
Aurelia Montero

MIT
Movies ideas for tonight

Plan realizacije projekta

Verzija 1.0

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
14.03.2017.	1.0	Inicijalna verzija	Petar Jovanović

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

Sadržaj

1.	Cilj dokumenta	4
2.	Opseg dokumenta	4
3.	Reference	4
4.	Plan razvojnih faza	4
5.	Raspored aktivnosti	5
6.	Ciljevi iteracija	5
7.	Verzije	6
8.	Plan korišćenja resursa	7
8.1	Organizaciona struktura	7
8.2	Kadrovska politika	7
8.3	Plan obuke	7
9.	Cena realizacije projekta	7

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

Plan realizacije projekta

1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze i iteracije potrebne za implementaciju aplikacije za rezervisanje bioskopskih karata – MIT.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje opšti plan koji će biti korišćen od strane tima Aurelia Montera za razvoj Android aplikacije, MIT, namenjene za rezervisanje bioskopskih karata.

Plan opisan u ovom dokumentu zasnovan je na opisu sistema koji se želi razviti datom u predlogu projekta [1].

3. Reference

Spisak korišćene literature:

1. MIT – Predlog projekta, Predlog projekta-MIT-01, V1.0, 2017, Aurelia Montera.
2. MIT – Planirani raspored aktivnosti na projektu, V1.0, 2017, Aurelia Montera.

4. Plan razvojnih faza

Razvoj sistema će biti sproveden korišćenjem nekoliko faza sa određenim brojem iteracija u okviru svake faze. Spisak faza, sa brojem iteracija i predloženim trajanjem, dat je u sledećoj tabeli:

Faza	Broj iteracija	Trajanje
Planiranje	1	2 nedelje
Razrada	1	3 nedelje
Izrada	2	3 nedelja
Okončanje	1	1 nedelje

U tabeli 4.1 prikazane su faze sa brojem iteracija i trajanjem za svaku od njih.

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

Faza	Opis	Rezultati
Planiranje	Prva faza ima za cilj prikupljanje i definisanje zahteva, te analizu poslovnih mogućnosti proizvoda. U okviru ove faze potrebno je specificirati osnovne slučajeve korišćenja sistema.	Izrada vizije sistema. Početak izrade dokumenta o zahtevima.
Razrada	U okviru faze razrade biće analizirani zahtevi i razvijen arhitekturni prototip. Potrebno je izvršiti analizu svih slučajeva korišćenja, definisati arhitekturu sistema i započeti projektovanje odgovarajućih komponenti sistema. Nakon razvoja arhitekturnog prototipa potrebno je izvršiti proveru pogodnosti odabrane arhitekture. Ova faza će uključiti i razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Završetak izrade dokumenta o zahtevima. Izrada arhitekturnog projekta. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.
Izrada	U toku faze izrade biće završeno projektovanje i počće implementacija svih komponenti sistema. Nakon implementacije potrebno je izvršiti testiranje sistema i završiti razvoj beta verzije koja će biti distribuirana u cilju evaluacije. Svi nedostaci otkriveni u beta verziji će biti ispravljani i konačna verzija softvera će biti spremna. Na kraju ove faze biće završeno sa implementacijom i testiranjem konačne verzije softvera.	Izrada detaljnog projekta. Razvoj beta verzije sistema. Izrada plana testiranja. Testiranje sistema. Izrada izveštaja o testiranju. Razvoj konačne verzije.
Okončanje	Faza okončanja uključuje pripremu pratećeg materijala i distribuciju softvera korisnicima. Na kraju ove faze potrebno je imati sređenu projektnu dokumentaciju, gotovo korisničko uputstvo sa uputstvom za instaliranje sistema.	Izrada korisničkog uputstva. Distribucija i instalacija sistema.

Tabela 4.1 Faze projekta i zahtevani rezultati

Svaka faza u razvoju sistema je podeljena na iteracije opisane u odeljku 6.

Gantov dijagram je priložen uz ovaj dokomunt i ilustruje raspored aktivnosti na realizaciji projekta kroz faze, iteracije i očekivane rezultate. Dužina projekta je procenjena na 11 nedelja.

5. Raspored aktivnosti

Planirani raspored aktivnosti koji prikazuje faze, iteracije i očekivane rezultate projekta sadržan je u dokumentu MIT – Planirani raspored aktivnosti [2].

Pogledati dokument: **Softversko Inženjerstvo Plan realizacije projekta.mpp**

6. Ciljevi iteracija

Svaka faza se sastoji od razvojnih iteracija u kojima se razvija određena celina sistema. U osnovi, ove iteracije treba da obezbede:

- smanjenje rizika,
- ranije dobijanje funkcionalnih verzija sistema
- maksimalnu fleksibilnost u planiranju funkcionalnosti za narednu verziju.

