

Rapport du porjet d'Optimisation
One Pizza is all you need

BASUALDO Lautaro et LOI Léo

11 avril 2024

Table des matières

1	Le problème :	2
2	Petites instances du problème : recherche explicite	2

1 Le problème :

Nous ouvrons une pizzeria qui n'a au menu qu'une seule pizza. Un client viendra dans notre pizzeria uniquement si les deux conditions suivantes sont remplies :

1. Tous les ingrédients qu'il aime sont sur la pizza
2. Aucun des ingrédients qu'il n'aime pas se trouve sur la pizza

Nous devons décider des ingrédients qui iront sur cette pizza afin de maximiser le nombre de clients qui achèteront cette pizza.

2 Petites instances du problème : recherche explicite

Tout d'abord, nous pouvons nous demander ce qu'est une solution au problème.

Nous avons choisit, ici, qu'une solution serait représentée par une liste d'ingrédients. Un ingrédient de cette liste est un ingrédient qu'un client a dit aimer ou détester et chaque ingrédient n'apparaît qu'au plus une fois dans la liste.

Ainsi, si nous supposons N le nombre d'ingrédients disponibles au total, la liste solution aura entre 0 et N ingrédients.

Mais si nous cherchons à calculer le nombre de solutions totales, la chose se complique un peu.

Soit n le nombre d'ingrédients et k la taille de la liste solution souhaitée, le nombre de combinaisons possible est calculé par la formule suivante :

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Sauf qu'ici, nous cherchons le nombre de solutions totales, ce qui revient à faire le calcul précédent pour toutes les tailles de listes allant de 0 à N .

On obtient ainsi le calcul suivant :

$$\sum_{k=0}^n (C_n^k)$$

Par exemple, si nous avons 6 ingrédients, le calcul devient :

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^6 (C_6^k) &= \sum_{k=0}^6 \left(\frac{6!}{k!(6-k)!} \right) \\ &= \frac{6!}{0!(6-0)!} + \frac{6!}{1!(6-1)!} + \dots + \frac{6!}{5!(6-5)!} + \frac{6!}{6!(6-6)!} \\ &= 1 + 6 + 15 + 20 + 15 + 6 + 1 \\ &= 64 \end{aligned}$$

Nous pouvons, naïvement, essayer de produire un programme permettant de trouver la solution au problème.

Nous pouvons par exemple créer le code suivant :

```
def choix_meilleur(liste , data):
    best = liste
    bestscore = 0
    score = 0
    for i in range(len(liste), 0, -1):
        #on teste toutes les combinaisons d'ingrédients de taille i
        for j in combinations(liste , i):
            #pour chaque client
            for cpt in range(1, len(data), 2):
                #si aucun ingredient de j n'est deteste par le client
                if(len(list(set(j).intersection(data[cpt+1]))) == 0):
                    #si j contient tous les ingredients aime par le client
                    if(len(list(set(j).intersection(data[cpt]))) + 1 == len(data[cpt])):
                        score += 1
            if score >= bestscore:
                best = j
                bestscore = score
                score = 0
    return best
```