

Cours de Web HTML/CSS/JS/PHP

Mendy Fatnassi

10 décembre 2020

Chapitre 1

Chapitre 0 : LAMPP

LAMP est un acronyme pour Linux, Apache, MySQL, PHP. C'est une pile logicielle comprenant le système d'exploitation, un serveur HTTP, un système de gestion de bases de données et un langage de programmation interprété, et qui permet de mettre en place un serveur web.

Lancer/arreter LAMP : `sudo /opt/lampp/lampp start|stop` .

Chapitre 2

Chapitre 1 : HTML

2.1 Introduction

Le langage HTML est utilis/é pour créer le contenu et la structure d'une page web.

2.2 Structure du corps de page

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="fr">
3   <head>
4     <title>Titre</title>
5     <meta charset="utf-8">
6     <link rel="stylesheet" href="style.css">
7   </head>
8
9   <body>
10    <h1>Titre 1</h1>
11
12    <div>
13      <p class="para1"> Un premier paragraphe</p>
14      <p class="para2"> Un deuxieme paragraphe</p>
15    </div>
16  </body>
17 </html>
```

2.3 Organisation de la page

Voici une liste de balise frequemment utilisé :

- Italique : mettre un peux en valeur.
- gras : mettre bien en valeur.
- <mark>Surligne le texte</mark> : fait ressortir du texte important.

Note : Ces balises ne servent pas a la mise en forme de la page mais a specifier leur importance pour une meilleur lecture du document.

Les listes : il existe 2 types les listes ordonnee et non-ordonnee .

Liste non-ordonnee : Resultat donne une liste a puces .

```

1 <ul>
2   <li>Fraises</li>
3   <li>Framboises</li>
4   <li>Cerises</li>
5 </ul>
```

Liste ordonnee : Resultat donne une liste numerote.

```

1 <ol>
2   <li>Je me leve.</li>
3   <li>Je mange et je bois.</li>
4   <li>Je retourne me coucher.</li>
5 </ol>
```

Creer des liens :

Du texte lien

Pour afficher un lien en survole on utilise [title] en plus.

exemple : Du texte lien.

Si on veut que le lien ouvre une nouvelle fenetre on rajoutera comme pour [title] un argument [target="_blank"].

Inserezdesimages :

<imgsrc="chemin/img.pgn"alt="textephoto"title="infobulle">

Inclureuneportiendecode :

SionveuxplacERParexemplenotre menudenavigation, dansplusieurpagehtmlaulieudecopier/c

<?phpinclude("nav.php");? >

le fichiervnavdoitetreen.phpmemesiceluicinecontientqueducodehtml.

Chapitre 3

CSS

3.1 Introduction

Le CSS permet de changer la forme (couleur, taille...) d'une page web, on a donc html pour le fond et css pour la forme.

Pour intégrer une feuille de css à une page html il suffit de rajouter dans l'entête :

```
1 <head>
2   <meta charset="utf-8" />
3   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
4   <title>Premiers tests du CSS</title>
5 </head>
```

3.2 Declaration

Pour accéder à une **class** dans css on utilise "." par exemple :

Html : <p class="introduction">Bonjour et bienvenue sur mon site!</p>

css : .introduction color : blue /*color les class de type introduction en bleu ici il s'agit de <p> qui sera en bleu */

Et Pour accéder à un **id** on utilise le symbole "" .

Si on veut sélectionner un ensemble de balise on séparera les champs par

une virgule " " :

```
1 h3,p
2 {
3
4 }
```

Cela veut dire que les balise `<h3>` et `<p>` seront en bleue.

Si on veut sélectionner une balise contenue dans une autre on fera :

```
1 h3 em
2 {
3
4 }
```

Exemple code html correspondant :

```
<h3>Titre avec <em>textes importants</em></h3>
```

Cela veut dire que seul la balise `` contenue dans une balise `<h3>` sera coloré en bleue.

3.3 Les media Query

Les Media Queries sont destinées à simplifier la création de pages web pour les rendre consultables sur des supports variés (tablettes, smartphones...). Elle sont une expression qui est soit vraie soit fausse.

utilisation :

