

Cahier des charges : Application de gestion de stock

LOI Léo

22 mai 2024

Table des matières

1	Présentation du projet	2
2	Cas d'utilisation	3
2.1	Inscription	3
2.2	Connexion	3
2.3	Création d'un produit	3
2.4	Ajout/Retrait d'un produit dans le stock	3
2.5	Supprimer un produit	3
2.6	Prêt/Utilisation de matériel	4
2.7	Validation d'un panier	4
2.8	Vider un panier	4
2.9	Valider une transaction	4

1 Présentation du projet

Le projet devra être présenté sous la forme d'une application pour mobile et ou pour ordinateur permettant de gérer les stocks de l'association Phi-Sciences.

Le stock est divisé en 3 grandes parties :

1. Les consommables qui contiennent :
 - La nourriture et les boissons qui sont identifiées par leur nom, leur numéro de lot et leur date d'achat. Il faudra, pour ces produits, garder une traçabilité de la date d'achat, de péremption et potentiellement d'ouverture mais aussi de l'évolution de la quantité de chaque produit dans le temps
 - Les produits d'entretien qui sont identifiées par leur nom et leur date d'achat. Il faudra pour ces produits uniquement garder une traçabilité de l'évolution de leur quantité dans le temps
 - Les consommables autres (essuie-tout, assiettes en carton, ...) qui sont aussi identifiés par leur nom et leur date d'achat. Il faudra pour ces produits aussi uniquement garder une traçabilité de l'évolution de leur quantité dans le temps
2. Le matériel qui est identifié par leur nom. Il faudra pour le matériel garder une traçabilité de l'état du matériel et des différentes utilisations ou prêt du matériel
3. Les goodies qui sont identifiées par leur nom. Il faudra garder une traçabilité de la quantité de chaque goodies au fil du temps.

Tout membre actif de l'association doit pouvoir modifier le stock afin de signaler la vente ou l'utilisation d'un consommable ou d'un goodies ou encore le prêt ou l'utilisation de matériel.

Afin de s'assurer que la gestion du stock est effectuée correctement, un administrateur (membre du Conseil Administratif de l'association) devra comparer chaque semaines le stock réel et celui donné par l'application.

Ainsi, il faudra mettre en place un rôle d'administrateur permettant de voir toutes les transactions effectuées mais aussi permettant de modifier le stock et de vérifier son état à différentes étapes (dernière vérification effectuée, ...)

Il faudra donc mettre en place un système de connexion et d'identifiants afin de différencier les administrateurs des membres actifs mais aussi pour différencier les membres actifs entre eux afin de savoir, en cas d'erreur, qui a modifié les stocks de quel produit.

La connexion mise en place, il faudra que les membres actifs puissent visualiser les transactions qu'ils ont effectués afin détecter en amont des fautes de frappes ou toute erreur évidente.

2 Cas d'utilisation

2.1 Inscription

Description textuelle : Un administrateur doit pouvoir ajouter un nouveau serveur, pour cela il doit lui assigner un login (NomPrenom) ce qui créera un lien unique auquel le serveur pourra rentrer son mot de passe

Contraintes :

- Chaque serveur doit avoir un login différent

2.2 Connexion

Description textuelle : Chaque personne doit d'abord être identifiées avant de pouvoir accéder à la gestion des stocks

Contraintes :

- Les personnes doivent pouvoir rester connecté entre chaque utilisation

2.3 Création d'un produit

Description textuelle : Si un nouveau produit est proposé à la vente où si du nouveau matériel est acheté, il faut pouvoir créer un nouveau produit dont le stock pourra être modifié

Contraintes :

- On ne peut pas créer un produit qui existe déjà
- Pour créer un produit, il faut qu'il ai au moins 1 nom et 1 quantité

2.4 Ajout/Retrait d'un produit dans le stock

Description textuelle : On doit pouvoir modifier la quantité d'un produit dans le stock

Contraintes :

- Le produit doit avoir été créé dans l'application
- S'il s'agit d'un retrait, on ne peut pas avoir une quantité négative dans le stock
- La modification du stock est mise dans le panier du serveur jusqu'à suppression ou validation

2.5 Supprimer un produit

Description textuelle : Un produit doit pouvoir être supprimé si il n'est plus proposé à la vente

Contraintes :

- Seul l'administrateur peut supprimer un produit
- Le produit doit avoir été créé dans l'application
- La quantité du produit dans le stock doit être de 0

2.6 Prêt/Utilisation de matériel

Description textuelle : Un matériel doit pouvoir être utilisé ou emprunté pendant une période donnée

Contraintes :

- Le matériel doit avoir été créé dans l'application
- Le matériel doit avoir une quantité non nulle en stock
- Il faut à la fin de chaque emprunt/utilisation mettre un commentaire concernant les choses notables liées à l'utilisation du matériel

2.7 Validation d'un panier

Description textuelle : Chaque serveur doit pouvoir valider son panier avec toutes les transactions qu'il souhaite effectuer

Contraintes :

—

2.8 Vider un panier

Description textuelle : Chaque serveur doit pouvoir supprimer toutes leurs transactions de leur panier

Contraintes :

—

2.9 Valider une transaction

Description textuelle : Un administrateur doit pouvoir, si le stock de l'application ne correspond pas au stock réel, vérifier toutes les transactions effectuées et par qui depuis sa dernière validation

Contraintes :

—