



---

## **Manual Tecnico**

**Proyecto: Artimo**

**Universidad Don Bosco**

---



# ÍNDICE

1. Objetivos.....	3
1.1 Objetivos Específicos.....	3
2. Alcance.....	3
3. Requerimientos Técnicos.....	3
3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware.....	3
3.2 Requerimientos Mínimos de Software.....	3
4. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo.....	4
5. Instalación.....	4
6. Diseño de la Arquitectura Física.....	5
7. Desarrolladores.....	
.....	6

# Objetivos

**Objetivos generales:** Con este manual se pretende que el usuario que desea utilizar dicha aplicación web pueda tener acceso a toda la información necesaria para el funcionamiento, desarrollo que hubo, características necesarias de la aplicación, como también que herramientas se han utilizado para desarrollarla y por quienes fue realizada.

## Objetivos Específicos

1. Que el usuario tenga conocimiento sobre cómo funciona la aplicación web.
2. Que el usuario pueda saber cuáles son los requerimientos para el funcionamiento de la aplicación.
3. Poder brindar la suficiente información de cuáles herramientas que se han utilizado y el porqué se decidió utilizar dicha herramienta

# Alcance

Esta aplicación está diseñada para todo aquel usuario que desee aprender o mejorar sus conocimientos sobre Matemática lo cual conlleva diferentes para poder mejorar poco a poco según se va avanzando.

Se debe tener en cuenta que para utilizar la aplicación web se debe tener un mínimo de información y conocimiento de matemática, ya que como bien se sabe la matemática se expande en varias ramas de la matemática

# Requerimientos Técnicos

- **Requerimientos mínimos de hardware**

Procesador intel core i5 5TH

Memoria RAM 4GB

Disco Duro SSD

- **Requerimientos mínimos de software**

Sistema operativo Windows 10

# Herramientas Utilizadas para el Desarrollo

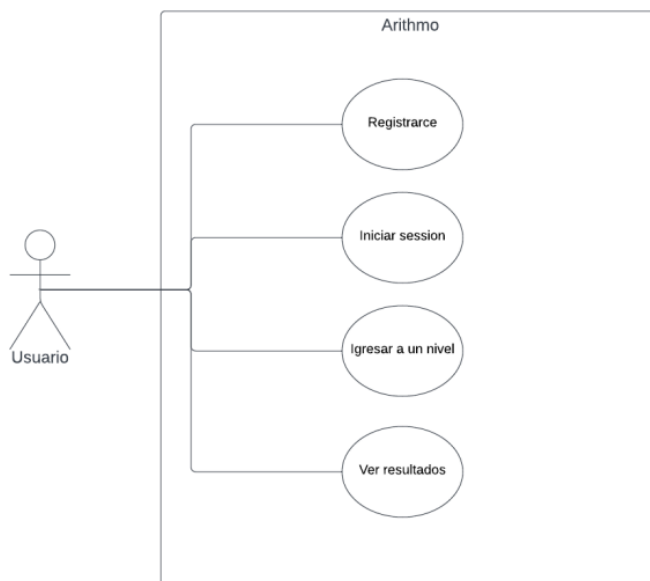
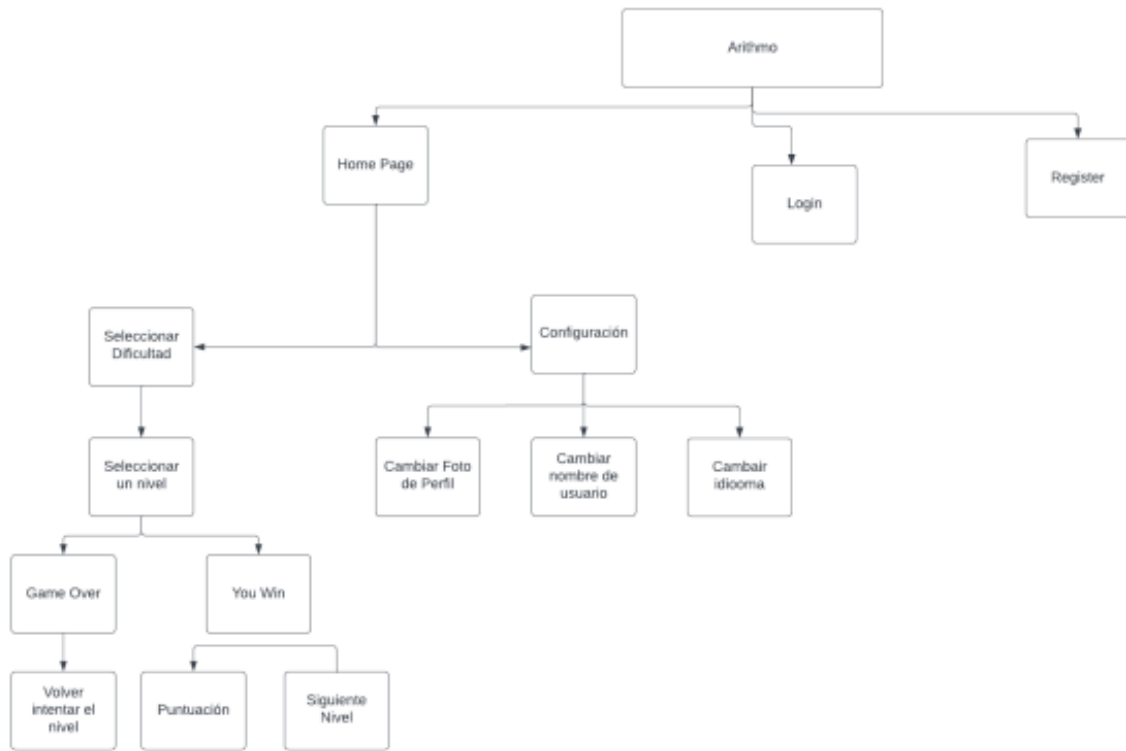
- Electron.JS, porque permite el desarrollo de aplicaciones gráficas de escritorio.
- NodeJS, porque es un entorno de ejecución de JavaScript de código abierto y multiplataforma y con el cual se puede tener una mejor experiencia para el desarrollo de aplicaciones.
- JavaScript, porque es un lenguaje que se puede utilizar para los navegadores web, por lo que este funciona en los diferentes navegadores web que existen.
- Oracle DB, porque es un tipo de sistema de gestión de base de datos y mejora la gestión de grandes bases de datos y mejora la seguridad.
- HTML 5, porque es el más común a la hora de diseñar páginas/aplicaciones web de forma básica
- CSS 3, porque ayuda en gran manera a la hora de diseñar nuestra aplicación web

## INSTALACIÓN

Para poder realizar una instalación exitosa hay que seguir dichos pasos:

1. Primero ingresar a la página web donde habrá información sobre la App y un acceso directo para instalar
2. Aceptar terminos y condiciones de la aplicación
3. Darle “aceptar” para la instalación

# Diseño de la Arquitectura Física



# Desarrolladores

**Esta aplicación web fue diseñada por:**

Kevin Edenilson Menéndez Zepeda

Steve André Sánchez González

Jaime Gael Sánchez Mónico

Joshua Enrique Tejada Navarro

Carlos Alirio Toledo Rodríguez