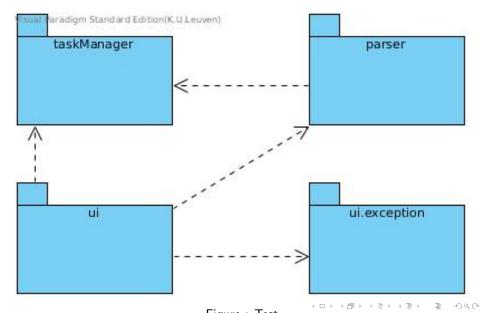
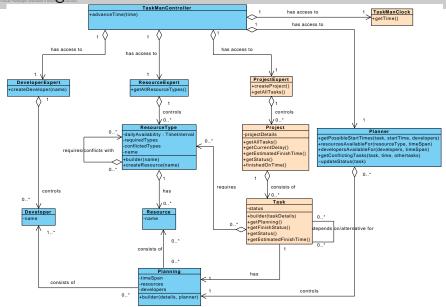
Software ontwerp: iteratie 1 (groep 8)

André Jacobs Menno Keustermans Bruno Lannoo Thomas Marcelis

Packages: overzicht



Class diagram: overzicht



ProjectController: Grasp Patterns

- Information expert:
 - Kent alle projecten
 - Kent de klok
- Creator:
 - Maakt de projecten aan
- Controller:
 - Aanspreekpunt voor alle UC

Pure fabrication

- WorkTime
 - Werkuren tussen twee dagen
 - Deadline berekening
 - Configureerbaar

Extensions

- Vanwege low coupling
 - extra constraints makkelijk te implementeren
- Vanwege high cohesion
 - makkelijk om nieuwe domein elementen toe te voegen

Testing

- Unit testing: om corner cases te testen
- Use Case testing: succes scenarios getest
- □ p src
 - 🕀 🛺 parser
 - 🕀 🌐 taskManager
 - 🕀 🌐 ui
 - 🕀 🌐 ui.exception
- - 🕀 🖶 parser
 - 🕀 🌐 taskManager
 - ⊕ useCase

Overview Projectmanagement

- Design coördinator: André
- Domain coördinator: Thomas
- Test coördinator: Bruno

Volgende iteratie:

- Design coördinator: Bruno
- Domain coördinator: Menno
- Test coördinator: Thomas