

## 粗排技术体系与最新进展

王哲 阿里定向广告算法团队



### 大纲

- ✓ 粗排发展历史
- ✓ 粗排最新进展
- √ 总结与展望



## 粗排发展历史



### 背景介绍

### ✓ 大型工业排序系统一般采用多阶段级联架构,包含:

• 召回:1000W+

• 粗排:1W+

精排:上百

重排:上百

#### ✓ 粗排目标:

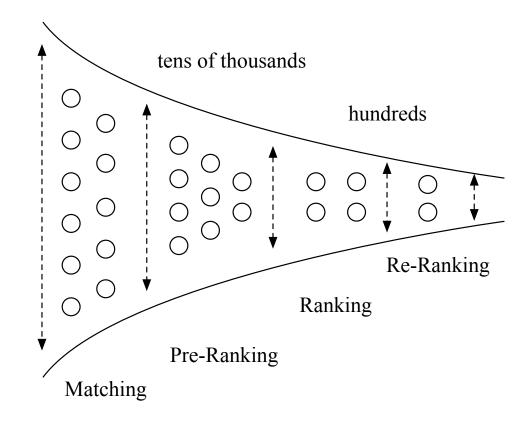
• 在满足算力rt约束的情况下,选出满足后链路需求的集合。

#### ✓ 粗排与精排的比较:

• 算力rt约束:粗排打分量远高于精排,同时有较严格的 延迟约束:10-20ms

• 解空间问题:粗排线上打分的候选集更大,面临更严重的选择偏差问题。

#### tens of millions





### 粗排的两大技术路线

#### 集合选择技术

- ✓ 以集合为建模目标,选出满足后链路 需求的集合
- ✓ 依赖对后链路的学习,可控性较弱
- ✓ 算力消耗一般较小
- ✓ 代表技术:
  - 多通道
  - Listwise,如LambdaMART
  - 序列生成算法
    - 集合评估器
    - 集合生成器

### 精准值预估技术

- ✓ 以值为建模目标,直接对最终系统目标进行精确值预估
- ✓ 可控性更强
- ✓ 算力消耗一般较大
- ✓ 代表技术:
  - Pointwise



### 粗排的前深度学习时代(2016年以前)

#### ✓ 质量分

- 基于广告的历史平均CTR , 只使用了广告侧的信息
- 表达能力有限
- 实时性强

#### ✓ LR为代表的传统机器学习模型

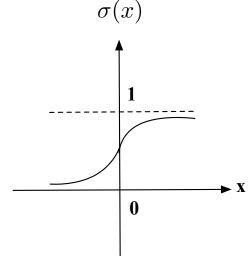
- 结构简单,有一定的个性化表达能力
- 可以在线更新,在线服务

$$y = \frac{\# \text{ clicks(ad)}}{\# \text{ impressions(ad)}}$$

$$y = \sigma(\theta^T x)$$
$$x = \text{concat}(x_u, x_a, x_{ua})$$

$$y = f(x_a)$$

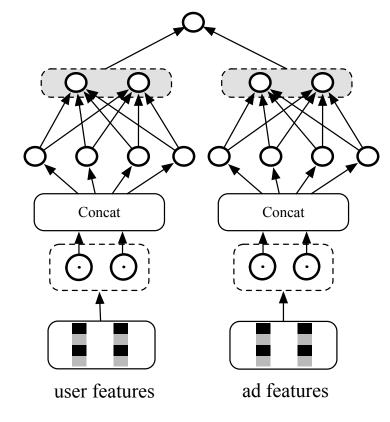
Generation 1 Ad-wise statistical score





### 粗排的深度时代-向量内积模型(2016)

- ✓ 双塔结构,两侧分别输入user特征和ad特征,经过DNN变幻后分别产出user向量和ad向量
- ✓ user侧网络可以引入transformer等复杂结构对用 户行为序列进行建模
- ✔ 优点:
  - 内积计算简单,节省线上打分算力
  - user向量和ad向量离线计算产出,因此可以做的 非常复杂而不用担心rt问题



