

# Cahier des charges : Application de gestion de stock

LOI Léo

29 mai 2024

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Présentation du projet</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Cas d'utilisation</b>	<b>3</b>
2.1	Inscription . . . . .	3
2.2	Connexion . . . . .	3
2.3	Création d'un produit . . . . .	3
2.4	Ajout/Retrait d'un produit dans le stock . . . . .	3
2.5	Supprimer un produit . . . . .	3
2.6	Prêt/Utilisation de matériel . . . . .	4
2.7	Validation d'un panier . . . . .	4
2.8	Vider un panier . . . . .	4
2.9	Valider une transaction . . . . .	4

# 1 Présentation du projet

Le projet est présenté sous la forme d'une application pour mobile permettant de gérer les stocks de l'association Phi-Sciences.

Le stock est divisé en 3 grandes parties :

1. Les consommables qui contiennent :
  - La nourriture et les boissons qui sont identifiées par leur nom, leur numéro de lot et leur date d'achat. Il faut, pour ces produits, garder une traçabilité de la date d'achat, de péremption et potentiellement d'ouverture mais aussi garder une trace de l'évolution de la quantité de chaque produit dans le temps
  - Les produits d'entretien qui sont identifiées par leur nom et leur date d'achat. Il faut pour ces produits uniquement garder une trace de l'évolution de leur quantité dans le temps
  - Les consommables autres (essuie-tout, assiettes en carton, ...) qui sont aussi identifiés par leur nom et leur date d'achat. Il faut pour ces produits aussi uniquement garder une trace de l'évolution de leur quantité dans le temps
2. Le matériel qui est identifié par leur nom. Il faut pour le matériel garder une traçabilité de l'état du matériel et des différentes utilisations ou prêt du matériel
3. Les goodies qui sont identifiées par leur nom. Il faut garder une traçabilité de la quantité de chaque goodies au fil du temps.

En plus de ce qui les identifie, chaque produit/matériel sera identifié par un identifiant alpha-numérique unique

Tout membre actif de l'association doit pouvoir modifier le stock afin de signaler la vente ou l'utilisation d'un consommable ou d'un goodies voir même encore le prêt ou l'utilisation de matériel.

Afin de s'assurer que la gestion du stock est effectuée correctement, un administrateur (membre du Conseil Administratif de l'association) devra comparer chaque semaines le stock réel et celui donné par l'application.

Ainsi, on met en place un rôle d'administrateur permettant de voir toutes les transactions effectuées mais aussi permettant de modifier le stock et de vérifier son état à différentes étapes (dernière vérification effectuée, ...)

Ainsi, nous mettons en place un système de connexion et d'identifiants afin de différencier les administrateurs des membres actifs mais aussi pour différencier les membres actifs entre eux afin de savoir, en cas d'erreur, qui a modifié les stocks de quel produit.

La connexion mise en place, les membres actifs doivent pouvoir visualiser les transactions qu'ils ont effectués afin détecter en amont des fautes de frappes ou toute erreur évidente.

## 2 Cas d'utilisation

### 2.1 Inscription

**Description textuelle :** Un administrateur doit pouvoir ajouter un nouveau serveur, pour cela il doit lui assigner un login (NomPrenom) ce qui créera un lien unique auquel le serveur pourra rentrer son mot de passe

**Contraintes :**

- Chaque serveur doit avoir un login différent

### 2.2 Connexion

**Description textuelle :** Chaque personne doit d'abord être identifiées avant de pouvoir accéder à la gestion des stocks

**Contraintes :**

- Les personnes doivent pouvoir rester connecté entre chaque utilisation

### 2.3 Création d'un produit

**Description textuelle :** Si un nouveau produit est proposé à la vente où si du nouveau matériel est acheté, il faut pouvoir créer un nouveau produit dont le stock pourra être modifié

**Contraintes :**

- On ne peut pas créer un produit qui existe déjà
- Pour créer un produit, il faut qu'il ai au moins 1 nom et 1 quantité

### 2.4 Ajout/Retrait d'un produit dans le stock

**Description textuelle :** On doit pouvoir modifier la quantité d'un produit dans le stock

**Contraintes :**

- Le produit doit avoir été créé dans l'application
- S'il s'agit d'un retrait, on ne peut pas avoir une quantité négative dans le stock
- La modification du stock est mise dans le panier du serveur jusqu'à suppression ou validation

### 2.5 Supprimer un produit

**Description textuelle :** Un produit doit pouvoir être supprimé si il n'est plus proposé à la vente

**Contraintes :**

- Seul l'administrateur peut supprimer un produit
- Le produit doit avoir été créé dans l'application
- La quantité du produit dans le stock doit être de 0

## 2.6 Prêt/Utilisation de matériel

**Description textuelle :** Un matériel doit pouvoir être utilisé ou emprunté pendant une période donnée

**Contraintes :**

- Le matériel doit avoir été créé dans l'application
- Le matériel doit avoir une quantité non nulle en stock
- Il faut à la fin de chaque emprunt/utilisation mettre un commentaire concernant les choses notables liées à l'utilisation du matériel

## 2.7 Validation d'un panier

**Description textuelle :** Chaque serveur doit pouvoir valider son panier avec toutes les transactions qu'il souhaite effectuer

**Contraintes :**

—

## 2.8 Vider un panier

**Description textuelle :** Chaque serveur doit pouvoir supprimer toutes leurs transactions de leur panier

**Contraintes :**

—

## 2.9 Valider une transaction

**Description textuelle :** Un administrateur doit pouvoir, si le stock de l'application ne correspond pas au stock réel, vérifier toutes les transactions effectuées et par qui depuis sa dernière validation

**Contraintes :**

—