

# **Ontwerpdocumentatie**

## **Projectnaam: Lost in Tra(i)nslation**

### **1. Inleiding**

Dit document beschrijft het ontwerp en de ontwikkeling van de website Lost in Tra(i)nslation. De website is gemaakt binnen het vak Prototyping Tools en laat per week de voortgang, leerdoelen en gebruikte technieken zien.

### **2. Doel van de website**

Het doel van de website is:

Het documenteren van het leerproces binnen het vak Prototyping  
Het presenteren van wekelijkse opdrachten en resultaten  
Het tonen van de groei in ontwerp- en programmeervaardigheden

### **3. Doelgroep**

De doelgroep van deze website bestaat uit:

Docenten  
Beoordelaars  
Medestudenten

De website is informatief en overzichtelijk opgezet voor academisch gebruik.

### **4. Structuur van de website**

De website bestaat uit:

Een startpagina  
Tien weekpagina's (Week 1 t/m Week 10)

Elke weekpagina bevat een korte toelichting op wat er die week is behandeld of gedaan.

## **5. Weekoverzicht**

### **Week 1 – Kennismaking & vak Prototyping**

In week 1 vond de kennismaking met het vak Prototyping plaats. De focus lag op het begrijpen van de opzet van het vak, de verwachtingen en de eerste introductie in prototyping.

### **Week 2 – Geen les (Studay)**

In week 2 was er geen les vanwege studday. Deze week bood ruimte voor zelfstudie en het verwerken van eerdere stof.

### **Week 3 – Mid-fidelity ontwerp in Figma**

Tijdens week 3 is gewerkt aan een mid-fidelity ontwerp in Figma. De nadruk lag op structuur, layout en gebruikersflow zonder definitieve visuele stijl.

### **Week 4 – Eerste keer HTML**

In week 4 is voor het eerst gewerkt met HTML. Hierbij is de basis gelegd voor de structuur van de website en het omzetten van het ontwerp naar code.

### **Week 5 – Eerste keer GitHub & Netlify**

Week 5 stond in het teken van versiebeheer en online hosting. GitHub werd gebruikt voor het beheren van de code en Netlify voor het online publiceren van de website.

### **Week 6 – Vakantie**

In week 6 was er vakantie en vonden er geen lessen of opdrachten plaats.

### **Week 7 – Examens**

Week 7 bestond uit examens. Er werd geen actieve ontwikkeling aan het project uitgevoerd.

### **Week 8 – Verdere uitwerking in Figma**

In week 8 is opnieuw gewerkt met Figma, met focus op het verfijnen van het ontwerp en het verbeteren van de visuele consistentie.

### **Week 9 – Werken met Tailwind CSS**

In week 9 is Tailwind CSS geïntroduceerd en toegepast. Hiermee is de styling van de website efficiënter en consistenter gemaakt.

### **Week 10 – Indienen**

Week 10 stond in het teken van afronding en het indienen van het project. De website is gecontroleerd, afgorond en klaargemaakt voor beoordeling.

## **6. Navigatie**

De navigatie bestaat uit duidelijke knoppen:

Startpagina  
Week 1 t/m Week 10

De navigatie is consistent op elke pagina aanwezig.

## **7. Visueel ontwerp**

### **Kleurgebruik**

Veranderbare achtergrond  
Lichte accenten voor lijnen en kaders  
Witte tekst voor contrast en leesbaarheid

### **Typografie**

Sans-serif lettertype  
Duidelijke hiërarchie tussen titels en tekst

## **8. Footer**

De footer bevat op elke pagina:

Over deze site  
Navigatie (Home / Week 1–10)  
Studentinformatie  
Copyright & auteur  
Een link naar de meest recente versie van de code op GitHub  
Een link om de gecomprimeerde PDF van deze ontwerpdocumentatie te downloaden

## **9. Toegankelijkheid & gebruiksvriendelijkheid**

Duidelijke navigatie  
Voldoende contrast  
Overzichtelijke pagina-indeling

## **10. Conclusie**

Lost in Tra(i)nslation is een overzichtelijke en gestructureerde projectwebsite die het leerproces binnen het vak Prototyping duidelijk in kaart brengt. Door de combinatie van ontwerp, code en documentatie voldoet het project aan de gestelde eisen.