$$y = \sigma(FC(e_u), FC(e_a))$$

### Generation 3 Vector-Product based DNN



### 向量内积模型的问题

#### ✓ 模型表达能力受限

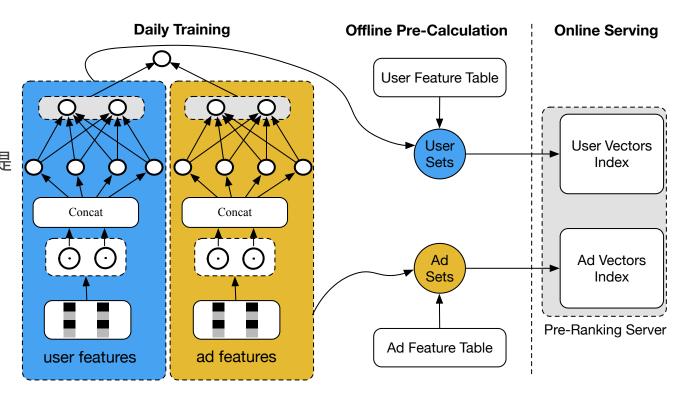
• 难以很好的利用交叉特征

#### ✓ 实时性较差

- user向量和item向量一般需要提前计算好,这种提前计算会拖慢系统更新速度,难以对数据分布快速变化做出响应,例如双十一
- 冷启动问题,对新广告不友好

#### ✓ 迭代效率

• user向量和item向量的版本同步影响迭代效率





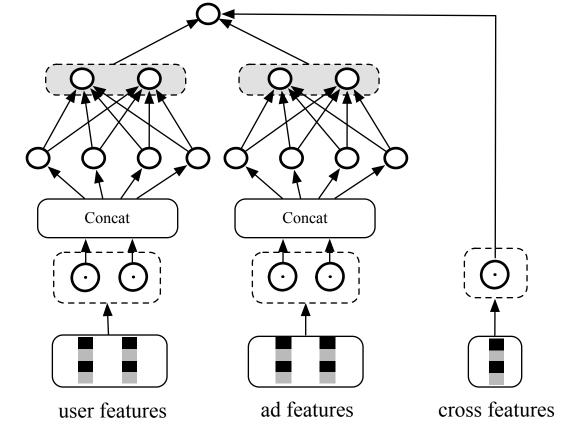
### 向量内积模型的改进-向量版Wide&Deep模型(2019)

#### ✓ 模型结构:

- Deep部分仍然为向量内积结构
- 通过Wide部分引入交叉特征

#### ✓ 特点:

- 一定程度上克服了内积模型无法使用交叉特征的问题
- Wide部分是线性的,表达能力仍然受到限制



$$y = \sigma(FC(e_u), FC(e_a))$$

### Generation 3.2 Wide&Vector-Product based DNN

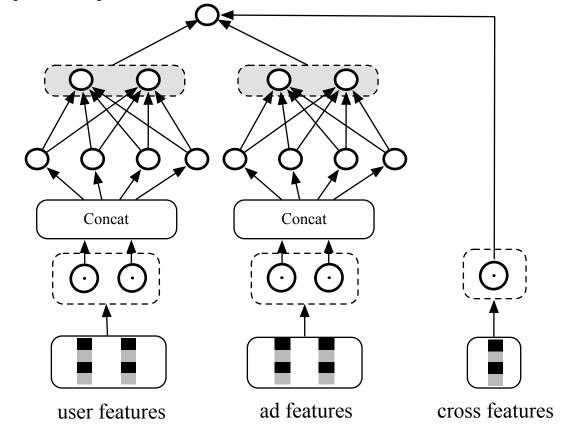


向量内积模型的改进-实时化(2019)

