

ANA LÍVIA F. MENEZES, 418267

Explicando o código.

O exercício do Carro, é dividido em dois arquivos um Principal.ts e um Carro.ts.

Em **Carro.ts** eu declaro minha a classe e a exporto para a Principal.ts. No Carro.ts eu crio um método `"constructor()"` onde declaramos todas as informações que se tem do código e as ações que o objeto precisa fazer. Declaro também uma `"status(): string"`, o status foi declarado como uma string e irá mandar essa informação contidas nele para a Principal.ts.

Na função `"abastecer(combustível: number): void"` recebe como parâmetro combustível: tipo number, assim ela vai receber informações da main, diferente da status que está enviando informação.

Na **Principal.ts** eu importo as informações de Carro e a transformo em um obj (`"import {Carro} from './Carro';"` e `"let car: Carro = new Carro();"`.)

Foi pedido para que se declarasse ao usuário um status, quantas KM se quer andar, quantas pessoas no carro e se é possível entrar mais pessoas (no máximo 2) e sair , além poder abastecer o carro (no máximo 10). Eu permito que o usuário escolha essas opção através de um `"switch(comandos){"`, que possui `"Cases"` (opções).