

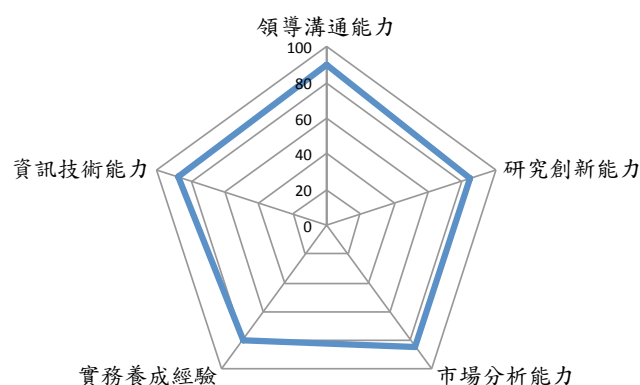
## 簡歷

姓名: 詹孟穎 ( James Meng-Ying Chan )
性別: 男性
出生年月日: 1992. 01. 30
最高學歷: 國立臺灣大學 - 資訊工程碩士
個人網站: <a href="https://mengying.github.io/">https://mengying.github.io/</a>
Email: <a href="mailto:jamesmychan@gmail.com">jamesmychan@gmail.com</a>
LinkIn: <a href="https://www.linkedin.com/in/jamesmengyingchan/">https://www.linkedin.com/in/jamesmengyingchan/</a>



## 綜合能力與專業技能

### 自我能力分析



### 研究領域

- 人機互動領域 (Human-Computer Interaction)、智慧型代理人 (Intelligent Agents)、設計思考 (Design thinking)、軟體工程 (Software Engineering)

### 資訊技能

程式語言: Python (主要)、JAVA、C、C# 以及 C++

網站開發: Flask、HTML5、JavaScript、CSS、React、Vue、jQuery 以及 PHP

手機平台程式開發: iOS (swift)、Android

資料庫語法與設計: Sql 以及 No-Sql

## 校內外經歷與表現

### 校內學業成績

學校	畢業總成績 (GPA)
國立臺灣大學 - 資訊工程碩士	4.01/4.3
國立臺灣海洋大學 - 資訊工程學士	4.02/4.3 (全班第一, 全系第二)

## 獲獎紀錄

年份	比賽項目（專案名稱）	名次
2016	中華民國資訊學會碩博士論文獎 (WAKEY)	佳作
2016	NTU Garage 臺大車庫-創業孵化器 (WAKEY)	入選
2016	第十四屆臺大創新競賽 (WAKEY)	銀賞
2016	教育部智慧生活暨三創競賽-創意組 (WAKEY)	優勝
2016	臺大智齡設計第一屆成果展 (WAKEY)	最佳人氣獎
2015	臺大人工智慧課程期末成果展 (KnowMe)	最佳人氣獎
2014	國立臺灣海洋大學畢業班級總成績	第一名
2013	校園 App 創意競賽 (Clubook)	佳作
2010 - 2013	國立臺灣海洋大學學年度書卷獎（班級前三名）	第一名

## 專案研究

名稱	概述	角色 (人數)
親子溝通輔助設計於改善晨間作息之研究 (WAKEY)	雙薪家庭的家長在上班日的早晨很容易與孩童產生意見上的衝突。因此，本研究設計一套智慧型玩偶系統，用以輔助父母用比較好的溝通、引導方式與孩童做溝通並培養孩童好的生活習慣，藉此提升親子間的互動品質並提升孩童完成日常任務的效率達 60%。	組長 (9人)
旅遊生活紀錄服務 (Yogee - 遊記)	旅行者旅行後常需要花大量的時間來整理照片與日誌，有時因為工作繁忙，便導致許多回憶逐漸消逝。因此，本研究設計一款App，結合 Moves、Dropbox 與日誌功能，讓使用者可以輕鬆紀錄並分享生活的點滴。	組長 (7人)
情緒分析應用於中文即時通訊之訊息 (KnowMe)	使用即時通訊軟體聊天時，因為每個人對文字的理解及用詞不同，加上缺乏面對面的情緒資訊，導致有時會造成語意上的誤會。因此，本研究建立一套語句情緒分析機制，用來有效改善無法面對面傳遞情感的問題。	組員 (4人)
台鐵訂票-直達分段追蹤整合服務 (Trainseat)	由於台鐵官方訂票系統只有提供直達車的訂票方式，並未提供分段查詢功能，使用者須逐一搜尋是否有分段車票，造成購票上的不便。因此，本研究開發一套具分段查詢功能及主動追蹤車票的訂票服務，以改善上網訂票經驗。	組長 (8人)
藉由多層次的特徵分析來提升群眾標註能力之研究 (Crowd-Labeling)	在群眾標註中要達到一致且高質量的標註是件不容易的事。因此，本研究設計出一套新的多層次特徵分析法，藉此來提高群眾標註的一致性以及準確性。	組員 (4人)
校園社團活動資訊即時化系統 (Clubook)	社群網路服務資訊雜亂，使用者不易瀏覽與搜尋特定主題之資訊。因此，本研究以校園社團資訊分享服務為例，將社群結合行事曆與地圖，設計出Clubook，讓使用者可以及時有效地獲取校園社團活動資訊並使用其相關加值服務。	組長 (3人)

