

Manual de uso Recorrido Virtual VR



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería

Proyecto final
Temas Selectos de Ingeniería en Computación III
Alumno: Oscar Mendoza Toledo
Profesor: Ing. Arturo Pérez De La Cruz

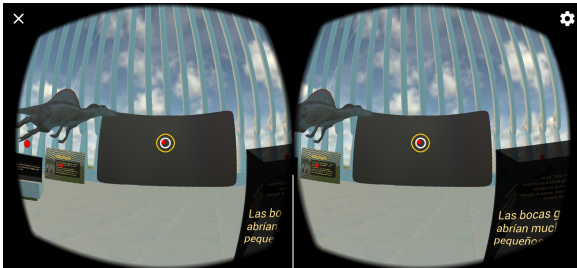
Inicio de la aplicación



Al descargar e instalar en el celular el archivo con extensión “.apk” se instalará en el dispositivo una aplicación llamada Recorrido Virtual VR con el siguiente icono.

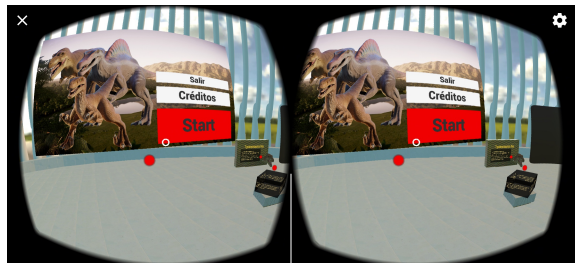
Interacción con los elementos del sistema

En el centro de la pantalla aparecerá un punto blanco llamado cursor, es el medio por el cual podrás seleccionar los elementos del escenario.



Al seleccionar un elemento de interacción, aparecerá en el centro de la pantalla un círculo color amarillo que reproducirá una animación, al terminar la animación se activará el botón.

Una vez seleccionado el elemento, se tornará al color rojo. Se realizará una transición entre la posición actual, a la posición deseada.



Primera pantalla

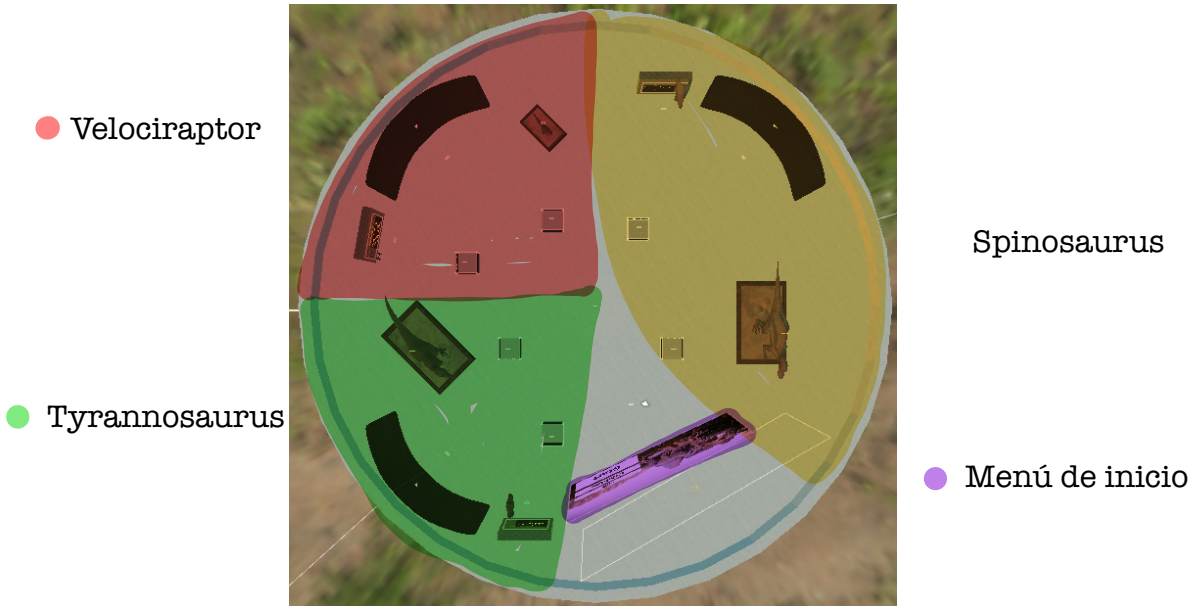


Presionar para salir de la aplicación

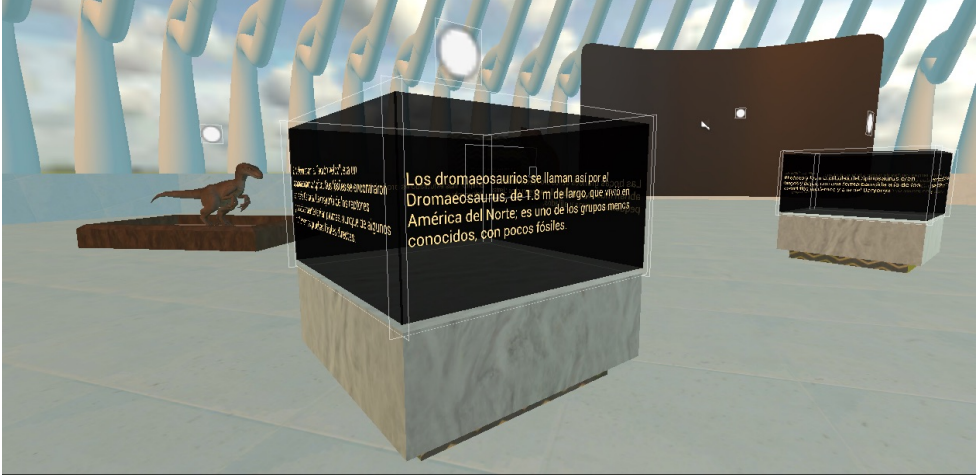
Presionar para ver los créditos del proyecto

Presionar para iniciar el recorrido

Distribución del escenario



Elementos de interacción



Los elementos con los cuales se puede interactuar son botones que se encuentran encima de los elementos de interés, estos elementos son repisas, donde se muestra información de cada dinosaurio, murales donde se muestran a detalle partes interesantes de los dinosaurios, pantallas para disfrutar contenido audiovisual desarrollado en Blender y por último los mismos dinosaurios a una escala real y reproduciendo animaciones interesantes.



Link al proyecto: <https://github.com/MendozaToledoOscar/Proyecto-Final-VR>