



Laravel *hands on*

kurz Webové technológie
Eduard Kuric

TaskManager – pokračovanie

- prednáške predchádza tutoriál z cvičenia

Routing

- nastavíme koreňovú cestu, aby smerovala na zoznam úloh

```
Route::get('/',  
'TaskController@index');
```

Routing – `Route::resource`

- **`Route::resource('tasks', 'TaskController');`**
- `Route::get('tasks/', 'TaskController@index');`
- `Route::get('tasks/create/', 'TaskController@create');`
- `Route::post('tasks/', 'TaskController@store');`
- `Route::get('tasks/{task}/', 'TaskController@show');`
- `Route::get('tasks/{task}/edit/',
 'TaskController@edit');`
- `Route::put('tasks/{task}/', 'TaskController@update');`
- `Route::delete('tasks/{task}/',
 'TaskController@destroy');`

Úlohy sprístupnime iba
autentifikovaným
používateľom

Built-in autentifikácia

- použijeme autentifikáciu poskytovanú Laravelom

```
php artisan make:auth
```

v laravel6

```
composer require laravel/ui
```

```
php artisan ui vue --auth
```

Autentifikácia upravíme šablóny

- **z** `resources/views/layouts/app.blade.php`
skopírujeme časť

`<!-- Right Side Of Navbar -->`

vložíme do `.../layout/partials/nav.blade.php`

- **vo** `views/auth`
upravíme všetky šablóny, aby použili
`layout/app.blade.php`

Routing- Auth: routes ()

- **Auth::routes () ;**
- `$this->get('login',
'Auth\AuthController@showLoginForm');`
- `$this->post('login', 'Auth\AuthController@login');`
- `$this->get('logout', 'Auth\AuthController@logout');`
- `$this->get('register',
'Auth\AuthController@showRegistrationForm');`
- `$this->post('register',
'Auth\AuthController@register');`
- `$this->get('password/reset/{token?}',
'Auth>PasswordController@showResetForm');`
- `$this->post('password/email',
'Auth>PasswordController@sendResetLinkEmail');`
- `$this->post('password/reset',
'Auth>PasswordController@reset');`

Zaregistrujme používateľa ...

- po prihlásení nás presmeruje na

`http://127.0.0.1:8000/home`

- musíme zmeniť nastavenie prihlásenia

Autentifikovaný - redirectTo

- `v app/Http/Controllers/Auth/LoginController`
- `v app/Http/Controllers/Auth/RegisterController`

zmeníme presmerovanie:

- `protected $redirectTo = '/home';`
- `protected $redirectTo = '/';`

Iba autentifikovaný uživatel

- **nastavíme middleware** `auth`

```
Route::resource('tasks', 'TaskController',  
  ['middleware' => 'auth']);
```

```
Route::get('/', 'TaskController@index')  
->middleware('auth');
```

Úlohe priradíme jej autora,
stĺpec (atribút) `user_id`

DB – pridanie user_id

- vytvoríme migračný súbor

```
php artisan make:migration  
add_userid_to_tasks_table --table=tasks
```

- metóda up()

```
Schema::table('tasks', function($table) {  
    $table->unsignedInteger('user_id');  
    $table->foreign('user_id')  
        ->references('id')->on('users');  
});
```

- php artisan migrate
- **POZOR.:** ak uvidíte exception, pravdepodobne už máte vytvorenú nejakú úlohu, zmažte ju z DB, alebo si osetrite migráciu 😊

Prídáme `user_id` do `store()`

- do metódy `store()`, ktorá vytvára úlohu doplníme `user_id` (teda id aktuálne prihláseného používateľa)
- `TaskController@store`

```
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
```

```
// $user = Auth::user();
```

```
$userId = Auth::id();
```

```
$task = Task::create([  
    'title' => $request->title,  
    'description' => $request->description,  
    'user_id' => $userId]);
```

Prepojíme modely `user` – `task`

- vytvoríme vzťah 1:1 – **úloha má práve jedného autora**
- v modeli `Task` vytvoríme metódu `author()`

```
public function author()  
{  
    return $this->belongsTo('App\User', 'user_id');  
}
```

