Project Fifa developers edition



***Onderzoeksrapport Streamingdienst***

Onderzoeksrapport Streaming

**Team naam: Vrijdag**

**Project naam: Fifa developers edition**

# **Inhoudsopgave**

Inhoud

[Inhoudsopgave 2](#_Toc386201768)

[Wat is streaming? 3](#_Toc386201769)

[Leg in eigen woorden uit hoe videostreams precies werken. 3](#_Toc386201770)

[Welke streamingdiensten zijn gratis beschikbaar? 3](#_Toc386201771)

[Geef van bovengenoemde streamingsdiensten een aantal voor en nadelen. 3](#_Toc386201772)

[Wat is er nodig om een livestream op een website te krijgen? 4](#_Toc386201773)

# Wat is streaming?

Streamen is het versturen van video of geluid via het internet dat andere mensen gelijk op een computer kunnen bekijken. Bijvoorbeeld als je video’s op youtube bekijkt die je niet eerst hoeft te downloaden.

Live streaming is als een video of geluidsfragment op het moment dat het word opgenomen gelijk word uitgezonden. Bijvoorbeeld internet radio waar een radio uitzending live via het internet word uitgezonden.

# Leg in eigen woorden uit hoe videostreams precies werken.

Videostreaming selecteert een venster met een bijbehorend programma. Met dat programma stuur je de data naar de server, en de server stuurt het door naar de player.

# Welke streamingdiensten zijn gratis beschikbaar?

* Xsplit
* OBC
* Ustream livestream
* Adobe flash media live encoder

# Geef van bovengenoemde streamingsdiensten een aantal voor en nadelen.

Voordelen van Xsplit & OBC:

* Fps is 25
* Gratis
* 720 p
* Plug-in mogelijkheden

Nadelen van Xsplit & OBC:

* Fps is beperkt tot 25 max
* Veel beperking

# Wat is er nodig om een livestream op een website te krijgen?

* Xsplit
* Streamhost (zoals Ustream)
* Camera’s (usb aansluiting, 720p)
* **we een aanpassing hebben gedaan aan een document synchroniseren we dat op GitHub.**