

ANA LÍVIA F. MENEZES, 418267

Explicando o código.

O exercício do Carro, é dividido em dois arquivos um Principal.ts e um Carro.ts.

- **O que você fez no trabalho? O que você aprendeu e sabe fazer?**

Em **Carro.ts** eu declaro minha a classe e a exporto para a Principal.ts. No Carro.ts eu crio um método `“constructor()”` onde declaramos todas as informações que se tem do código e as ações que o objeto precisa fazer. Declaro também uma `“status(): string”`, o status foi declarado como uma string e irá mandar essa informação contidas nele para a Principal.ts.

Na função `“abastecer(combustível: number): void”` eu crio o parâmetro combustível: tipo number, pq assim se recebe informações da main que o usuário digitou, diferente da status que está enviando informação para a main/usuário.

Aprendi que na **Principal.ts** eu importo as informações da classe (Carro) e a transformo em um obj (`“import {Carro} from “./Carro”;”` e `“let car: Carro = new Carro();”`.)

Foi pedido para que se declarasse ao usuário um status, quantas KM se quer andar, quantas pessoas no carro e se é possível entrar mais pessoas (no máximo 2) e sair ,além de poder abastecer o carro (no máximo 10). Eu permito que o usuário escolha essas opção através de um `“switch(comandos){”`, que possui `“Cases”` (opções).

- **Com quem você fez o trabalho? Quanto tempo você levou para fazer a atividade?**

Com o monitor, na quarta-feira. Fiz a “casca” do código na monitoria e melhorei a experiência para o usuário e comentei algumas partes do código depois em casa depois.

- **O que você ainda tem dificuldade?**

Minha maior dificuldade está na interpretação do que o código está pedindo e a lógica (matemática) que eu vou ter que usar.