- **POZOR.:** ak by sme explicitne nepovedali, že cudzí kľúč je `user_id`, hľadal by `author_id`
- **nezabudnime** na `fillable`

```
protected $fillable = ['title', 'description',  
    'user_id'];
```

V zozname úloh zobrazíme
autora úlohy

TaskController@index

- v metóde `index()` vyberieme úlohy aj s ich autormi

- zmeníme

```
$tasks = Task::all();
```

- na

```
$tasks = Task::with('author')->get();
```

Šablóna index.blade.php

- v šablóne pre zoznam úloh doplníme stĺpec s autorom

```
.../views/tasks/index.blade.php
```

```
<th scope="col">Autor</th>
```

```
<td>{{ $task->author->name }}</td>
```

Vytvorme úlohu...

Úlohu môže editovať a
vymazať iba jej autor

Vytvorme nového používatele
a úlohu ...

Oprávnenie pre úlohu

- chceme, aby akcie (CRUD) nad modelom `Task` prešli najskôr kontrolou na oprávnenie
- vytvoríme oprávnenie – policy – pre úlohu

`app/Policies/TaskPolicy.php`

```
php artisan make:policy TaskPolicy
```

Zaregistrovujeme oprávnenie

- v **app/providers/AuthServiceProvider** zaregistrovujeme oprávnenie k modelu úlohy

```
use App\Policies\TaskPolicy;
```

```
use App\Task;
```

```
protected $policies = [  
    'App\Task' => 'App\Policies\TaskPolicy',  
];
```

TaskPolicy

- editovať a vymazať úlohu povolíme iba autorovi

```
use App\Task;
```

```
public function update(User $user, Task $task) {  
    return $user->id === $task->user_id;  
}
```

```
public function delete(User $user, Task $task) {  
    return $user->id === $task->user_id;  
}
```


Editovať/Vymazať v zozname

- v zozname úloh zobrazíme tlačidlo editovať/vymazať iba používateľovi, ktorý má oprávnenie (autorovi)

```
@can('update', $task)
```

```
@endcan
```

```
@can('delete', $task)
```

```
@endcan
```

Ešte routing + middleware

- pred vykonaním akcie sa musí overiť oprávnenie

```
use App\Task;
```

- `Route::get('tasks/', 'TaskController@index')->middleware('auth');`
- `Route::get('/', 'TaskController@index')->middleware('auth');`
- `Route::get('tasks/create/', 'TaskController@create')->middleware('auth');`
- `Route::post('tasks/', 'TaskController@store')->middleware('auth');`
- `Route::get('tasks/{task}/', 'TaskController@show')->middleware('auth');`
- `Route::get('tasks/{task}/edit/', 'TaskController@edit')->middleware('auth', 'can:update,task');`
- `Route::put('tasks/{task}/', 'TaskController@update')->middleware('auth', 'can:update,task');`
- `Route::delete('tasks/{task}/', 'TaskController@destroy')->middleware('auth', 'can:delete,task');`

Úlohu môže editovať a
vymazať iba jej autor **alebo**
ADMINISTRÁTOR

Úlohu môže editovať a
vymazať iba jej autor **alebo**
ADMINISTRÁTOR

... používateľ, môže mať priradenú rolu ...

Vytvoríme model Role

- vytvoríme model s migračným súborom

```
php artisan make:model Role -m
```

- v migračnom súbore v metóde `up()` pridáme

```
$table->string('name');
```

```
$table->string('description');
```

Väzobná tabuľka

- používateľ môže mať niekoľko rolí, rovnakú rolu môže mať viacero používateľov, vzťah M:N
- vytvoríme migračný súbor pre väzobnú tabuľku

```
php artisan make:migration  
create_role_user_table
```

- v migračnom súbore v metóde `up()` pridáme

```
$table->integer('role_id')->unsigned();  
$table->integer('user_id')->unsigned();
```

