

DOM

DOM(Document Object Model) es la interfaz entre javascript y HTML+CSS.

Es una representación completamente orientada al objeto de la página web que nos proporciona otras formas de presentar, guardar y manipular este mismo documento

Los objetos del DOM modelizan tanto la ventana del navegador como el historial, el documento o página web, y todos los elementos que pueda tener dentro la propia página, como párrafos, divisiones, tablas, formularios y sus campos, etc.

¿Como lo manipulamos?

Para poder manipular elementos de nuestro HTML desde JavaScript tenemos que primero acceder al documento HTML.Para ello contamos con la palabra **document**.

Luego de indicar el documento tenemos varias opciones para acceder a elementos teniendo en cuenta el nombre del id (**getElementById**), el nombre de la clase (**getElementsByClassName**) o el tipo de etiqueta (**getElementsByTagName**) .

```
document.getElementById("nombreDeId")
```

```
document.getElementsByClassName("unaClase")
```

```
document.getElementsByTagName("h1")
```

Por otra parte contamos con otro metodo que nos probee este DOM que se llama **querySelector()** . Este metodo acepta cómo parámetros:

Selectores: Igual que CSS (clases, Ids, acceso por jerarquías y etiqueta).

Lo que tenemos que tener en cuenta es que nos traera el primer elemento o nodo que contenga ese selector.

En caso que queramos manipular a todos los nodos que cumplan con ese selector, deberemos utilizar el metodo **querySelectorAll()**.

```
document.querySelector("h1")
```

```
document.querySelectorAll("h1")
```

```
document.querySelector(".unaClase")
```

```
document.querySelectorAll(".unaClase")
```

Cuando accedemos a estas partes de nuestro HTML, que llamaremos “nodos” tambien accedemos a todas sus propiedades: contenido-estilos-etc.

Esto quiere decir que podemos ver sus propiedades e incluso si queremos modificarlas.

A esta altura tenemos que tener en cuenta que cada vez que querramos manipular estos nodos lo vamos a hacer en dos etapas:

1. Obtenemos el elemento
- 2.Modificamos la propiedad

Cuando empezamos el curso, vimos que lo mejor era tener archivos separados:

- Html
- CSS
- JS

Los tres se mantenían en partes separadas por un tema de orden y no mezclas lenguajes entre ellos. A la hora de cambiar de estilo, vamos a mantener la misma lógica. Si bien no está “mal” cambiar estilos de manera directa por JS, y muy probablemente lo hagamos en casos especificos, está bueno dejarle los estilos al CSS.

Existe una propiedad cuando manejamos el DOM, que se llama **“classList”** y nos permite agregarle o sacarle clases a los elementos de nuestra web.

por lo que si queremos, podemos definir clases en CSS y cambiarla en nuestros elementos a gusto, cambiando o agregando la clase.

Como ultimo, para poder utilizar este metodo, podemos decirle si queremos que agregue una clase (**classList.add**) si queremos que saque una clase (**classList.remove**) o si queremos que se fije si tiene o no esa clase, y en caso que no la tenga la agregue (**classList.toggle**)

```
let titulo = document.querySelector("h1")

titulo.classList.add("colorRojo")

titulo.classList.remove("colorRojo")

titulo.classList.toggle("colorRojo")
```

Pero no solo podemos modificar la clase sino que podemos acceder a todas sus propiedades para manipularlas.

Para que podamos ver todas las propiedades podemos utilizar el **console.dir()**.

Esta funcion nativa de JavaScript nos va a permitir investigar por consola todas las propiedades de los nodos.

Ejemplo:

