Projekat

Čik pogodi

Projektni zadatak

Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe

Funkcionalnost: Kreiranje lobija

Tim – Lepe Brene

Mehmed Harčinović 0261/2019 (team leader)

Merisa Harčinović 0258/2019

Magdalena Čvorović 0670/2019

Sead Rujević 0311/2015

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 21.03.2022 | 1.0 | Inicijalna verzija | Sead Rujević |
| 14.04.2022 | 1.1 | Ispravljena verzija | Sead Rujević |

**Sadržaj**

[Istorija izmena 2](#_Toc99215236)

[1. 1. Uvod 4](#_Toc99215237)

[1.1 Rezime 4](#_Toc99215238)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc99215239)

[1.3 Reference 4](#_Toc99215240)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc99215241)

[1. 2. Scenario kreiranja lobija 4](#_Toc99215242)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc99215243)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc99215244)

[2.2.1 Izbor lobija 4](#_Toc99215245)

[2.2.2 Čekanje 4](#_Toc99215246)

[2.2.3 Poslat zahtev za igru u lobiju 4](#_Toc99215247)

[2.4 Posebni zahtevi 4](#_Toc99215248)

[2.5 Preduslovi 4](#_Toc99215249)

[2.6 Posledice 4](#_Toc99215250)

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Ovaj dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za funkcionalnost Administracija sistema.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranja a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije upotrebe funkcionalnosti,

## 1.4 Otvorena pitanja

Nema ih.

# 2. Scenario kreiranja lobija

## 2.1 Kratak opis

VIP korisnici mogu kreirati lobi u kome ce se odvijati igra, ili se mogu pridružiti nekom drugom lobiju u kojem će igrati.

## 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje uspešni i neuspešni scenario kada administrator upravlja sistemom.

### 2.2.1 Izbor kreiranja lobija

Pritiskom na dugme Kreiraj lobi VIP korisnik može kreirati lobi.

### 2.2.2 Čekanje

Od tog trenutka VIP korisnik više ne može praviti nove lobije niti se pridruživati drugim lobijima. Čeka da se drugi korisnik pridruži ili poništava kreirani lobi.

### 2.2.3 Poslat zahtev za igru u lobiju

Kada drugi VIP korisnik ili korisnik izabere da igra u kreiranom lobiju igra počinje.

2.2.4. Kraj igre

Kada se igra završi, lobi se uništava.

### 

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti VIP.

## 2.6 Posledice

Ažurira se baza podataka.