Vztáh uživatel -> role

- v modeli `User` zadefinujeme vztáh k `Role`

```
public function roles()  
{  
    return $this->belongsToMany( 'App\Role' )  
        ->withTimestamps();  
}
```

Vzťah rola -> používatelia

```
public function users()  
{  
    return $this->belongsToMany( 'App\User' )  
        ->withTimestamps();  
}
```


Insert + migrate

- v súbore `*_create_roles_table.php` doplníme v metóde `up()` vytvorenie role

```
DB::table('roles')->insert([  
    'name' => 'ADMIN',  
    'description' => 'ADMIN role'  
]);
```

- `php artisan migrate`
- existujúcemu používateľovi priradíme rolu ADMINa (vzťah `user_role`)

Má používateľ rolu?

- v modeli `User` vytvoríme metódu, ktorá vráti `true`, ak má používateľ danú rolu, inak `false`

```
public function hasRole($role)
{
    if ($this->roles()->where('name', $role)->first()) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

Upravíme TaskPolicy

- úlohu môže editovať, alebo vymazať jej autor, alebo používateľ, ktorý má rolu ADMIN

```
return $user->hasRole("ADMIN") ||  
$user->id === $task->user_id;
```

Cache

- Pri zobrazení detailu úlohy, obsah je vybratý z DB a nacachovaný.
- Pri ďalšom zobrazení detailu, obsah je vybratý z cache (ak je platná).
- Cache je zneplatnená pri vymazaní a editovaní úlohy.

Cache - TaskController

- upravíme metódu show

```
use Illuminate\Support\Facades\Cache;
```

```
public function show(Task $task)
{
    $id = $task->id;
    $task = Cache::remember('task-' . $id, 60,
        function () use ($id) {
            return Task::find($id);
        }
    );

    return view('tasks.show', compact('task', $task));
}
```

Skontrolujme vytvorenie cache súboru ...

`storage/framework/cache/data`

Cache – forget

- vymažeme cache pre danú úlohu, ak zmeníme údaje v úlohe – metóda `update()`, alebo vymažeme úlohu – metóda `destroy()`,

```
if (Cache::has('task-' . $task->id)) {  
    Cache::forget('task-' . $task->id);  
}
```


Logging

Zalogujeme prihlásenie, resp.
odhlásenie používateľa

Autentifikačné udalosti

- built-in aparát na autentifikáciu používateľa generuje udalosti
 - `Login`
 - `Logout`
- vytvoríme poslucháča, ktorý bude odberateľom udalosti a zároveň ju zaloguje
 - `LogSuccessfulLogin`
 - `LogSuccessfulLogout`

Zaregistrovanie udalostí

- v `app/providers/EventServiceProvider`

```
protected $listen = [  
    'Illuminate\Auth\Events\Login' => [  
        'App\Listeners\LogSuccessfulLogin',  
    ],  
  
    'Illuminate\Auth\Events\Logout' => [  
        'App\Listeners\LogSuccessfulLogout',  
    ],  
];
```

Vytvorenie poslucháčov

- zaregistrované udalosti vygenerujeme príkazom

```
php artisan event:generate
```

- príslušná handle metóda bude obsahovať

```
use Illuminate\Support\Facades\Log;
```

```
Log::info('Pouzivatel sa prihlasil', ['id' =>  
$event->user->id]);
```

```
Log::info('Pouzivatel sa odhlasil', ['id' =>  
$event->user->id]);
```

Vyskúšajme sa prihlásiť/odhlásiť...

- `storage/logs`

Slack

- nastavme webhook

<https://wtechgroup.slack.com/apps/A0F7XDUAZ-incoming-webhooks?page=1>

- webhook URL v config/logging.php
- logovanie na konkrétny kanál

```
Log::channel('slack')->critical('Pouzivatel  
sa prihlasil', ['id' => $event->user->id]);
```

- PHP SSL certifikát

<https://curl.haxx.se/docs/caextract.html>

v php.ini:

```
curl.cainfo = "C:\xampp\php\extras\ssl\cacert.pem"
```

Localization

Vytvoríme jazykovú mutáciu
pre aplikáciu

Smerovanie

- vytvoríme smerovanie, aktuálny jazyk budeme ukladať do `session app_locale`

