
Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu *Interaktive Computergrafik*, WiSe 2017/18

Betreuer: Christian Reichel, Susanne Schmidt

Übung 1

Hinweis: Das Übungsblatt ist bis Dienstag, den 31.10.17, um 12 Uhr zu bearbeiten.

Aufgabe 1 (Einzelaufgabe, 5 Punkte)

In der ersten Übung besteht das Ziel darin, sich mit den Grundkonzepten von JavaScript vertraut zu machen. Bearbeiten Sie hierzu den Kurs 'Introduction To JavaScript' auf Codecademy (<http://www.codecademy.com/learn/introduction-to-javascript>).

Bearbeiten Sie jeweils die kostenlosen *Interactive Lessons* für jedes der in Abbildung 1 dargestellten Kapitel. Insgesamt handelt es sich um die folgenden sieben Unterkapitel:

- 'Introduction to JavaScript'
- 'Variables'
- 'Control Flow'
- 'Functions'
- 'Scope'
- 'Arrays'
- 'Loops'

Überprüfen Sie anschließend in Moodle, ob Sie alle aufgelisteten Konzepte bearbeitet und verstanden haben, indem Sie den Test zum ersten Übungszettel durchführen. Nur wenn Sie den Test zur Abgabefrist mit 100% abgeschlossen haben, erhalten Sie die 5 Übungspunkte, andernfalls werden keine Punkte vergeben. Bis zur Erreichung der 100% können Sie den Test beliebig oft wiederholen.

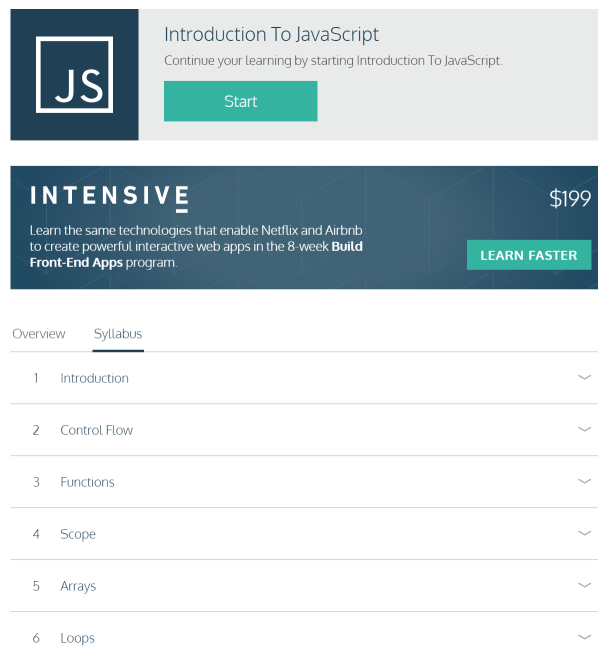


Abbildung 1: Zu bearbeitende Kapitel des Codecademy-Kurses 'Introduction To JavaScript'.