Projekat

Čik pogodi

Specifikacija scenarija upotrebe

Funkcionalnost: Multiplayer

Verzija 1.0

Tim – Lepe Brene

Mehmed Harčinović 0261/2019 (team leader)

Merisa Harčinović 0258/2019

Magdalena Čvorović 0670/2019

Sead Rujević 0311/2015

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 21.03.2022 | 1.0 | Inicijalna verzija | Merisa Harčinović |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[Istorija izmena 2](#_Toc105793011)

[1. Uvod 4](#_Toc105793012)

[1.1. Rezime 4](#_Toc105793013)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc105793014)

[1.3. Reference 4](#_Toc105793015)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc105793016)

[2. Scenario Multiplayer 4](#_Toc105793017)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc105793018)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc105793019)

[2.2.1. Korisnik bira lobi 4](#_Toc105793020)

[2.2.2. Korisnik bira reč za protivnika 4](#_Toc105793021)

[2.2.3. Korisnik uspešno pogađa slovo 4](#_Toc105793022)

[2.2.4. *Korisnik neuspešno pogađa slovo* 4](#_Toc105793023)

[*2.2.5.* *Korisnik bira zauzet lobi* 4](#_Toc105793024)

[1.1. Posebni zahtevi 5](#_Toc105793025)

[1.2. Preduslovi 5](#_Toc105793026)

[1.3. Posledice 5](#_Toc105793027)

# Uvod

## Rezime

Ovaj dokument predstavlja specifikaciju scenarija upotrebe za funkcionalnost Multiplayer.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

Nema.

# Scenario Multiplayer

## Kratak opis

Po prelasku sa inicjalnog dočeka igre, izborom Multiplayer režima, svi registrovani korisnici imaju mogućnost igre. Multiplayer režim igre održava se u lobijima.

U Multiplayer režimu cilj korisnika je da pogodi reč zadatu od strane protivnika uz što manje promašaja.

## Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje uspešni i neuspešni scenario kada se odabere Multiplayer režim.

## Korisnik bira lobi

Korisnik bira lobi pritiskom na dugme Pridruži se, ukoliko lobi nije zauzet, korisnik se uspešno pridružuje igri.

## Korisnik bira reč za protivnika

Korisnik bira reč iz padajućeg menija. Reči su različite dužine, na osnovu čega se određuje težina lobija.

## Korisnik uspešno pogađa slovo

Kada je na potezu, klikom miša na slovo na ekranu korisnik bira slovo za koje misli da je

sadržano u reči. Sve instance slova sadržane u reči se otkrivaju korisniku. Ako postoji još neotkrivenih slova korisnik ponovo bira slovo, kada ponovo dođe red na njega.

## *Korisnik neuspešno pogađa slovo*

Slovo nije sadržano u reči i korisnik gubi život. Ako je izgubio sve živote igra se završava.

## *Korisnik bira zauzet lobi*

Korisnik bira lobi pritiskom na dugme Pridruži se, ukoliko je lobi zauzet, korisnik ne može da se pridruži igri.

## Posebni zahtevi

Nema ih.

## Preduslovi

Korisnik je registrovan i ulogovan na sistem.

## Posledice

Nema.