# MEBS使用手册

1. 版本说明

当前版本：2.0.0。

由于时间较紧，目前还未能适配商店系统，后续更新会逐渐适配。

新增内容：

1. 新增多世界系统，实现基本多世界功能（/mw help）；
2. 新增经济系统，摆脱对Economy插件的依赖（/money help）；
3. 新增离线消息系统，玩家离线后仍然可以接收插件发送的消息。

注意事项：该插件不区分玩家名大小写，统一转换为小写。

1. 配置文件说明
   1. **BasicConfig.yml：记录基础配置**

-version：记录配置文件的版本，不要动。

-upgrade：记录插件中包含的计时任务（例如签到等）上一次刷新的时间，不要动。

-禁止使用的指令：服务器禁用的指令，使用/mebop licmd来禁用。

-最高权限：服务器的最高权限的玩家游戏名，一般是服主，使用/mebop master来设置。

-每页显示的op数量：当查询服务器op时，由于数量过多而采取分页形式显示，希望每页显示的op游戏名数量（按照示例格式修改配置文件）。

-OP：服务器的op游戏名数组，将用于检测玩家是否具有op权限

* 1. **CampsiteConfig.yml：记录营地配置**

-每页显示的入营申请数量：查看入营申请时采用分页形式，同上。

-创建营地的费用：创建营地需要支付的游戏币数量。

-服务器最大营地个数：服务器支持的最大营地数量。

-营地每日召集次数上限：营地“召集所有玩家”功能每日可以使用的基础次数。（该次数\*营地中所有拥有召集权力的玩家的召集倍数=营地最终可以使用的每日召集次数）

-营地召集有效时间(s)：发起营地召集后，玩家需要在多少秒以内进行响应，响应超时则不会传送至召集人附近。

* 1. **Campsites.yml：存放服务器的所有营地信息**
  2. **CohabitantConfig.yml：记录同居配置**

-同居需要的费用：两个玩家确认同居关系后收取的游戏币。

-同居每日传送次数上限：同居之间每日传送的次数。（该次数\*同居两人的传送倍数=同居最终可以使用的传送次数）

* 1. **Cohabitants.yml：存放服务器的所有同居信息**
  2. **EconomyConfig.yml：记录经济系统相关的配置**
  3. **EconomyRanking.yml：存放服务器的游戏币排行榜信息，不要动**
  4. **MsgConfig.yml：聊天格式化和底部信息管理**
  5. **MultiWorldConfig.yml：存放多世界配置信息**

-是否开启传送限制：暂未实现的功能

-每页显示的世界数量：世界查询时分页显示

* 1. **OfflineMessage.yml：存放玩家离线消息，慎动**
  2. **PlayerConfig.yml：存放玩家信息，包括游戏币、传送倍数、权力等等**
  3. **PrefixConfig.yml：称号系统配置文件**
  4. **Prefixes.yml：记录服务器所有玩家的称号**
  5. **Svips.yml：记录服务器所有的svip信息**
  6. **VipConfig.yml：vip/svip配置信息**
  7. **Vips.yml：记录服务器所有的vip信息**
  8. **WaitingConfirmations.yml：当服务器关闭时有玩家还存在未处理的请求时，会存放在这里，不要动**
  9. **Worlds.yml：记录服务器的地图信息**

