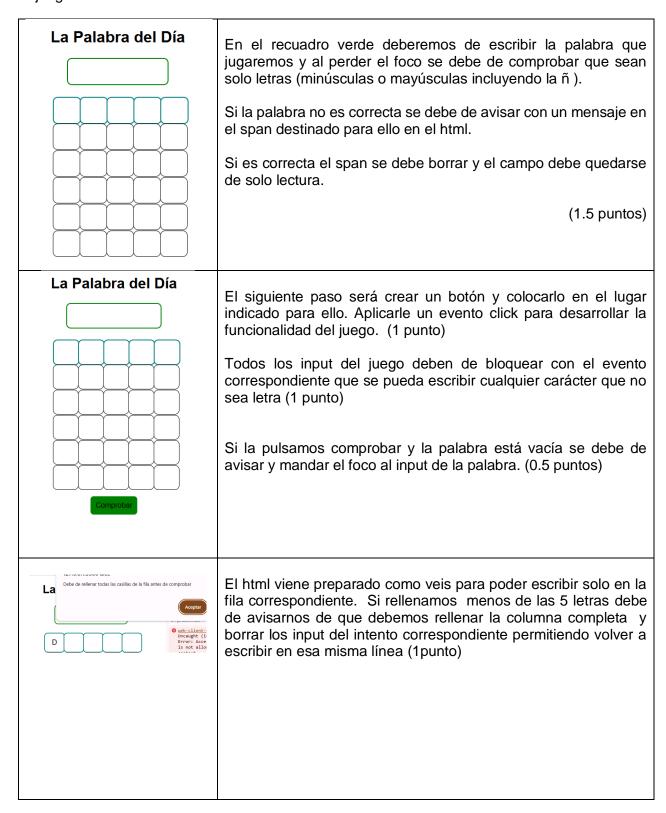
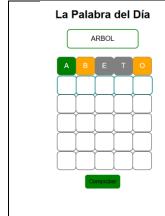
La palabra del Día.

Vamos jugar esta vez a un juego de palabras. Deberemos de introducir una palabra de 5 letras y tendremos seis intentos para acertarla. Deberéis crear vuestro propio script y no tocar nada del css ni del html.

El juego comienza así:

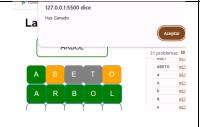




Revisaremos la palabra introducida y le asignaremos la clase correspondiente (del fichero css adjunto):

- Si la letra aparece en la palabra en la misma posición deberá quedar en verde.
- Si la letra aparece en la palabra pero no en la misma posición aparecerá en amarillo
- Si la letra no está en la palabra debe aparecer en gris.
 (2 puntos)

Resuelto el estado de las letras deberemos desactivar la fila jugada y activar la siguiente (1 punto)



Si acertamos todas las letras debe avisarnos y terminaremos el juego (no activaremos la siguiente fila. (1punto)

Si llegamos al final de posibles intentos nos avisará con un mensaje (1 punto)