

SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP

Bootstrap tiene un sistema de grillas que nos permite colocar los elementos.

Para ello trabaja con 3 conceptos importantes:

Contenedores - Filas - Columnas

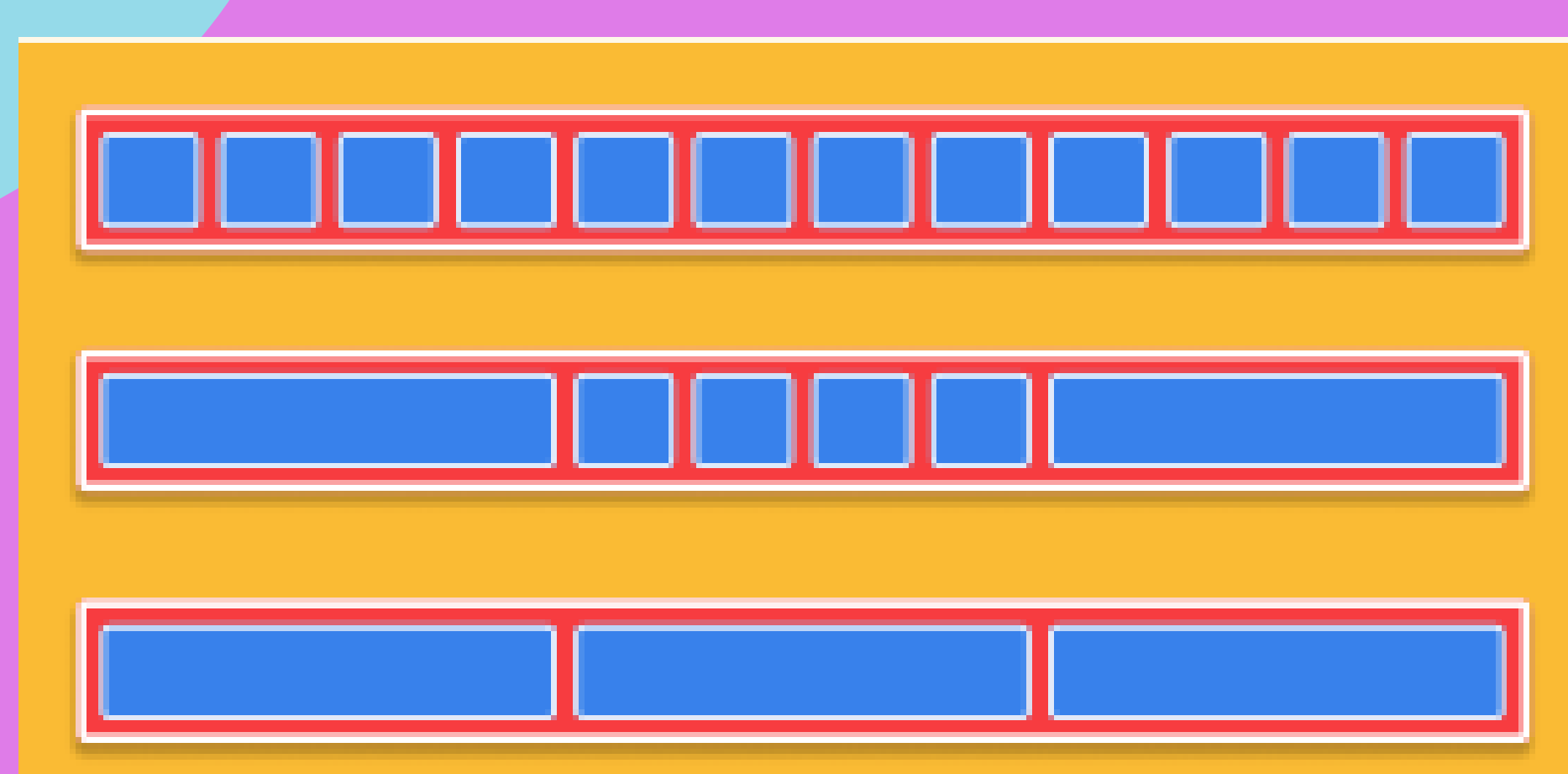
SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP

- **Contenedores(containers):** Son los que envuelven el contenido.
- **Filas(row):** Las filas que tendra un contenedor
- **Columnas(col):** Son las columnas que tendra una fila.

SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP



En este caso tenemos :

1 container ,
que tiene **3 row** ,
que a su vez tienen **12 columns**.

SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP

Cuando armemos estructuras con bootstrap tenemos que pensar en que vamos a tener un **container** que tendra **rows** y estas a su vez tendran **columns**.

- **container:** Sera la clase que haga que todas sus rows esten en misma columna(como flex-direccion:column)
- **row:** Sera la clase que haga que todas sus columnas esten en una misma linea(como flex-direccion:row)

SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP

- **col:** Sera la minima unidad que presente Bootstrap.

Por defecto , el espacio que ocupe cada una sera de forma equitativa segun el espacio de su row.

Es decir: si tenemos 2 col cada una ocupara el 50% de su row; si tenemos 5 col , cada una ocupara 20% de su row.

Bootstrap nos da un total de 12 columnas por fila, por lo que si queremos que cada columna ocupe distinto ancho

SISTEMA DE GRILLAS

BOOTSTRAP

Bootstrap nos da un total de **12 columnas** por fila, por lo que si queremos que cada columna ocupe distinto ancho ,bootstrap nos ofrece esta posibilidad:

.col-1 = ocupara 1 de 12 columnas

.col-2= ocupara 2 de 12 columnas

.col-3= ocupara 3 de 12 columnas

.col-4= ocupara 4 de 12 columnas

....

.col-12= ocupara 12 de 12 columnas