1. 功能说明

本插件支持的功能有：

1. 聊天信息格式化系统：格式化聊天信息，可以显示称号、营地等信息
2. 底部信息显示系统：底部信息显示，同上
3. 指令禁用系统：禁用指令，除了最高权限，其他人都不能输入
4. 经济系统：游戏币，类似Economy插件
5. 营地系统：类似公会
6. 同居系统：类似结婚
7. 称号系统：称号
8. 多世界系统：提供多世界功能，类似Multiworld插件
9. op管理系统：管理服务器的op，屏蔽原始指令/op等
10. vip管理系统：提供vip管理和特权功能
11. svip管理系统：提供svip管理和特权功能
12. 指令说明
    1. **/mebhelp：MEBS帮助指令**
    2. **/money：MEBS经济系统总指令**
       1. /money my：查看自己拥有的游戏币
       2. /money get <玩家名>：查看某人游戏币数量
       3. /money add <玩家名> <游戏币>：为某人增加游戏币（op指令）
       4. /money remove <玩家名> <游戏币>：减少某人的游戏币（op指令）
       5. /money pay <玩家名> <游戏币>：支付给某人游戏币
    3. **/campsite：MEBS营地系统总指令**
       1. /campsite create <营地名>：花费游戏币创建自己的营地
       2. /campsite sethome：设置营地的传送点，每个营地有且仅有一个
       3. /campsite gohome：传送到营地传送点
       4. /campsite transfer <player\_name>：将营地转让给其他玩家，必须在同一个营地，只能拥有所有权限的玩家输入，一般是营长
       5. /campsite call：召集同营地所有成员，使用召集后消耗一次营地召集次数
       6. /campsite disband：解散营地，拥有所有权力的玩家才可输入
       7. /campsite join <campsite\_id>：通过营地id申请加入营地
       8. /campsite quit：退出营地，营长退出需先转让营地
       9. /campsite accept <player\_name/all>：同意某人或一键同意所有人的入营申请
       10. /campsite disagree <player\_name/all>：拒绝某人或一键拒绝所有人的入营申请
       11. /campsite list [page]：查看入营申请列表，需要有审核入营申请的权利才可输入，page为可选参数，不填则默认查询第一页
       12. /campsite post <player\_name> <post\_name>：改玩家的营地职称，类似营地称号，没有实权
       13. /campsite power <add/remove> <player\_name> <power\_id>：给予/移除玩家的营地权力，power\_id包括：0=所有权力/1=设置营地传送点/2=召集营地成员/3=审核入营申请/4=踢人
       14. /campsite search <campsite\_id>：通过营地id查询某营地的信息，不填id则默认查询自己所在营地信息
       15. /campsite out <player\_name>：踢人，需要有踢人权力
    4. /cohabitant：MEBS同居系统总指令
       1. /cohabitant propose <player\_name>：向一名玩家提出申请同居
       2. /cohabitant divorce：解除同居关系，需要对方在一定时间内响应
       3. /cohabitant opdiv <player\_name>：强制解除某人的同居关系，需要拥有强制解除同居权力（svip/op拥有）
       4. /cohabitant transfer：传送至同居位置，消耗一次每日同居传送次数
    5. /mebpre：MEBS称号系统总指令
       1. /mebpre oppre：切换op管理称号的权限，只有最高权限可以输入
       2. /mebpre add <player\_name> <prefix>：给予玩家称号（op指令）
       3. /mebpre del <player\_name> <prefix>：回收玩家称号（op指令）
       4. /mebpre list：查看玩家自己拥有的称号及称号id
       5. /mebpre change <prefix\_id>：通过称号id更换正在使用的称号
    6. /mw：MEBS多世界系统总指令
       1. /mw go <world\_name>：传送至另一个世界的出生点
       2. /mw transfer <world\_name> [x] [y] [z]：定点传送，不填xyz则默认传送至世界出生点（op指令）
       3. /mw list [page]：查看服务器的所有世界名，page不填则默认第一页
       4. /mw setinfo <world\_name> <information>：设置某个世界的描述信息（op指令）
       5. /mw info <world\_name>：查看某世界的信息，包括世界名/是否加载/描述等
       6. /mw load <world\_name>：加载一个世界（op指令）
       7. /mw unload <world\_name>：卸载一个已加载的世界（op指令）
    7. /mebop：MEBS管理op系统总指令，只有最高权限可以输入
       1. /mebop master <player\_name>：设置服务器的最高权限，一般为服主
       2. /mebop add <player\_name>：新增一个op
       3. /mebop del <player\_name>：删除op
       4. /mebop list [page]：查看所有op
       5. /mebop licmd <command\_name>：禁用一条指令，禁用的指令前面不加'/'
       6. /mebop unlicmd <command\_name>：取消禁用一条指令，同上
    8. /mebvip：MEBS管理vip及vip特权系统总指令
    9. /mebsvip：MEBS管理svip及svip特权系统总指令
13. 特权说明
    1. op特权：
14. 同居传送倍数：10倍
15. 拥有强制解除同居权限
16. 营地召集倍数：5倍
    1. Svip特权：
17. 同居传送倍数：5倍
18. 拥有强制解除同居权限
19. 拥有强制传送tp特权，消耗一次传送次数
20. 营地召集倍数：2倍
    1. Vip特权：
21. 同居传送倍数：2倍
22. 拥有传送tp功能，需要对方同意传送，消耗一次传送次数
23. 每日0点刷新功能介绍

插件每24小时(或距离上次刷新>=24小时)会自动刷新配置文件，包括但不限于：刷新营地召集次数、刷新同居传送次数、刷新vip/svip剩余时间、刷新vip/svip每日签到、刷新vip/svip传送次数等

注：仅当服务器开启时生效，若服务器长时间未开启，则下一次开启后只会计入1天的刷新量（比如vip剩余时间-1天）。