- ✓ User向量通过线上打分实时产出
- ✓ Ad向量仍然离线产出,但是更新频次加快

#### ✓特点:

- 通过实时打分,可以引入实时信息,实时性加强
- 实时打分使向量内积模型的RT和算力优 势减弱
- 引入新的打分模型和ad向量版本一致性 问题



$$y = \sigma(FC(e_u), FC(e_a))$$

Generation 3.2 Wide&Vector-Product based DNN



## 粗排最新进展



### COLD:新一代粗排框架(2019)

- ✓ COLD : Computing power cost-aware Online and Lightweight Deep pre-ranking system
  - 基于算法-系统Co-Design视角设计,算力作为一个算力与模型进行联合优化
  - 模型结构没有限制,可以任意使用交叉特征
  - 工程优化解决算力瓶颈
  - 在系统实时系统,实时训练,实时打分,以应对线上分布快速变化

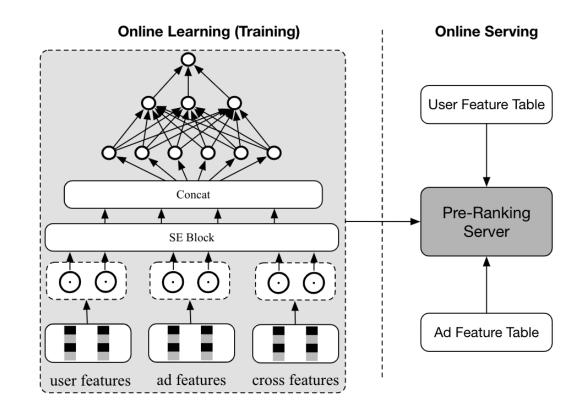


Figure 7: Infrastructure of fully online infrastructure of COLD pre-ranking system.



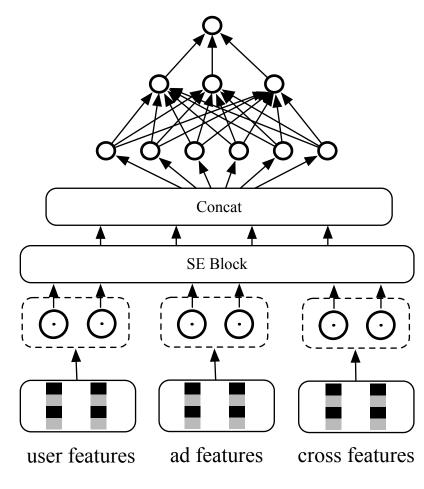
### COLD:模型结构

#### ✓ 特征筛选

 特征重要性计算:基于Se Block, 先将M个输入特征的 embedding e<sub>i</sub> 转拼接在一起, 送进全连接网络处理以后, 得到M维向量,代表每个特征的重要性得分。特征重 要性得分再乘到对应的特征embedding上:

$$s = \sigma(\boldsymbol{W}[e_1, ..., e_m] + b)$$

- 筛选:对所有特征按重要性得分排序,在满足RT和 QPS约束的情况下,选择GAUC最高的特征组合,作为 最终使用特征,以灵活的平衡算力和效果
- Se Block仅用于特征筛选阶段,线上模型不包含该结构



$$y = \sigma(FC(e_u, e_a, e_{ua}))$$



### COLD:模型结构

### ✓ 基于scaling factor的结构化剪枝:

- 在每个神经元的输出后面乘上一个gamma,然后对 gamma进行稀疏惩罚,当某一神经元的gamma为0时, 此时该神经元的输出为0,对其后的模型结构不再有任 何影响,即视为该神经元被剪枝
- iterative pruning的方式,每隔t轮训练会对gamma为0的神经元进行mask,这样可以保证整个剪枝过程中模型的稀疏率是单调递减的

$$\min_{\mathbf{w},\lambda} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(x_i, W, \gamma)) + R_s(\gamma)$$