```
Route::get('locale/{locale}', function ($locale) {  
    if (in_array($locale, config('app.supported_languages'))) {  
        session(['app_locale' => $locale]);  
    }  
    return redirect()->back();  
});
```


Config - podporované jazyky

- v `config/app.php` pridáme pole s podporovanými jazykmi:

```
'supported_languages' => array('sk',  
'en'),
```

- nastavíme predvolený jazyk a fallback na `sk`

```
'locale' => 'sk',
```

```
'fallback_locale' => 'sk',
```

Middleware Language

- vytvoríme middleware Language

```
php artisan make:middleware Language
```

- do handle() metódy pridáme

```
use App;
```

```
App::setLocale(session('app_locale',  
config('app.locale')));
```

- zaregistrujeme middleware v app\Http\Kernel.php

```
protected $middlewareGroups = [  
    'web' => [  
        \App\Http\Middleware\Language::class,
```

Úprava nav šablóny

- pridáme

```
<div class="btn-group">
```

```
  <button type="button" class="btn dropdown-toggle"  
  data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-  
  expanded="false">
```

```
    {{App::getLocale()}}
```

```
  </button>
```

```
  <div class="dropdown-menu">
```

```
    <a class="dropdown-item" href="/locale/sk">sk</a>
```

```
    <a class="dropdown-item" href="/locale/en">en</a>
```

```
  </div>
```

```
</div>
```

Prekladový súbor

- `v resources\lang` vytvoríme súbor `en.json`

```
{  
  "Jednoduchý manažér úloh" : "Task manager",  
  "Nová úloha" : "New task",  
  "Prihlásenie" : "Login",  
  "Registrácia" : "Register"  
}
```

Obrázky k úlohám

Vytvoríme model Image

- k úlohe môže byť pripojených niekoľko obrázkov, vzťah 1:M
- vytvoríme model Image

```
php artisan make:model Image -m
```

- v migračnom súbore v metóde `up()` pridáme

```
$table->string('file');
```

```
$table->unsignedInteger('task_id');
```

```
    $table->foreign('task_id')  
        ->references('id')->on('tasks');
```

Zadefinovanie vzťahu

- v modeli Image vytvoríme metódu

```
public function task() {  
    return $this->belongsTo('App\Task');  
}
```

- nezabudnime na **fillable**

```
protected $fillable = ['file', 'task_id'];
```

Doplníme šablónu

- v šablóne `tasks/create.blade.php`
v elemente `form` pridáme atribút

`enctype="multipart/form-data"`

- ďalej

```
<div class="form-group">
```

```
  <label for="image">Obrázok</label>
```

```
  <input type="file" name="image" id="image">
```

```
</div>
```


Upravíme metódu `store()`

```
use App\Image;

$validation = $request->validate([
    'title' => 'required|min:3',
    'description' => 'required',
    'image' => 'nullable|image|mimes:jpeg,png|max:1024'
]);

$userId = Auth::id();

$task = Task::create(['title' => $request->title, 'description' => $request->description, 'user_id' => $userId]);

$file = $validation['image'];

$fileName = $task->id . '-' . md5($file->getClientOriginalName()) . time() .
'.' . $file->getClientOriginalExtension();

$uploadedFile = $file->storeAs(config('app.tasks_images_path'), $fileName);
if ($uploadedFile) {
    Image::create(['file' => $fileName, 'task_id' => $task->id]);
} else {}
```

Zadefinujeme cestu k obrázkom

- do `config/app.php` pridáme

```
'tasks.images.path' => 'public/tasks-images/','
```

- koreňová cesta je

```
storage/app
```

Nefunguje vymazanie úlohy...

- kvôli referenčnej integrite
- buď nastavíme OnDelete – kaskádu,
 - alebo predtým ako vymažeme úlohu, vymažeme obrázky

Transformácia obrázkov

- vyskúšajte

<http://image.intervention.io/>

```
composer require intervention/image:~2.4
```