Software ontwerp: iteratie 1 (groep 8)

André Jacobs Menno Keustermans Bruno Lannoo Thomas Marcelis Packages: overzicht

Class diagram: overzicht

figures/ClassDiagram.pdf

ProjectController: Grasp Patterns

- Information expert:
 - Kent alle projecten
 - Kent de klok
- Creator:
 - Maakt de projecten aan
- Controller:
 - Aanspreekpunt voor alle UC

figures/MiniClassDiagram.png

Observer pattern figures/MiniClassDiag figures/OriginalDesignClock.png

Pure fabrication

- WorkTime
 - Werkuren tussen twee dagen
 - Deadline berekening
 - Configureerbaar

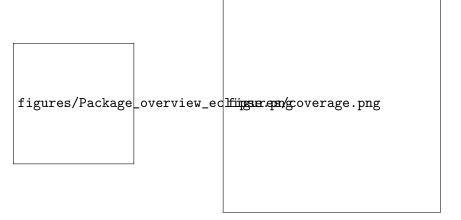
figures/WorkTime.png

Extensions

- Vanwege low coupling
 - extra constraints makkelijk te implementeren
- Vanwege high cohesion
 - makkelijk om nieuwe domein elementen toe te voegen

Testing

- Unit testing: om corner cases te testen
- Use Case testing: succes scenarios getest



Overview Projectmanagement

Design coördinator: André

Domain coördinator: Thomas

Test coördinator: Bruno

Volgende iteratie:

Design coördinator: Bruno

Domain coördinator: Menno

Test coördinator: Thomas

figures/workHours.png