

LIFO

c.png

Une pile peut être utilisée pour représenter un interpréteur par exemple si l'on veut vérifier si l'expression est correcte ou non.

l] ->

expression correcte.

->
expression incorrecte.

```
- void initpile(void);
- void empiler (<type> val);
- void depiler (<type> *val);
- int pilevide(void); /*delivre vrais si la pile est vide , faux sinon */
- void sommetpile(<type> *val); /* renvoie la valeur du sommet*/

#define tmax ...
<type> pile[tmax] ;
<type> sommet;

void initpile(void){
    sommet = -1;
}

void empiler (<type> val){
    if(sommet < tmax-1){
        sommet++;
        pile[sommet]=val;
    }
}

void depiler (<type> *val){
    if(sommet > -1 ){ /*avant d'enlever un element verifier si la pile n'est pas vide*/
        *val = pile[sommet];
        sommet --;
    }
}

int pilevide(void) { /*delivre vrais si la pile est vide , faux sinon */
    return (sommet == -1);
}

void sommetpile(<type> *val) { /* renvoie la valeur du sommet*/
    *val=pile[sommet];
}

typedef struct element{
    <type> val;
    struct element *suivant;
} t_element;

t_element * pile;

void initpile(void){
    pile=NULL;
}

int pilevide(void){
    return(pile==NULL);
}

void empiler(<type> val){
    t_element *nouv=malloc(sizeof(t_element));

    nouv->val=val;
    nouv->suivant=pile;
    pile=nouv;
}

void depiler(<type> *val){
    t_element * sommet ;
    if(!pilevide()){ /*avant d'enlever un element verifier si la pile n'est pas vide*/
        *val=pile->val;
        pile=sommet->suivant;
        free(sommet);
    }
}

void sommetpile(<type> *val){
    if(pile!=NULL){
```

```

        queue=0;
    }
    else{
        queue++;
    }
    file[queue]=val;
    nb_val++;
}
}

void retirer (<type> *val){ /*retrait en tete de file */
    if(nb_val > 0){
        *val=file[tete];
        nb_val--;

        if(tete==tmax-1){
            tete=0;
        }
        else{
            tete++;
        }
    }
}

int filevide(void){
    return(nb_val==0);
}

int filepleine(void){
    return(nb_val==tmax);
}

```