```
1 @media (min-width : 330px) AND (max-width : 756px){
2   .container {
3     max-width: 970px;
4   }
5   ...
6 }
```

Chapitre 4

JavaScript

4.1 Introduction

JavaScript sert a dynamiser une page web c-a-d qu'il vas permettre de creer des interaction indirectement ou non avec l'utilisateur grace a des animation ou autre evenement pouvant se produire sur la page web .

On peut declarer un script js soit dans le code html dans les balises html ou dans un fichier a part :

```
1 <html>
2 <head> ... <\head>
3 <body>
4 <script> ... du script js....<\script>    <!    code    html    >
5 <script src="/chemin/monFichier.js"><\script> <!    code
    >
6 <\body>
7 <\html>
```

Afficher du texte : `alert("hello world!"); // consol.log(nom_var);` *Declaration variable :*
`var = 1; var = "toto";` *Demande desaisie :* `var res = prompt("Entrez un resultat :");`

4.2 les fonctions

Chapitre 5

PHP

5.1 Introduction

Quant a lui PHP sert a faire la liason entre la page web et une base de données (MySQL) pour cela on peut se servir d'un serveur local pour afficher/prévisualiser le rendu de notre page sur internet cela se fait grace au serveur Apach qui fournit dans un kit (PHPmyAdmin,Apach,MySQL) qui est appelé LAMPP pour la distribution Unix.

Chapitre 6

Plugin

6.1 Bootstrap

Installation :

Telecharger les sources sur directement sur le site de Bootstrap "Download source".

Il faut ensuite declarer au minimum le fichier "bootstrap.min.css" (ou bootstrap.css) dans l'en-tête de la page web : `<link href="bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">`

Si on utilise des composants JavaScript, vous devez également référencer la librairie de Bootstrap ainsi que jQuery : `<script src="bootstrap/js/jquery.js"> ET </script><script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>+`

Pour la comptabilite IE : `<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">`

Pour les mobiles : `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">`

Et en pied de page les appelle JS pour ne pas ralentir le chargement (utile pour les plugins JQuery) : `<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js"></script>+<script src="js/bootstrap.min.js"></script>+`

Pour resumer :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3   <head>
4     <title>Bootstrap template</title>
5     <meta charset="utf-8">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

```

7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale
      =1">
8     <link href="bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
9     <!--
      media          >
10    <!--
      >
11    <!--
12    <script src="https://oss.maxcdn.com/html5shiv/3.7.3/html5shiv.
      min.js"></script>
13    <script src="https://oss.maxcdn.com/respond/1.4.2/respond.min.
      js"></script>
14    <![endif]
15  </head>
16  <body>
17    <h1>                </h1>
18    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.4/
      jquery.min.js"></script>
19    <script src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
20  </body>
21 </html>

```

ou voir ce template de démarrage :

```

1  <!doctype html>
2  <html lang="fr">
3    <head>
4      <!--          meta          >
5      <meta charset="utf-8">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale
      =1, shrink-to-fit=no">
7
8      <!--          >
9      <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/
      bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-
      gg0yR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/
      iJTQU0hcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">
10
11    <title>Hello, world!</title>
12  </head>
13  <body>
14    <h1>Hello, world!</h1>

```



```

15
16      <!
17      <!
18      <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"
        integrity="sha384-q8i/X+965
        Dz00rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
        crossorigin="anonymous"></script>
19      <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js
        /1.14.7/umd/popper.min.js" integrity="sha384-
        U02eT0CpHqdSJJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01c1HTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1
        " crossorigin="anonymous"></script>
20      <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/
        js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-
        JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy60rQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+
        B07jRM" crossorigin="anonymous"></script>
21  </body>
22  </html>

```

Utilisation :

Bootstrap marche selon un systeme de grille qui prend une largeur maximal de 12 . Les element de bootsap doivent etre place a l'interieur d'une balise container "<div class="container"><÷ > "

row : permetdedeclarerunelignede1a12grille.Latailledumediaestindiquegrace a :

xs = lespetitecrans(telephone), sm = ecranmoyenpetit(tablette), md = ecranmoyen, lg = ecranlarge.

col - xs - 1oucol - sm - 1oucol - md - 1oucol - lg - 1

...

col - xs - 12oucol - sm - 12oucol - md - 12oucol - lg - 12

Onpeuxansicreerplusieurligneavecdeselementoccupantunetailledefiniedanslagrillebootstrap.

Exemple :

Chapitre 7

Annexes

Bootly