluídos.
	Altera a variável selecionada por um determinado valor	
	Mostra ou esconde o monitor variável no Palco	Para esconder a variável, defina  . As variáveis são exibidas no Palco por padrão.
	Retorna ao valor numérico atual de uma variável	Você pode encaixar este bloco em um espaço vazio dentro de outro bloco
	Informa o tamanho ou outras informações sobre o ator	Opções para relatar a direção, tamanho, posição x e y de um sprite.

Mais Blocos

Bloco	Descrição	Dicas e Opções
	Escolhe um número aleatório dentro do intervalo especificado	
	Executa uma determinada operação matemática em dois valores.	Escolha adição $+$, subtração $-$, multiplicação \times , ou divisão \div .
	Envia mensagem via Bluetooth para outros dispositivos próximos usando o OctoStudio	Habilite o Bluetooth para este bloco emitir uma mensagem para todos os dispositivos próximos utilizando o OctoStudio. Existem cinco mensagens diferentes que podem ser emitidas: 
	Executa o roteiro abaixo quando recebe a mensagem específica emitida	O alcance do bloco emitir é de aproximadamente 10 metros.
	Crie um bloco personalizado. Nomeie seu bloco e depois encaixe os blocos a seguir para definir o que seu novo bloco irá fazer.	Blocos personalizados podem tornar seu código mais organizado. Todos os blocos personalizados aparecerão em 'Mais Blocos' no final da paleta de blocos. Os blocos personalizados são específicos de um ator.



Onde encontrar Configurações?

Procure a engrenagem  no canto superior direito da tela inicial.

Idiomas

OctoStudio é oferecido em mais de 20 idiomas. Você pode alterar o idioma a qualquer momento nas configurações.

Iniciando

Se você quiser ver as telas de boas-vindas sempre que abrir o aplicativo, vá para Configurações e ative o botão “Boas-vindas”. As dicas iniciais são ícones de mãos animados que mostram como usar o OctoStudio. Ative-as a qualquer momento.

Acessibilidade

As funções de acessibilidade podem ser ativadas em Configurações. Para usar o OctoStudio com um leitor de tela, ative o leitor de tela integrado no seu dispositivo (VoiceOver no iOS e TalkBack no Android).

Você também pode ativar “Efeitos sonoros para blocos de código”. Para ouvir esses efeitos ao usar um leitor de tela no iOS, desative o *Audio Ducking* (redução de áudio) em seu dispositivo.

● Requisitos de Sistema

OctoStudio é compatível com Android e iOS. Em um celular ou tablet Android, você precisa da versão 8 ou superior. Em um iPhone ou iPad, você precisa do iOS versão 15 ou superior.

Mais informações

Para mais informações sobre instalação e atualizações, consulte nossa página de Suporte do OctoStudio em octostudio.org