

### 手机厂商怎么做信息流

小米信息流-潘建

### 产品









小米浏览器

桌面信息流

想看APP

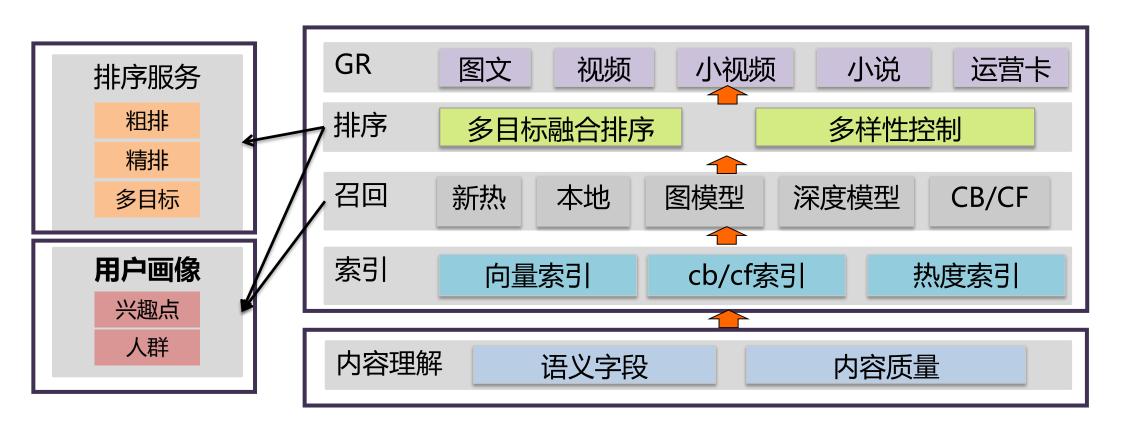
### 目录



- ・信息流推荐简介
- ・内容理解
- ・用户画像
- ・推荐策略
- ・总结

### 信息流推荐简介





### 内容理解



## 懂

基础语义理解:tag、一二级类别、地域。

情感色彩理解:格调、画风、正能量。

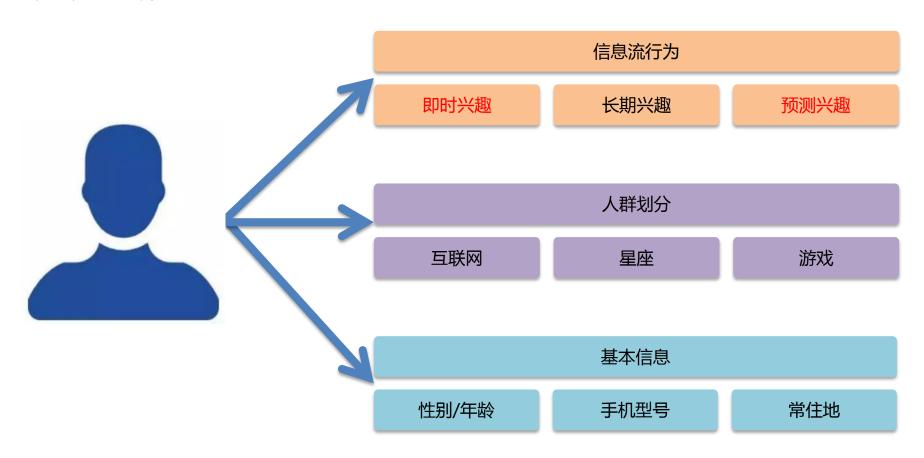
优

低质:低俗、色情、旧闻、广告、标题硬伤、洗稿等识别。

优质:静态质量分、深度好文、优质作者。

### 用户画像





### 推荐策略



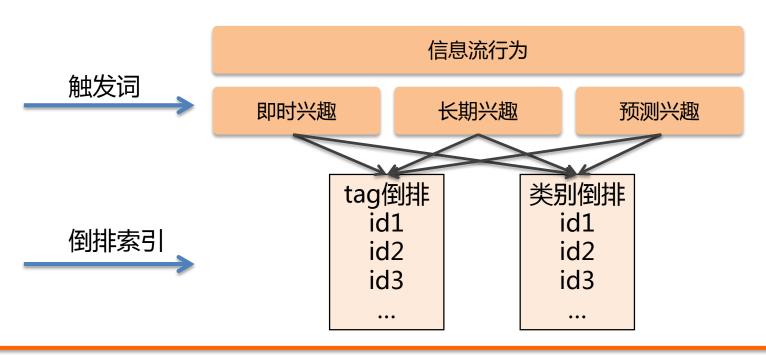
- ・召回策略
- ・排序策略
- 资源混排策略

### 召回策略-CB

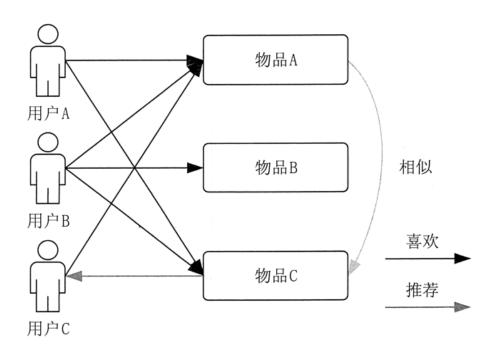


#### Content-Base推荐

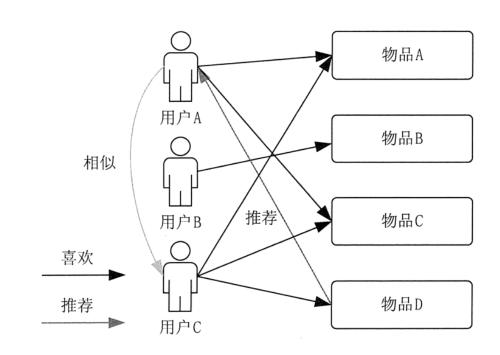
内容理解将资源进行标签化,用户画像将用户进行标签化,然后将用户标签与资源标签进行 匹配做推荐。对即时兴趣快速反馈,留住用户。







