1.游戏素材

1.1 游戏音乐

1.1.1 背景音乐

1.1.2 打中敌人的音乐

1.1.3 胜利

1.1.4 失败

1.2 游戏图片

1.2.1 地图\*2

1.2.2 防御塔\*4 +子弹\*4

1.2.3 小兵 \*4

1.2.4 选项卡背景图\*1（难易）

1.2.5 结束-胜利\*1，失败\*1