|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Account aanmaken |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker, database |
| **Preconditie:** | [www.vlambeer.com](http://www.vlambeer.com) en klik op account aanmaken |
| **Beschrijving:** | Persoon selecteert account aanmaken  Voert NAW-gegevens in  Voert Email in  Voert gebruikersnaam in  Voert wachtwoord in |
| **Uitzonderingen:** | Klantgegevens incompleet, melding gegevens incompleet, aangeven welke gegevens ontbreken, terug naar invoer-scherm |
| **Non-functionele requirements** | Invoer klantgegevens moet te realiseren zijn in vijf minuten. |
| **Postconditie:** | Account is aangemaakt, systeem wacht op actie van gebruiker |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Inloggen |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker en Database |
| **Preconditie:** | Gebruiker voort gebruikers naam en wachtwoord in, systeem is beschikbaar voor invoer |
| **Beschrijving:** | Persoon selecteert inloggen  Voert in gebruikersnaam  Voert in wachtwoord  Drukt op Log in-knop om in te loggen |
| **Uitzonderingen:** | Inloggegevens zijn incorrect, persoon krijgt melding |
| **Non-functionele requirements** | Invoer klantgegevens moet te realiseren zijn in twee minuten. |
| **Postconditie:** | Persoon is ingelogd, systeem wacht op actie gebruiker |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Product toevoegen |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker en Database |
| **Preconditie:** | Gebruiker is ingelogd, systeem is beschikbaar om toe te voegen. |
| **Beschrijving:** | -Gebruiker selecteert een product(Game, shirt accessoire)  -Drukt op product toevoegen aan winkelwagen  -Selecteert winkelwagen  -Ziet overzicht toegevoegde producten |
| **Uitzonderingen:** | Geselecteerd product verplaatst niet naar winkelwagen |
| **Non-functionele requirements** | Toevoeg knop moet opvallen |
| **Postconditie:** | Persoon is ingelogd, komt automatisch in het menu |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Winkelwagen |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker en Database |
| **Preconditie:** | Gebruiker is ingelogd, systeem is beschikbaar om toe te voegen. |
| **Beschrijving:** | -Gebruiker selecteert een product(Game, shirt accessoire)  -Drukt op product toevoegen aan winkelwagen  -Selecteert winkelwagen  -Ziet overzicht toegevoegde producten |
| **Uitzonderingen:** | Geselecteerd product verplaatst niet naar winkelwagen |
| **Non-functionele requirements** | Toegevoegde producten moeten gelijk zichbaar zijn, betaal knop ernaast. Optie tot verder winkelen. |
| **Postconditie:** | Persoon is ingelogd, komt automatisch in het menu |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Betalen |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker en Database |
| **Preconditie:** | Gebruiker is ingelogd, systeem is beschikbaar. Product is toegevoegd dus gebruiker kan betalen. |
| **Beschrijving:** | -Gebruiker klikt op ‘’betaalknop” in de winkelwagen  -Krijgt overzicht te zien van zijn NAW-gegevens na controle klikt hij op ‘’doorgaan’’  -Selecteert betaalwijze(Ideal ,paypal of credit card)  - Selecteert bank  - Klikt op ‘’doorgaan’’  -Word verder afgehandeld door systeem, hangt van betaalwijze af. |
| **Uitzonderingen:** | -Gegevens kloppen niet bij controle  -Geen geld op betaalrekening  -Doorverwijzing gaat niet goed |
| **Non-functionele requirements** | Pagina’s moeten goed overzichtelijk zijn voor de klant.  Er hoeven maar 2 knoppen te zijn ‘’Terug’’ & ‘’verder’’ |
| **Postconditie:** | Persoon is ingelogd en heeft een product toegevoegd aan zijn winkelwagen |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** | Uitloggen |
| **Versie:** | 1.0 |
| **Actor:** | Gebruiker en Database |
| **Preconditie:** | Gebruiker is ingelogd, systeem is beschikbaar voor gebruik. |
| **Beschrijving:** | -Gebruiker klikt op ‘’logout’’ op een pagina in de web shop  -Word door gelinkt naar de homepagina van de web shop |
| **Uitzonderingen:** | Gebruiker komt wel op homepage maar is nog steeds ingelogd |
| **Non-functionele requirements** | “Logout” knop moet opvallen en op elke pagina terug komen. |
| **Postconditie:** | Persoon is ingelogd, systeem beschikbaar voor gebruik |