



# PL0 编译实验

报告人: xxx xxx xxx

指导教师: xxxx

20xx 年 xx 月 xx 日



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



## 1 数组

### ■ 数组实现

2 print 和 scanf

3 for 语句

4 if else 语句

5 break 语句

6 注释

7 setjmp 和 longjmp

8 expression

9 function

10 总结



## 声明语法:

- ▶ 1. Id dimDeclaration
- ▶ 2. dimDeclaration ::= [const] dimDeclaration
- ▶ 3. dimDeclaration ::=  $\varepsilon$

## 使用语法:

- ▶ 1. Id DimUse
- ▶ 2. dimUse ::= [expression] dimUse
- ▶ 3. dimUse ::=  $\varepsilon$



## 要点:

- ▶ 1. 修改 vardeclaration 和 factor 函数，使其支持数组声明和使用
- ▶ 2. 增加数组类型的数据结构，用于存储数组的信息，包括维度和总大小
- ▶ 3. 增加 array\_analysis 函数，用于在使用数组时生成将相对数组首地址偏移压入栈中的代码，采用了老师 ppt 上的方法
- ▶ 4. 详情演示见后



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
  - print 实现 ■ scanf 实现
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



使用语法:

- ▶ 1. `print (expression, expression, ...)`
- ▶ 2. `print ("string")`



## 要点:

- ▶ 1. 修改 statement 函数, 实现 print 分析
- ▶ 2. 分析时, 生成将多个表达式的值或字符串的字符压入栈中的代码
- ▶ 3. 详情演示见后





- 1 数组
- 2 print 和 scanf
  - print 实现 ■ scanf 实现
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



使用语法：

- ▶ 1. `scanf (leftval, leftval, ...)`
- ▶ 2. 左值是标识符或数组元素，拥有存储空间。



## 要点:

- ▶ 1. 修改 statement 函数, 实现 scanf 分析
- ▶ 2. 分析时, 生成将对应空间的地址压入栈中的代码
- ▶ 3. 详情演示见后



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
  - for 语句实现
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



## 使用语法:

- ▶ 1. for (*var ID* : (*expression*, *expression*, *expression*))
- ▶ 2. for (*ID* : (*expression*, *expression*, *expression*))
- ▶ 3. for (*ID* : (*expression*, *expression*))
- ▶ 4. for (*var ID* : (*expression*, *expression*))
- ▶ 5. var 缺省时, ID 为已经定义的变量, 否则为新定义的变量, step 缺省时默认为 1



## 要点:

- ▶ 1. 修改 statement 函数, 实现 for 分析
- ▶ 2. 分析时, 生成将循环变量的初始值压入栈中的代码, 并将循环变量的地址压入栈中
- ▶ 3. 生成赋值语句, 将循环变量的初始值赋给循环变量
- ▶ 4. 生成将循环变量的当前值与终止值比较的代码, 生成 JPC 指令, 同时记录当前指令的位置
- ▶ 5. 生成循环体的代码
- ▶ 6. 生成将循环变量的当前值加上步长的代码
- ▶ 7. 生成循环变量的赋值代码
- ▶ 8. 生成 JMP 指令, 跳转位置为比较代码的位置
- ▶ 9. 回填 JPC 指令的跳转位置, 跳转位置为循环体的下一条指令
- ▶ 10. 详情演示见后



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
  - else 语句实现
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



使用语法:

- ▶ 1. if expression then statement else statement
- ▶ 2. if expression then statement
- ▶ 3. 就近匹配





## 要点:

- ▶ 1. 修改 statement 函数, 实现 if else 分析
- ▶ 2. 分析时, 生成将表达式的值压入栈中的代码
- ▶ 3. 生成 JPC 指令, 同时记录当前指令的位置
- ▶ 4. 生成 if 语句块的代码
- ▶ 5. 生成 JMP 指令, 同时记录当前指令的位置
- ▶ 6. 回填 JPC 指令的跳转位置, 跳转位置为 else 语句块的第一条指令
- ▶ 7. 生成 else 语句块的代码
- ▶ 8. 回填 JMP 指令的跳转位置, 跳转位置为 else 语句块最后一条语句的下一条指令
- ▶ 9. 详情演示见后



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



使用语法:

- ▶ 1. `statement ::= break`
- ▶ 2. `break` 语句只能出现在循环语句 ("*while*" or "*for*") 中



## 要点:

- ▶ 1. 在 compiler 类里添加 `is_for` 和 `is_while` 变量和 `break_arr` 变量, 用于标记当前是否在循环语句中以及记录 `break` 生成 `JMP` 的位置
- ▶ 2. 分析时, 直接生成 `JMP` 指令, 同时记录当前指令的位置 (`break_arr`)
- ▶ 3. 在 `for` 或 `while` 分析开始时,  
`save_is_for while = is_for while`, `is_for while = true`,  
`save_break_arr = break_arr`
- ▶ 4. 在 `for` 或 `while` 分析结束时,  
`is_for while = save_is_for while`
- ▶ 5. 如果 `break_arr != save_break_arr`, 则回填 `break_arr` 的跳转位置, 跳转位置为 `for` 或 `while` 语句块的下一条指令,  
`break_arr = save_break_arr`
- ▶ 6. 详情演示见后



