网络技术与应用课程实验报告

姓名: 孟启轩

学号: 2212452

专业: 计算机科学与技术

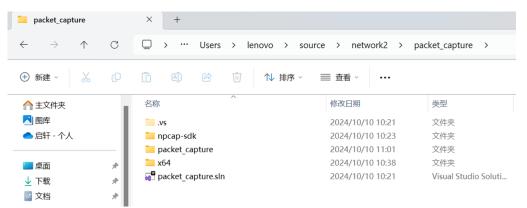
实验 2: 数据包捕获与分析

一、实验内容:

- (1) 了解 NPcap 的架构。
- (2) 学习 NPcap 的设备列表获取方法、网卡设备打开方法,以及数据包捕获方法。
- (3) 通过 NPcap 编程,实现本机的数据包捕获,显示捕获数据帧的源 MAC 地址和目的 MAC 地址,以及类型/长度字段的值。
- (4) 捕获的数据包不要求硬盘存储,但应以简单明了的方式在屏幕上显示。必显字段包括源 MAC 地址、目的 MAC 地址和类型/长度字段的值。
- (5) 编写的程序应结构清晰, 具有较好的可读性。

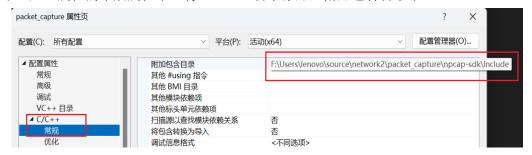
二、实验准备:

使用 visual studio 2022 进行编程实现,首先,到 Npcap 官网下载 Npcap 驱动程序和 DLL 程序以及 sdk 依赖,在 visual studio 中新建项目,并将 npcap 中的 sdk 移至项目目录下。



再进入项目文件中对 npcap 进行相关配置:

在 C/C++属性的常规属性中,将 include 目录添加至附加包含目录中



在链接器的附加库目录中添加 Lib 目录(注意这里一定要添加 Lib 中的 X64)



在输入的附加依赖项中添加 Packet. lib 和 wpcap. lib



三、实验过程:

(1) 了解 NPcap 的架构。

NPcap 是 Windows 平台上的高性能网络数据包捕获库,它基于 WinPcap 项目的分支,专门为现代 Windows 系统设计,提供了增强的功能和改进的性能。NPcap 的架构主要包括以下几个关键组件:

1. 内核级驱动程序 (Kernel-Level Driver)

NPcap 的核心是一个位于内核级别的驱动程序,它直接与 Windows 网络适配器进行交互。该驱动程序允许捕获通过网络适配器发送和接收的数据包,实现低延迟和高吞吐量的网络数据包捕获。此外,它还支持数据包注入功能,能够将用户自定义的数据包发送到网络上。内核级驱动的设计使得 NPcap 能够深入操作系统网络栈,提供准确和高效的流量捕获。

2. 用户级 API (User-Level API)

NPcap 提供用户级别的 API,方便开发者进行应用程序开发。开发者可以通过 API 配置捕获参数、启动或停止数据包捕获,以及访问和处理捕获的数据包。NPcap 的 API 兼容 WinPcap 接口,支持多种编程语言(如 C/C++和 Python),使得已有的 WinPcap 应用程序可以较为轻松地迁移到 NPcap。

3. 数据包过滤与注入 (Packet Filtering and Injection)

NPcap 支持使用 BPF(Berkeley Packet Filter)语法定义数据包过滤规则,这些规则可以基于 IP 地址、端口、协议类型等条件进行配置,从而选择需要捕获的数据包类型。NPcap 还支持数据包注入功能,允许开发者发送自定义的数据包到网络上,从而实现模拟网络通信、测试和调试等功能。

4. 回环捕获 (Loopback Capture)

NPcap 支持本地回环接口的捕获,可以捕获本地应用程序之间的通信流量。该功能在调试和分析本地服务、检测本地系统行为时非常有用。这一功能弥补了 WinPcap 不支持回

环捕获的不足, 使 NPcap 成为更全面的网络流量分析工具。

5. 辅助库和工具 (Libraries and Utilities)

NPcap 提供了一些辅助库和实用工具,帮助开发者方便地与 NPcap 进行交互。这些工具可以用于检测可用的网络适配器、配置适配器参数、分析和解码捕获的数据包等,提升开发效率。

6.与 Wireshark 的集成(Integration with Wireshark)

NPcap 常常被用于与 Wireshark 等网络协议分析工具相结合,以实现全面的网络数据分析解决方案。Wireshark 能够与 NPcap 无缝集成,用户可以使用 Wireshark 通过 NPcap 捕获数据包,并对数据包进行深入的协议分析和可视化展示。这种组合使 NPcap 成为网络安全、故障排查和网络性能优化等领域的重要工具。

7. 安全增强和性能改进

NPcap 在 WinPcap 的基础上做了许多改进。它增加了安全性措施,如对驱动程序签名的严格要求、在捕获过程中默认禁用混杂模式等。此外,NPcap 采用了更高效的内存管理机制和改进的驱动架构,显著提升了数据包捕获的性能和可靠性。

