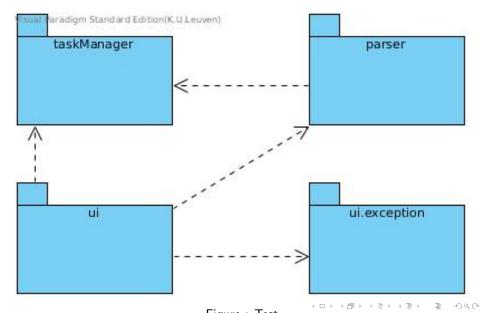
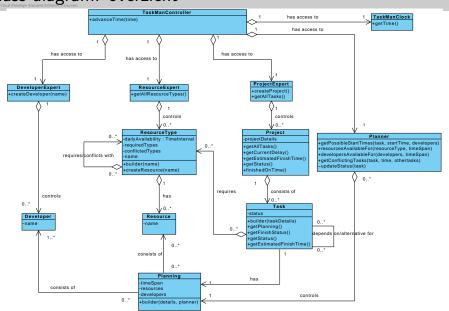
## Software ontwerp: iteratie 1 (groep 8)

André Jacobs Menno Keustermans Bruno Lannoo Thomas Marcelis

## Packages: overzicht



# Class diagram: overzicht diagram iteratie2.pdf



200

## ProjectController: Grasp Patterns

- Information expert:
  - Kent alle projecten
  - Kent de klok
- Creator:
  - Maakt de projecten aan
- Controller:
  - Aanspreekpunt voor alle UC

### Pure fabrication

- WorkTime
  - Werkuren tussen twee dagen
  - Deadline berekening
  - Configureerbaar

#### Extensions

- Vanwege low coupling
  - extra constraints makkelijk te implementeren
- Vanwege high cohesion
  - makkelijk om nieuwe domein elementen toe te voegen

## Testing

- Unit testing: om corner cases te testen
- Use Case testing: succes scenarios getest
- □ p src
  - 🕀 🛺 parser
  - 🕀 🌐 taskManager
  - 🕀 🌐 ui
  - 🕀 🌐 ui.exception
- - 🕀 🖶 parser
  - 🕀 🌐 taskManager
  - ⊕ useCase

## Overview Projectmanagement

- Design coördinator: André
- Domain coördinator: Thomas
- Test coördinator: Bruno

#### Volgende iteratie:

- Design coördinator: Bruno
- Domain coördinator: Menno
- Test coördinator: Thomas