- 在效果基本不变的情况下,粗排GPU的QPS提升20%
- ✓ 最终模型是7层全连接网络



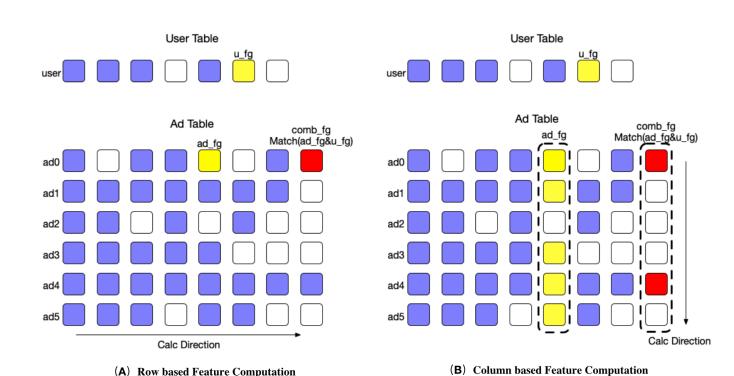
### COLD:工程优化

#### ✓ 并行优化:

• 将打分请求拆包以后,在特征计算和模型计算的各个地方,尽可能进行多线程优化

#### ✓ 列计算转换:

- 行计算方式:逐个广告计算在不同feature group下的特征,存在访存不连续的,有冗余遍历,查找的问题。
- 列计算方式:因为同一个feature group的计算方法相同,因此可以按列进行特征计算,对同一列上的稀疏数据进行连续存储,之后利用MKL优化单特征计算,使用SIMD (Single Instruction Multiple Data)优化组合特征算子,以打到加速的目的。





### COLD:工程优化

#### ✓ Float16加速:

linear log trick

$$linear\_log(x) = \begin{cases} -log(-x) - 1 & x < -1 \\ x & -1 \le x \le 1. \\ log(x) + 1 & x > 1 \end{cases}$$

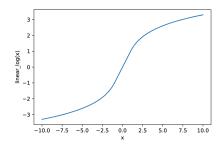


Figure 6: The linear\_log function

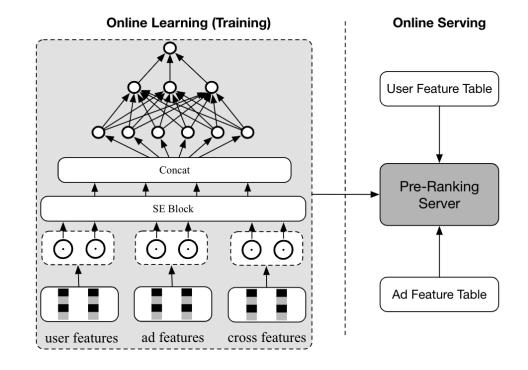


Figure 7: Infrastructure of fully online infrastructure of COLD pre-ranking system.



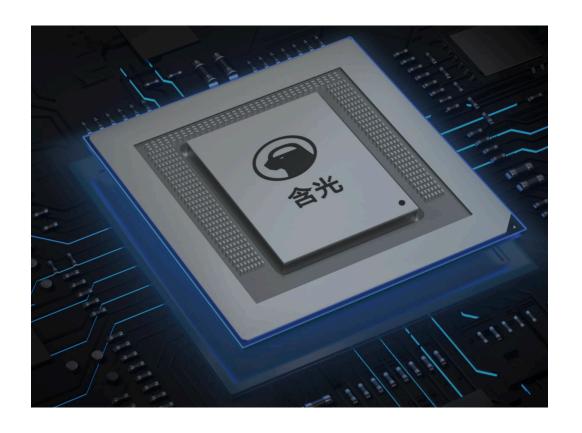
### COLD:工程优化

### ✓ MPS ( Multi-Process Service):

• 解决kernel启动的开销

#### ✓ NPU:

• 使用阿里自研的含光800 NPU专有硬件,替代原来的GPU,QPS进一步提升约1倍





### COLD:在线服务架构

- ✓ 在线实时ODL训练
- ✓ 在线实时inference
- ✓ 更及时响应数据分布变化,对新广告更友好
- ✓ 实时架构对模型迭代和在线A/B测试都更有利