综上所述,NPcap 通过内核级驱动程序、灵活的用户级 API 以及多种实用功能,如数据包过滤、注入和回环捕获等,为网络流量分析、网络调试和安全监测等任务提供了强大的工具支持。它的广泛应用不仅限于开发者,还包括网络安全专家、系统管理员和网络工程师等专业人员。

(2) 学习 NPcap 的设备列表获取方法、网卡设备打开方法,以及数据包捕获方法。

1. 网络接口设备(网卡)列表获取方法

NpCap 提供了 pcap_findalldevs_ex 和 pcap_findalldevs 函数来获取计算机上的网络接口设备的列表;此函数会为传入的 pcap_if_t 赋值——该类型是一个表示了设备列表的链表头;每一个这样的节点都包含了 name 和 description 域来描述设备。除此之外,pcap_if_t 结构体还包含了一个 pcap_addr 结构体;后者包含了一个地址列表、一个掩码列表、一个广播地址列表和一个目的地址的列表;此外,pcap_findalldevs_ex 还能返回远程适配器信息和一个位于所给的本地文件夹的 pcap 文件列表。

编写代码获取设备列表:

```
₱ packet_capture

■ packe
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            (全局范围)
                                                                    ⊟#include <iostream>
                                                                    #include <pcap.h>
                                                                          using namespace std;
                                                                  ⊟int main() {
                                                                                                 char err[PCAP_ERRBUF_SIZE];
                                                                                                  pcap_if_t* alldevs;
                                                                                                  if (pcap_findalldevs(&alldevs, err) == -1) {
                                                                                                                        cout << "Error in pcap_findalldevs: " << err << endl;</pre>
                                                                                                                        return 1:
                                                                                                                          cout << "Device Name: " << device->name << std::endl;
                                                                                                                          if (device->description)
                                                                                                                                        cout << "Description: " << device->description << endl;</pre>
                                                                                                                        cout << endl;</pre>
                                                                                                  pcap_freealldevs(alldevs);
                                                                                                  return 0;
```

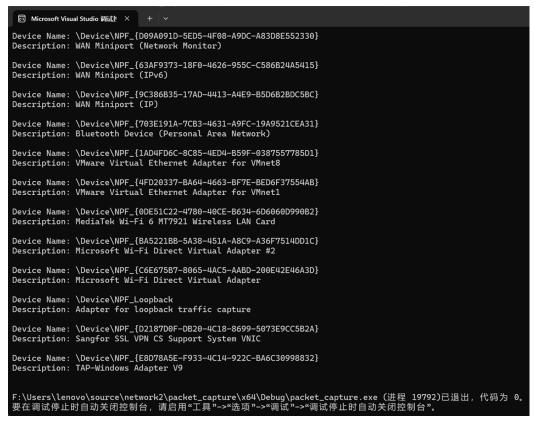
此程序的编写思路: 定义一个 err 数组用来接受错误信息, 定义一个指向 pcap if t

结构体的指针:

```
pcap_if* next, //指向下一个元素, 为NULL则表示该元素为列表的最后一个元素 char* name, //表示该网络设备的名称 description, //表示该网络设备的描述 pcap_addr* address, //该网络设备中的地址信息, 包括IPV4、IPV6、子网施码等 u_int flags, //用于表示是否为回环端口(loopback interface)
```

由于 pcap_findalldevs 函数传入 pcap_if_t*类型的参数,再对 alldevs 进行取地址操作,若这个函数的返回值为一1,证明获取设备列表有误,结束程序。使用遍历输出 alldevs 中的数据,当 device 指向不为空,则证明有对应的 pcap_if_t,进行输出,若 device 指向的 description 不为空,则输出 description。

输出的网络接口设备(网卡)列表如下:



2. 网卡设备打开方法

`pcap_open_live()` 是一个用于获取数据包捕获描述符的函数,开发者可以通过它来查看网络上的数据包。该函数返回一个 pcap_t 类型的 handle。其主要参数和功能说明如下:

①device: 这是一个字符串参数,用于指定要打开的网络设备。在 Linux 系统(内核版本 2.2 或更高)上,可以使用特殊的设备名称 ` "any" `或者 `NULL `来捕获来自所有接口的数据包。

②snaplen: 定义要捕获的最大字节数。如果捕获的数据包大小超过 `snaplen`,那么只会捕获数据包的前 `snaplen` 字节,并将其作为数据包数据提供。对于大多数网络,65535的值通常足以捕获数据包中所有可用的数据。

③promisc:用于指定是否将网络接口置于混杂模式。如果设置为 `true`,接口将进入混杂模式,从而捕获经过网络的所有数据包,而不仅仅是发送到该接口的包。请注意,即使设置为 `false`,网络接口可能由于其他原因处于混杂模式。对于设备 `"any"` 或