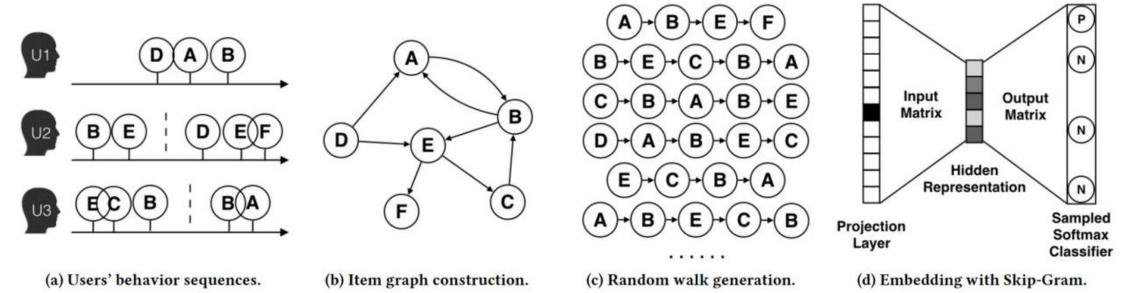
item-cf是item根据user的贡献,得到item的相似度矩阵,用户根据点击过的item的相似item来完成推荐。



user-cf是user根据item的贡献,得到user的相似度矩阵,用户将根据相似用户点击过的物品完成自己的推荐。

### 召回策略-图模型召回





graph embedding召回:把user对item的点击关系把item连成一个图,通过图中随机游走生成item序列并计算 item的相似度做推荐。另外还可以加入side info(Enhanced Graph Embedding with Side Information), 用于资源冷启动。

### 召回策略-其它召回



#### 新热召回

热门挖掘:根据资源入库做聚簇、外网热点、人工运营挖掘最新最热资源。

在线推荐:根据用户对新热新闻偏好及个人兴趣点做个性化兴趣热门新闻。

#### 本地召回

基于用户地理位置召回当地新闻推荐。除新热、本地队列外其它队列本地资源全部过滤。

#### 人群召回

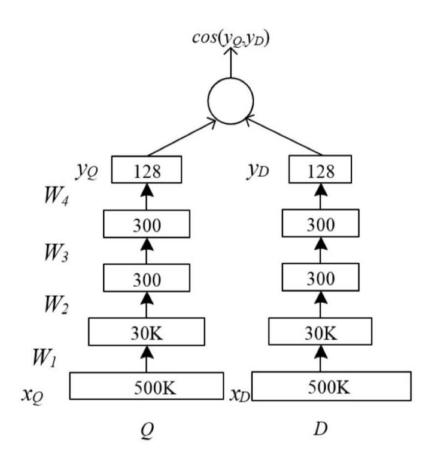
圈定互联网科技、游戏资源,从优质账号圈定固定类别资源召回做个性化推荐。

#### 模型召回

▶ 常规DSSM模型召回、Youtube-DNN模型召回。

### 排序策略-DSSM粗排模型



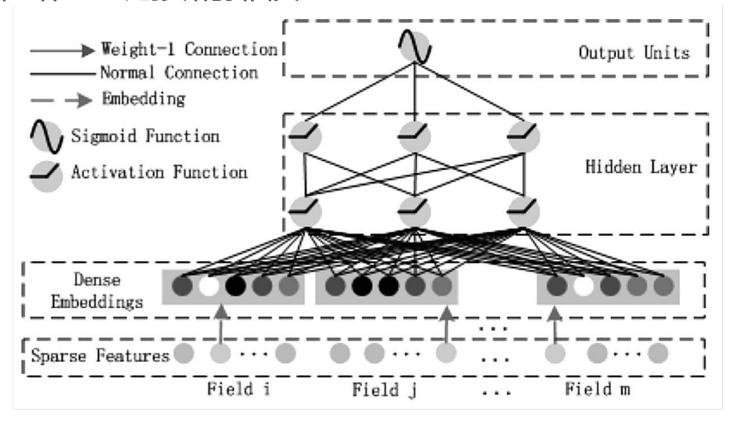


# DSSM ( Deep Structured Semantic Model )

➤ 通过兴趣点标签、用户点击 行为等建立user向量,通过 item标签、后验数据等建立 item向量。

### 排序策略-全链接精排模型





 $\rightarrow$  Final\_Score = ctr \* (w<sub>1</sub>\*duration + w<sub>2</sub>\*comment + w<sub>3</sub>\*share + w<sub>4</sub>\*dislike + w<sub>5</sub>\*favorite + ... + b)

### 资源混排策略



图文

短视频

小视频

小说

运营卡片

广告



➤ 模型:全链接神经网络。对图文、视频、小视频等统一建模打分pk。

规则:根据用户对资源的偏好度,设定每种资源的上限和下限条数,按照规则做个性化融合。

### 总结



#### 最大化投入产出

- 提高低质资源红线,直接过滤以减少线上复杂分层策略及运营工作。
- ▶ 弱召回重排序,越接近用户层投入人力越重。索引层策略较少,重点优化常规cb、cf、hot、图模型召回、 深度模型召回及排序策略、资源融合策略。

#### 深刻理解用户行为

- 新用户兴趣点预估、各产品间联动、热门资源、本地新闻推荐。
- 细化人群,对人群做个性化推荐。
- 用户点击即时反馈,用户在点击后兴趣能即时反馈推荐。



## **THANKS**