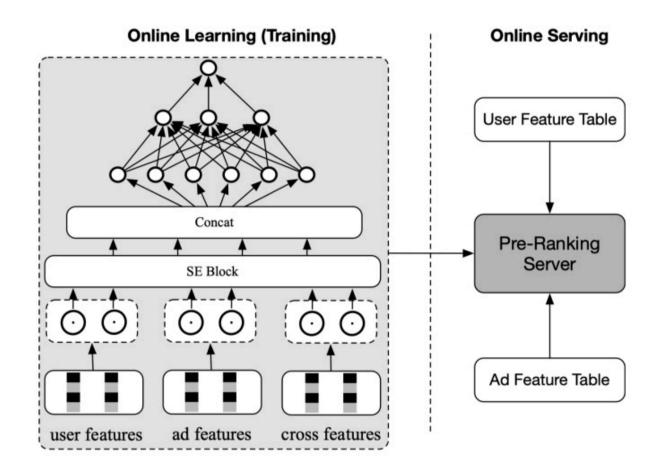


Figure 7: Infrastructure of fully online infrastructure of COLD pre-ranking system.



### 实验结果

#### ✓ 离线实验

Method	GAUC	Recall
Vector-Product based DNN Model		
COLD	0.6391	96%
DIEN	0.6511	100%

### ✓ 在线效果

Time	CTR lift	RPM lift
Normal Days	+6.1%	+6.5%
Double 11 Event	+9.1%	+10.8%

✓ 2019年以来, COLD已经在阿里妈妈定向广告各主要业务线落地,并取得了可观的线上效果提升。



### 实验结果

### ✓不同模型结构的性能表现

COLD (All Features)

Model		QPS	RT
Vector-Product based DNN N COLD DIEN	Model	60000+ 6700 629	2ms 9.3ms 16.9ms
Model	QPS	RT	GAUC
COLD (No Cross Features)	6860	8.6ms	0.6281
COLD *	6700	9.3ms	0.6391

2570 10.6ms 0.6467



### COLD的进一步发展-与精排更深度的整合

#### ✓ 背景

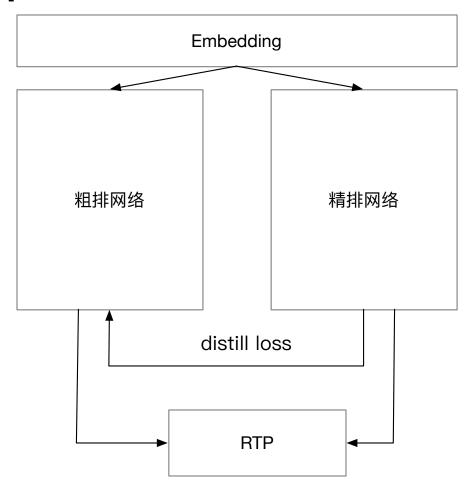
- 粗排精排独立迭代,存在前后不一致造成的链路损耗问题
- 粗排精排两套训练流程,维护成本较高
- 实时化的COLD , 使粗排和精排进行更深度的联动成为可能。

#### ✓ 技术方案

- 粗排精排联合训练,共享部分参数,精排得分用于对粗 排的优势特征蒸馏和优势结构蒸馏
- 引入精排参竞日志,对于未展现样本借助精排得分进行辅助学习

### ✔ 优点

- 粗排精排模型一起训练,一起产出,提升对齐程度
- 引入精排参竞日志,缓解粗排解空间问题
- 降低运维成本,减少训练资源,提升迭代效率





## 总结与展望



### 总结

- ✓ 粗排目前已经全面迈向深度学习时代
- ✓深度学习时代的粗排目前存在向量内积和COLD两种主流技术路线
- ✓ 没有最好的算法,只有最合适的算法



### 展望

#### ✓ 粗排未来发展的两种可能:

- 粗排精排化:
  - 精排技术持续向粗排迁移,粗排和精排的界限逐渐模糊,走向更深层次的整合和一体化。
  - 算力作为一个变量参与优化,精排存在多个不同算力版本的子模型,粗排只是其中一个,跟随精排自动升级和迭代,从而实现全链路算力和效果的平衡。
- 回归集合选择的本质:
  - 以产出符合后链路需要的集合为目标,真正以集合为对象进行建模。



# Thanks

