

Ejercicio Clase 19

1. Crear una variable con una nota (que puede valer del 1 al 10) y por medio de un if/else devuelva:
2.
 - "Sobresaliente" si es entre 9 y 10,
 - "Notable" si es 8
 - "Bien" si el valor es 7,
 - "Suficiente" si es 6 ,
 - "Insuficiente" si es entre 1 y 5.
3. Dada la siguiente lista de objetos :
 - a. Armar un array que contenga todos estos objetos.
 - b. Programar una funcion donde permita reducir en el stock de dicho producto en la cantidad que se informe como parámetro y lo sume a una lista de compra la cual muestre en el navegador.
 - c. Agregar a dicha funcion que si el stock de alguno de los productos es 0 (es decir stock=0) salte una alerta que indique "Nos quedamos sin stock de este producto"

```
let pantalon={
  categoria: "indumentaria",
  color:"azul",
  stock:15
}
let campera={
  categoria: "indumentaria",
  color:"verde",
  stock:5
}
let zapatilla={
  categoria: "indumentaria",
  color:"negro",
  stock:20
}
```

4. Elige tu aventura!
 - Solicitar por medio de un prompt que elija entre entre dos opciones **"1-comenzar"** o **"2- Salir"**.

- Si elige la opción **1** que elija por medio de un prompt entre **“1- Abrir la puerta A”** o **“2-Abrir la puerta B”**, Si elige la opción 2 mostrarle con un alert “Adiós!”
- Si elige la puerta A se va a encontrar con un tigre, por lo que va a tener que elegir entre **“1-Darle un pedazo de carne”** o **“2- Cerrar la puerta e irse corriendo”**
- Si elige la opción 1 mostrarle un alert que diga **“Felicitaciones!! El león se corre y encontramos el tesoro”**. Si eligió la opción 2 devolverle un alert de **“Adiós!!”**
- Si eligió la puerta B devolverle un alert que diga **“OH! Camino sin salida =(“**

GRAFICO