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



- ▶ 在词法分析中，将 `//` 和 `/**/` 注释全部过滤掉



- ▶ 1. sort1
- ▶ 2. sort2
- ▶ 3. for



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结





## 使用语法:

- ▶ 1. `setjmp(array)`: 保存当前的执行环境到数组中, 第一次调用返回 0
- ▶ 2. `longjmp(array, expression)`: 恢复数组中保存的执行环境, val 为 `setjmp` 的返回值
- ▶ 3. 数组需要在程序中定义, 且数组一维数组, 长度需要大于等于 4



## 要点:

- ▶ 1. 将 `setjmp` 看成单目运算符, 修改 `factor` 函数, 使之能分析 `setjmp` 语句
- ▶ 2. 在 `setjmp` 语句分析时, 生成把对应上下文存入数组的代码, 同时生成 把 `array[3]` 取出压栈的代码, 作为返回值
- ▶ 3. 在本次实现中, 在已实现的数组语法中, 数组被定义时会默认全部初始化为 0, 因此第一次调用 `setjmp` 时, `array[3]` 为 0, 返回 0
- ▶ 4. `array` 前三个为 `pc, ebp, esp`
- ▶ 5. 在 `longjmp` 语句分析时, 生成把数组的值取出分别赋值给 `pc, ebp, esp` 的代码
- ▶ 6. 同时生成把 `expression` 的值压栈的代码, 赋值给 `array[3]`
- ▶ 7. 详情演示见后



- ▶ 1. setjmp1
- ▶ 2. setjmp2



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



## 使用语法:

- ▶ 1.  $expression\_without\_condition ::= term \{addop\ term\}$
- ▶ 2.  $expression\_without\_condition ::= leftval := expression$
- ▶ 3.  $term ::= factor \{mulop\ factor\}$
- ▶ 4.  $factor ::=$   
 $(expression) \mid number \mid identifier \mid setjmp(array) \mid function\_call$
- ▶ 5.  $mulop ::= * \mid /$
- ▶ 6.  $addop ::= + \mid -$



- ▶ 7. *comparative\_expression* ::=  
*expression\_without\_condition* { *compop* *expression\_without\_condition* }
- ▶ 8. *compop* ::= < | <= | > | >= | = | <>
- ▶ 9. *conditional\_expression\_AND* ::=  
*comparative\_expression* { *AND* *comparative\_expression* }
- ▶ 10. *conditional\_expression\_OR* ::=  
*conditional\_expression\_AND* { *OR* *conditional\_expression\_AND* }
- ▶ 11. *expression* ::=  
*odd conditional\_expression\_OR* | *conditional\_expression\_OR*



## 要点:

- ▶ 1. 将原本的 expression 函数修改为 expression\_without\_condition 函数
- ▶ 2. 增加 comparative\_expression 函数
- ▶ 3. 增加 conditional\_expression\_AND 函数
- ▶ 4. 增加 conditional\_expression\_OR 函数
- ▶ 5. 增加 expression 函数
- ▶ 6. 在 expression\_without\_condition 函数中, 增加对赋值表达式的分析
- ▶ 7. 修改解释器的 STO 和 STOA 指令, 赋值后不弹栈
- ▶ 8. 栈优化, 增加POP指令, 在expression等使用结束后, 生成POP指令, 把无用数据弹出。



- ▶ 1. expression1
- ▶ 2. expression2





- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



## 定义语法:

- ▶ 1.  $function ::= procedure\ function\_head ; function\_body$
- ▶ 2.  $function\_head ::=$   
 $function\_name(parameter\_list) \mid function\_name$
- ▶ 3.  $function\_name ::= identifier$
- ▶ 4.  $parameter\_list ::= parameter \{ , parameter \}$
- ▶ 5.  $parameter ::= identifier$
- ▶ 6.  $function\_body ::= block$
- ▶ 7.  $statement ::= return\ val$
- ▶ 8.  $val ::= \varepsilon \mid expression$



## 要点:

- ▶ 1. 增加 parameter 函数, 分析函数的形参, 将其加入变量表, dx 从-1 开始
- ▶ 2. 增加 transmit\_parameters 函数, 分析试, 生成将参数压入栈的代码
- ▶ 3. 修改 statement 函数, 增加分析 return 的语言, 将 expression 的值或 0 压入栈
- ▶ 4. 修改 block 函数, 在 statement 后, 生成 return 0 语句的代码, 无论 statement 里是否有 return, 确保函数正常返回
- ▶ 5. 修改 factor 函数, 把函数调用作为因子处理
- ▶ 5. 实现传参和返回值, 递归的实现是自然而然的
- ▶ 6. call 的语法没有变化, 兼容原本语法, 只能 call 无参函数
- ▶ 7. 使用语法同 C,  $f(a, b)$  之类



- ▶ 1. function1
- ▶ 2. function2



- 1 数组
- 2 print 和 scanf
- 3 for 语句
- 4 if else 语句
- 5 break 语句
- 6 注释
- 7 setjmp 和 longjmp
- 8 expression
- 9 function
- 10 总结



- ▶ 1. 实现了 setjmp 和 longjmp 函数, print 和 scanf 函数, 和注释
- ▶ 2. 实现了赋值表达式, 条件表达式和普通表达式的统一
- ▶ 3. 实现了数组和 for 循环, 以及 break
- ▶ 4. 实现了函数传参和返回值, 以及递归
- ▶ 5. 增加了 LEA, STOA, LODA, POP 指令, call 指令的扩充
- ▶ 6. 代码整个由 C++ 重构, 增加注释, 提高了可读性



- ▶ 1. print 和 scanf 函数, ppt (xxx)
- ▶ 2. 表达式, 注释, 测试 (xxx)
- ▶ 3. 其他部分 (xxx)



谢谢!