## 論文與期刊發表

投稿單位	題目	狀態
中華民國衛福部社家署 - 第41期輔具之友期刊 (2017)	Wakey - 溫馨科技輔助晨間課題以強化親子溝通	待發表
CSCW 2017 - 人機互動領域的頂尖會議	<u>WAKEY: Assisting Parent-child Communication for Better Morning Routines.</u>	已發表
HCOMP 2015	<u>A Multi-Layer Feature-Assisted Approach in Crowd-Labeling</u>	已發表
TANET 2013 臺灣網際網路研討會	運用社群網路技術之主題式資訊整合服務：以社團資訊應用為例	已發表

## 工作與實作經歷

### 工作經歷

年份	工作單位	職稱	事項
2017.12 - 至今	EGlass (南京, 中國)	產品暨專案經理	- 系統開發與維護 - 確保專案間任務的分配與運行結果 - 建立產品技術開發流程的相關規範 - 洞察顧客需求將其轉化成產品策略
2014.09 - 2016.06	臺大- iAgents Lab	網路管理員	維護實驗室工作站的正常運作
2015.09 - 2016.01	0937 樂學積木教育 團隊	樂高程式老師	藉由組裝動力機械及撰寫 EV3 程式來教導孩童學習物理原理以及程式邏輯之概念
2015.01 - 2015.12	TKB數位學堂	備審資料 指導老師	指導學生推甄大學，高達 80% 以上的學生成功申請到其理想學校
2012.08 - 2012.09	IGS 鈺象電子	程式工程師	跨部門合作參與"三國戰紀"的程式撰寫 (C# 及 Unity)
2012.07	IGS 鈺象電子	測試工程師	負責"SPEED DRIVER 4"的遊戲測試及文件撰寫

## 人際與領導

### 校內幹部經歷

年份	單位	職稱	負責事項
2010.02 - 2014.06	國立臺灣海洋大學 - 資訊工程系	班級代表 (共7學期)	帶領班級榮獲多項校園競賽、統籌規劃同儕間的學業競賽，增進同學間的友誼與學業
2011.09 - 2012.08	國立臺灣海洋大學 - 資訊工程系系學會	公關	協助拉贊助以及活動籌辦事宜
2011.09 - 2012.08	國立臺灣海洋大學 - 魔術社	公關長	發展和促進與其他社團及贊助商的關係，曾單筆邀請贊助達新台幣一萬元

#### 校外活動及幹部經歷

年份	單位	職稱	負責事項
2016	OpenHCI 2016 人機互動體驗營	助教	給予團隊們不同的設計思考模式建議，利用不同的發散聚焦方法來使各團隊找到其目標問題與解決方案
2015	OpenHCI 2015 人機互動體驗營	團隊助教	透過設計思考的模式帶領團隊，使團隊能有效找到目標問題與解決方案，並作出雛形發表
2014	Asia Modelling Symposium (AMS)	會議接待員	協助嘉賓們報到並解決會議中所遇到的相關問題

#### 活動參與展覽經歷

年份	單位/活動名稱	參展專案或參與身份
2017	Google Cloud Onboard	學生
2017	台灣微軟 - 智能聊天機器入門實戰	學生
2017	資策會 - 使用 Azure Machine Learning 完成資料分析預測	學生
2016	國立臺灣科學教育館-智齡設計成果展	WAKY
2015	Workshop on Soft Wearables: Re-materializing electronics	學生

#### 志工經歷

年份	服務單位	服務事項
2017	第二十九屆夏季世界大學運動會 (臺北世大運)	於入住服務櫃檯服務，協助各國辦理入退房的資訊核對、流程介紹並協助解決各國選手們於選手村內所遇到的相關問題
2013	國際宏源獅子會	於臺灣宜蘭獅潭鄉為獅潭國小做物資捐贈

#### 線上學習課程

年份	課程名稱	授課單位	證書編號
2017	Become a Product Manager	Udemy	UC-QVE6EKI4
2017	The Complete Google AdWords Course 2017: Beginner to Expert	Udemy	UC-JFB074RS
2017	Marketing Fundamentals - 5 Pillars - Learn-Apply-Earn	Udemy	UC-7C0PCZ60
2017	Mobile App Marketing Masterclass	Udemy	UC-Q4UO603G

更新日期：2018/03