功能：

1. 加入房间时同步之前所有操作
2. 在同一房间的人，所有操作实时同步
3. 创建房间
4. 房间模式（只读/协作）
5. 画笔颜色可以任意改变

注意：json串各个参数是无序的

接口主题：（touchStart）

说明：手指接触屏幕的初始点时调用，通知所有端准本开始同步消息

{

color = {

a = "1.000000"; 数据说明：透明度

b = "128.000000"; 数据说明：蓝色值

g = "128.000000"; 数据说明：绿色值

r = "128.000000"; 数据说明：红色值

};

point = {

x = "1.000000"; 数据说明：x坐标

y = "1.000000"; 数据说明：y坐标

};

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

}

接口主题：（12位数字的roomid，注意，是字符串，不是int）

说明：手指正在滑动，实时同步所有端当前手指所在坐标。

{

color = {

a = "1.000000"; 数据说明：透明度

b = "128.000000"; 数据说明：蓝色值

g = "128.000000"; 数据说明：绿色值

r = "128.000000"; 数据说明：红色值

};

point = {

x = "1.000000"; 数据说明：x坐标

y = "1.000000"; 数据说明：y坐标

};

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

}

接口主题：（touchEnd）

说明：手指结束滑动，实时同步所有端当前手指即将离开屏幕，可以释放和保存相关资源。

{

color = {

a = "1.000000"; 数据说明：透明度

b = "128.000000"; 数据说明：蓝色值

g = "128.000000"; 数据说明：绿色值

r = "128.000000"; 数据说明：红色值

};

point = {

x = "1.000000"; 数据说明：x坐标

y = "1.000000"; 数据说明：y坐标

};

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

}

接口主题：（joinRoom）

说明：当有新用户加入该房间时，需要向其他端发送通知，表示有人希望加入房间。

{

roomId= 123456789011; 数据说明：创建房间时生成的12位随机数字

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

}

接口主题：（createRoom）

说明：当有用户创建房间时，需要向服务端发送通知，表示有人创建了房间，该房间处于活跃状态。

{

roomId= 123456789011; 数据说明：创建房间时生成的12位随机数字

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

authority = 1 数据说明：当前房间的模式：1代表协作模式，2 代表只读模式

}

接口主题：（joinRoomReturn）注意：每个joinRoomReturn消息要有与之对应的joinRoom消息（即一一对应关系），反之亦然

说明：当有新用户加入该房间时，客户端优先判断roomid是否活跃（即无人创建该id或该房间已被销毁为不活跃，当前房间有人正在使用，就是活跃状态），若活跃则返回新用户加入前其他人的所有操作，用来使后加入的人和之前的人数据同步。若不活跃，则authority默认为2，所有操作为null

{

status= 1; 数据说明：当前房间id是否有人创建（即该房间是 不是在活跃状态，0代表不活跃，1代表活跃）

roomId= 123456789011; 数据说明：joinRoom传递的12位roomid

userId = user16662142421; 数据说明：joinRoom传递的userId

authority = 1 数据说明：当前房间的模式：1代表协作模式，2 代表只读模式

所有操作（该参数有后台根据情况决定，补充至此）

}

接口主题：（deleteRoom）

说明：当所有人都退出该房间的时候（及当前人数为0），销毁房间，表示该房间处于不活跃状态。

{

roomId= 123456789011; 数据说明：创建房间时生成的12位随机数字

userId = user16662142421; 数据说明：user+时间戳

}