

# Ontwerpdocumentatie

## Projectnaam: Lost in Tra(i)nslation

### 1. Inleiding

Dit document beschrijft het ontwerp en de ontwikkeling van de website Lost in Tra(i)nslation. De website is gemaakt binnen het vak Prototyping Tools en laat per week de voortgang, leerdoelen en gebruikte technieken zien.

### 2. Doel van de website

Het doel van de website is:

Het documenteren van het leerproces binnen het vak Prototyping  
Het presenteren van wekelijkse opdrachten en resultaten  
Het tonen van de groei in ontwerp- en programmeervaardigheden

### 3. Doelgroep

De doelgroep van deze website bestaat uit:

Docenten  
Beoordelaars  
Medestudenten

De website is informatief en overzichtelijk opgezet voor academisch gebruik.

### 4. Structuur van de website

De website bestaat uit:

Een startpagina  
Tien weekpagina's (Week 1 t/m Week 10)

Elke weekpagina bevat een korte toelichting op wat er die week is behandeld of gedaan.

## 5. Weekoverzicht

### Week 1 – Kennismaking & vak Prototyping

In week 1 vond de kennismaking met het vak Prototyping plaats. De focus lag op het begrijpen van de opzet van het vak, de verwachtingen en de eerste introductie in prototyping.

### Week 2 – Geen les (Studay)

In week 2 was er geen les vanwege studday. Deze week bood ruimte voor zelfstudie en het verwerken van eerdere stof.

### Week 3 – Mid-fidelity ontwerp in Figma

Tijdens week 3 is gewerkt aan een mid-fidelity ontwerp in Figma. De nadruk lag op structuur, layout en gebruikersflow zonder definitieve visuele stijl.

### Week 4 – Eerste keer HTML

In week 4 is voor het eerst gewerkt met HTML. Hierbij is de basis gelegd voor de structuur van de website en het omzetten van het ontwerp naar code.

### Week 5 – Eerste keer GitHub & Netlify

Week 5 stond in het teken van versiebeheer en online hosting. GitHub werd gebruikt voor het beheren van de code en Netlify voor het online publiceren van de website.

### Week 6 – Vakantie

In week 6 was er vakantie en vonden er geen lessen of opdrachten plaats.

### Week 7 – Examens

Week 7 bestond uit examens. Er werd geen actieve ontwikkeling aan het project uitgevoerd.

### Week 8 – Verdere uitwerking in Figma

In week 8 is opnieuw gewerkt met Figma, met focus op het verfijnen van het ontwerp en het verbeteren van de visuele consistentie.

### Week 9 – Werken met Tailwind CSS

In week 9 is Tailwind CSS geïntroduceerd en toegepast. Hiermee is de styling van de website efficiënter en consistentier gemaakt.

### Week 10 – Indienen

Week 10 stond in het teken van afronding en het indienen van het project. De website is gecontroleerd, afgerond en klaargemaakt voor beoordeling.

## 6. Navigatie

De navigatie bestaat uit duidelijke knoppen:

Startpagina

Week 1 t/m Week 10

De navigatie is consistent op elke pagina aanwezig.

## 7. Visueel ontwerp

### Kleurgebruik

Veranderbare achtergrond

Lichte accenten voor lijnen en kaders

Witte tekst voor contrast en leesbaarheid

### Typografie

Sans-serif lettertype

Duidelijke hiërarchie tussen titels en tekst

## 8. Footer

De footer bevat op elke pagina:

Over deze site

Navigatie (Home / Week 1–10)

Studentinformatie

Copyright & auteur

Een link naar de meest recente versie van de code op GitHub

Een link om de gecomprimeerde PDF van deze ontwerpdocumentatie te downloaden

## 9. Toegankelijkheid & gebruiksvriendelijkheid

Duidelijke navigatie

Voldoende contrast

Overzichtelijke pagina-indeling

## 10. Conclusie

Lost in Tra(i)nslation is een overzichtelijke en gestructureerde projectwebsite die het leerproces binnen het vak Prototyping duidelijk in kaart brengt. Door de combinatie van ontwerp, code en documentatie voldoet het project aan de gestelde eisen.