

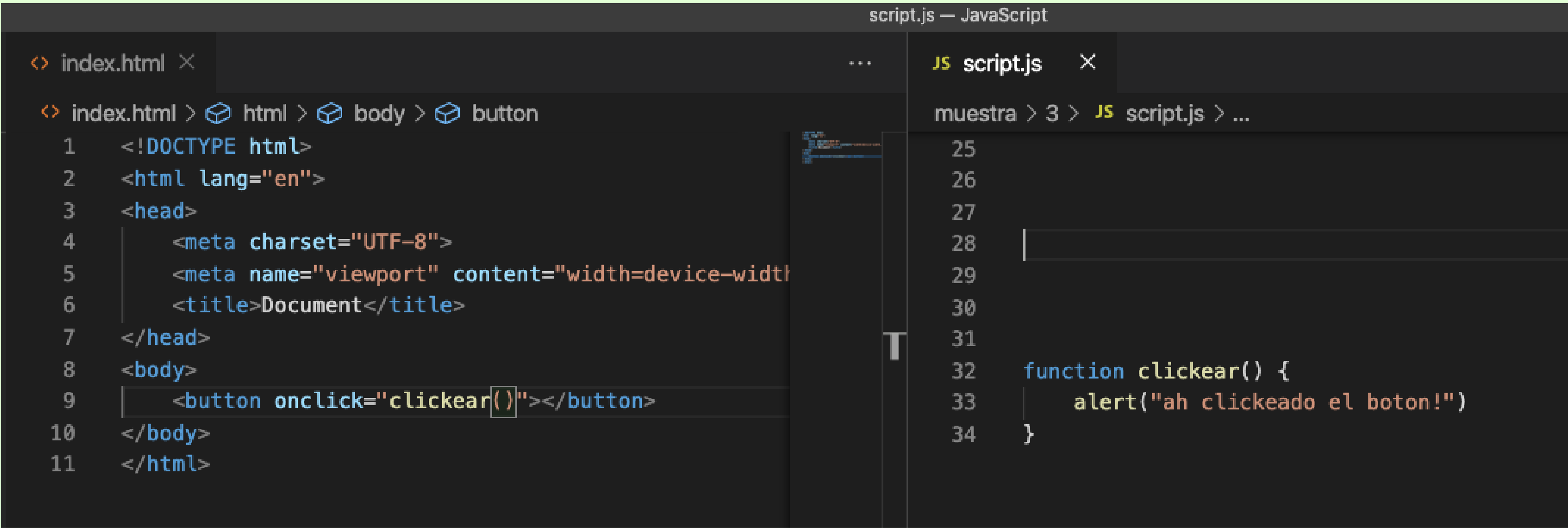
EVENTOS:

Llamamos **eventos** a interacciones con el usuario que comienzan y finalizan, como cuando el usuario hace click o tipea.

Como no se sabe cuando el usuario va a hacerlo, necesitamos de unas “alarmas” que nos den aviso que el usuario esta realizando esa accion, asi podemos devolver una respuesta a esa accion.Estas funciones se llaman **events handlers** o **manejadores de eventos**.

Para crear un evento podemos o agregarlos como atributos a la etiqueta del HTML:

Ejemplo:



O armar en el archivo JavaScript la siguiente estructura que consta de 4 partes:

- El objeto de nuestro sitio que queremos escuchar.
- `addEventListener()` : una funcion nativa que nos ofrece JavaScript
- El nombre del evento.
- La funcion a ejecutar cuando se produce ese evento

Ejemplo:

```
let boton= document.querySelector("button");

boton.addEventListener("click", ()=>{

    alert("ah clickeado el boton!")

});
```

En estos ejemplos podemos ver que estamos indicando que cuando el usuario haga “click” en ese boton , le figure un alert indicando que apreto dicho boton.

Con esto lo que podemos hacer es infinito : podemos escuchar cuando una persona escriba datos en un formulario y manipular la informacion , tambien podemos hacer que el usuario pueda elegir un tema de estilo en el sitio, podemos hacer que agregue productos a un array que sera nuestro carrito de compra,etc.