`NULL`, 该参数会被忽略。

④to_ms: 指定读取操作的超时时间(以毫秒为单位)。读取超时允许在捕获到数据包后稍作等待,以便获取更多数据包,从而减少频繁的读取操作。这样可以在单次操作中从操作系统内核读取多个数据包,提高捕获效率。

⑤errbuf: 用于存储错误信息字符串的缓冲区

通过这些参数, `pcap_open_live()` 提供了一种灵活的方式来设置数据包捕获行为,适用于各种网络流量分析和监控需求。

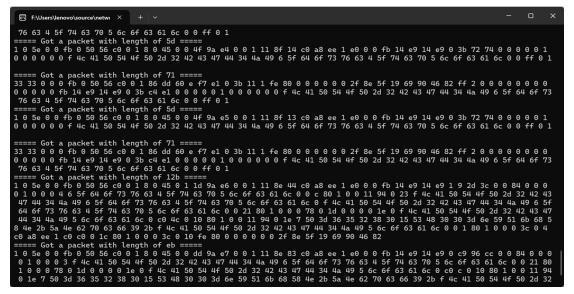
进行编程实现与验证:

3. 数据包捕获方法

在使用 pcap_open_live 打开网卡设备后,输入要查看的网卡编号,手动编写死循环,使用 pcap_next_ex 捕获数据包,捕获成功时对数据包进行打印,捕获失败或捕获结束时结束循环。

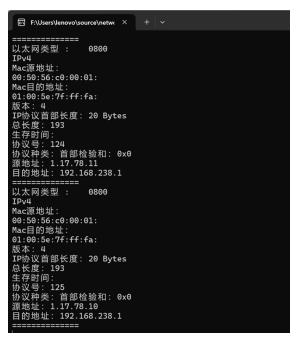
完成捕获后释放网卡设备并关闭 pcap 会话句柄。

```
∃#include <pcap.h>
|#include <iostream>
          using namespace std;
        ⊡int main() {
               int device_num = 0;
               pcap_if_t* alldevs;
               char err[PCAP_ERRBUF_SIZE]; // 用以接受错误信息
               if (pcap_findalldevs(&alldevs, err) == -1) {
    cerr << "Error in pcap_findalldevs: " << err << endl:
62
63
                   return 1;
64
65
66
67
68
               for (pcap_if_t* device = alldevs; device != nullptr; device = device->next) {
    cout << "Device Name: " << device->name << endl;</pre>
                   device num++;
                   if (device->description)
69
70
71
72
73
74
75
76
77
                       cout << "Description: " << device->description << endl;</pre>
                   cout << endl;
               cout << "Total devices: " << device_num << endl;
               int device_number;
cout << "请输入要查找的设备: ";
               cin >> device_number;
78
79
               if (device_number >= device_num) {
    cerr << "无效的设备编号" << endl;
80
81
82
83
84
85
86
                   pcap_freealldevs(alldevs);
                   return 1;
              pcap_if_t* device = alldevs;
for (int i = 0; i < device_number; i++) {</pre>
                   device - device->next;
87
88
89
90
               pcap_t* handle = pcap_open_live(device->name, BUFSIZ, 1, 1000, err);
                  struct pcap_pkthdr* header;
                   const u_char* packet;
                   int result = pcap_next_ex(handle, &header, &packet);
92
93
94
95
96
97
98
99
                   if (result -- 1) {
   cout << "----" << endl:
                        // 打印数据包的简要信息
                        for (int i = 0; i < header->len; i++) {
    cout << hex << (int)packet[i] << "";
                        cout << endl;
                    else if (result -- 0) {
102
                        // 未收到缴据包,继续捕获。
103
104
105
106
107
108
109
                    else if (result -- -1) {
                       cerr << "pcap_next_ex error: " << pcap_geterr(handle) << endl;
                        break;
                    else if (result -- -2) {
                      cerr << "结束" << endl;
                        break:
11
12
13
               pcap_freealldevs(alldevs);
               pcap_close(handle);
               return 0;
```



- (3) 通过 NPcap 编程,实现本机的数据包捕获,显示捕获数据帧的源 MAC 地址和目的 MAC 地址,以及类型/长度字段的值。
- (4) 捕获的数据报不要求硬盘存储,但应以简单明了的方式在屏幕上显示。 必显字段包括源 MAC 地址、目的 MAC 地址和类型/长度字段的值。

编写程序对已抓到的数据包进行分析,输出源 MAC 地址、目的 MAC 地址和类型/长度字段的值,总长度,生存周期,协议,头部校验码。代码见 packet_capture.cpp 运行结果:



四、实验感悟:

通过本次 NPcap 数据包捕获与分析实验,我深入理解了 NPcap 的架构及其高效的数据包捕获机制,掌握了设备列表获取、网络接口打开和数据包捕获的基本流程,并通过编程实践提取了数据帧的关键信息。实验不仅强化了我对网络协议的理解,还培养了良好的编程习惯和代码规范意识,为后续的实验打下了坚实的基础。