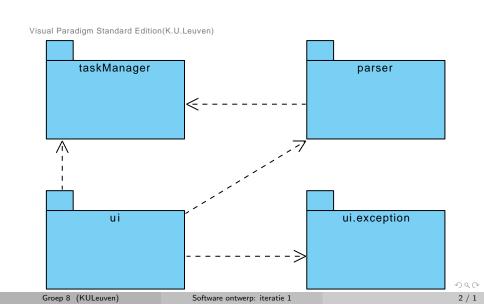
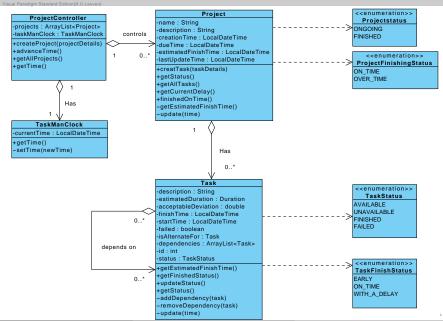
Software ontwerp: iteratie 1 (groep 8)

André Jacobs Menno Keustermans Bruno Lannoo Thomas Marcelis

Packages: overzicht

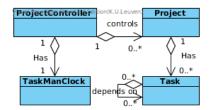


Class diagram: overzicht



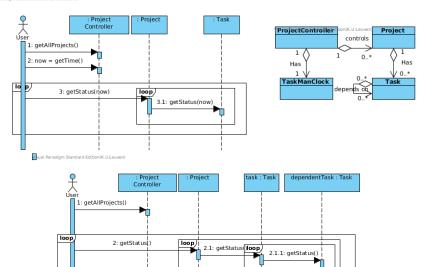
ProjectController: Grasp Patterns

- Information expert:
 - Kent alle projecten
 - Kent de klok
- Creator:
 - Maakt de projecten aan
- Controller:
 - Aanspreekpunt voor alle UC



Observer pattern

Visual Paradigm Standard Edition(K.U.Leuven)



∃ ⊳

Pure fabrication

- WorkTime
 - Werkuren tussen twee dagen
 - Deadline berekening
 - Configureerbaar
- ▼ O_n WorkTime
 - s getFinishTime(LocalDateTime, Duration): LocalDateTime
 - S durationBetween(LocalDateTime, LocalDateTime): Duration

Extensions

- Vanwege low coupling
 - extra constraints makkelijk te implementeren
- Vanwege high cohesion
 - makkelijk om nieuwe domein elementen toe te voegen

Testing

- Unit testing: om corner cases te testen
- Use Case testing: succes scenarios getest

□ 🚑 src	
🕀 🛺 parser	
🕀 🌐 taskManager	
🕀 🌐 ui	
🕀 🖶 ui.exception	
□ 뾸 test	
🕀 🖶 parser	
🕀 🌐 taskManager	
⊕ useCase	

□ 🖶 taskManager	91.7 %
WorkTime.java	87.4 %
+ 🛭 ProjectFinishingStatus.java	58.0 %
🛨 🗓 ProjectStatus.java	58.0 %
TaskFinishedStatus.java	65.0 %
🛨 🗾 TaskStatus.java	70.0 %
+ 🗓 Project.java	98.7 %
🛨 🗓 ProjectController.java	94.6 %
⊕ ☑ Task.java	100.0 %
	100.0 %

Overview Projectmanagement

Design coördinator: André

Domain coördinator: Thomas

Test coördinator: Bruno

Volgende iteratie:

Design coördinator: BrunoDomain coördinator: Menno

Test coördinator: Thomas

	Individual work	Study	Group work
Menno	8uur	12uur	50uur
André	8uur	20uur	50uur
Bruno	14uur	9uur	50uur
Thomas	10uur	6uur	50uur