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

Sledeća tabela opisuje iteracije zajedno sa očekivanim rezultatima i pridruženim rizicima.

Faza	Iteracija	Opis	Rezultati	Rizici
Planiranje	Preliminarna iteracija	Definisanje zahteva i poslovnih mogućnosti. Modelovanje domena	Vizija sistema	Razjašnjavanje korisničkih zahteva na samom početku. Razvoj realističnog plana realizacija. Utvrdjivanje opravdanosti projekta sa poslovne tačke gledišta.
Razrada	R1 Iteracija – Razvoj arhitekturnog prototipa	Analiza slučajeva korišćenja i arhitekturno projektovanje. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Dokument o zahtevima Arhitekturni projekat Arhitekturni prototip Prototip korisničkog interfejsa	Razjašnjavanje arhitekturnih nedoumica. Ublažavanje tehničkih rizika. Rano dobijanje prototipa koji može biti ocenjen od strane korisnika.
Izrada	I1 Iteracija – Razvoj beta verzija	Implementacija i testiranje beta verzije.	Detaljni projekat Beta verzija Plan testiranja	Implementacija svih ključnih funkcionalnosti u beta verziji. Dobijanje povratne reakcije od korisnika pre implementacije konačne verzije.
	I2 Iteracija – Razvoj konačne verzije	Implementacija preostalih slučajeva korišćenja i ispravka grešaka i nedostataka uočenih u beta verziji. Razvoj konačne verzije.	Izveštaj o testiranju Konačna verzija	Softver ocenjen od strane korisnika. Visok nivo kvaliteta proizvoda. Umanjenje verovatnoće pojave greški.
Okončanje	F1 Iteracija – Izlazak proizvoda	Priprema pratećeg materijala, distribuiranje i instalacija sistema.	Proizvod	

7. Verzije

Predloženi plan zahteva izdavanje jedne verzije softvera koji se razvija. Pretpostavlja se da će se planirani sadržaj verzije menjati u toku rada na projektu. Vodiće se računa i o definisanom prioritetu funkcionalnosti.

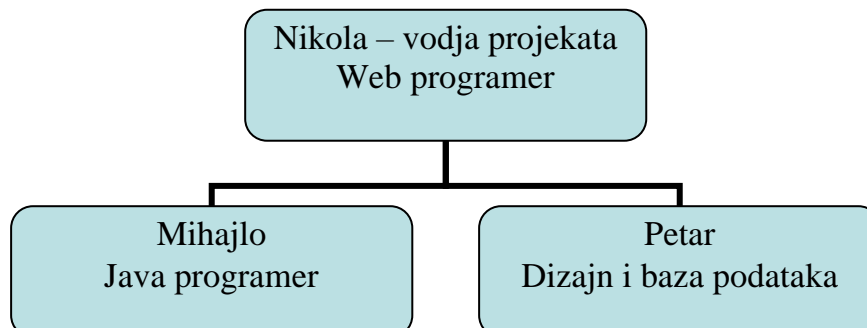
Pre konačne verzije biće izdata beta verzija koja će biti dostavljena korisnicima na ispitivanje.

MIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 14.03.2017. god.
SWE-MIT	

8. Plan korišćenja resursa

8.1 Organizaciona struktura

Organizaciona struktura ljudstva angažovanog na projektu prikazana je na sledećem grafikonu:



8.2 Kadrovska politika

Osobe identifikovane na organizacionom grafikonu u odeljku 8.1 čine tim koji će razvijati projekat MIT. Projektni tim se neće menjati u toku realizacije projekta.

8.3 Plan obuke

Za projektni tim će biti organizovana obuka iz sledećih oblasti:

- Android programiranje na programskom jeziku *Java*

Kurs je zakazan na početku prve faze projekta.

9. Cena realizacije projekta

Budžet definisan za projekat na osnovu preliminarnih procena je dat u nastavku:

Budžet projekta MIT(primer)			
Rad	Aktivnosti	Trud (PD)	Cena
	Specifikacija zahteva	20	16,000.00 Din.
	Analiza i projektovanje	32	25,600.00 Din.
	Implementacija	75	60,000.00 Din.
	Testiranje	20	16,000.00 Din.
	Instalacija	3	2,400.00 Din.
	<i>Ukupan trud:</i>	150	120,000.00 Din.
	UKUPNO ZA RAD:		240,000.00 Din.
Ostalo			
	Putovanja i smeštaj		0.00 Din.
	Transport robe		0.00 Din.
	Usluge		1,000.00 Din.
	Materijal		3,000.00 Din.
	Drugi direktni troškovi		2,000.00 Din.
	UKUPNO ZA OSTALO:		6,000.00 Din.
	UKUPAN BUDŽET:		246,000.00 Din.