

Tower defense játék.

A játék lényege, hogy egy kijelölt útvonalon közlekednek az ellenfelek és ha sikerül végigérniük akkor veszít a játékos 1 életet a 3 kezdeti életéből.

Ezt Tornyok segítségével tudja a játékos megakadályozni. A tornyokat kijelölt pontokra lehet lehejezni az ellenségek útja mentén.

2 féle torony áll a játékos rendelkezésére: Az 1. féle egy ellenfelet tud egyszerre sebezni és 3 egységnyi sebzést okoz körönként. A 2. féle az egyszerre 3 ellenséget tud célba venni viszont mindegyikre csak 1 egységnyi sebzést okoz.

A tornyok pontokba kerülnek, amiket ellenfelek legyőzése után kap a játékos. Az ellenfelek hullámokban jelennek meg és minden hullám között van egy kis pihenő a játékosnak amikor rakhat le újabb tornyokat.

A játék addig folytatódik amíg a játékos nem bírja tovább visszatartani az ellenfeleket. A játék végén az elért pontszám hozzáadódik egy top 10-es toplistához a játékos által kiválasztott névvel együtt.

Félkész állapot:

Szükség van elég sok bugfixelésre és még néhány funkció befelyezésére is.

A már kész de nem feltétlen bug mentes funkciók:

- Felhasználó nevének beolvasása és dinamikus tömbbe eltárolása.
- Térkép kirajzolása.
- Tornyok elelyezése a térképen.
- Ellenfelek átmenetelése a kijelölt úton. Funkciók amik még hiányoznak:
  - Az ellenfelek sebzése a tornyok által.
  - Pontok gyűjtése a legyőzött ellenfelek után.
  - Top 10-es lista, ahova bekerülhet a játékos a játék végén.

A függvényeknek a domukemtációja a main.c fileban találhatók kikommentelve.

“Kész” állapot:

A kész és működő funkciók:

- Felhasználó nevének beolvasása és dinamikus tömbbe eltárolása.
- Térkép kirajzolása.

- Tornyok elhelyezése a térképen.
- Top 10-es lista ahova bekerülhet a játékos a játék végén.

A még nem teljesen befejezett funkciók:

- Ellenfelek sebzése a tornyok által.
- Pontok gyűjtése a legyőzött ellenfelek után.

Felhasználói dokumentáció:

A játék során kövesse az utasításokat amik a konzolra Vannak kiírva, hogy zökkenőmentesen mehessen a játék.

Ahol le van írva, ott a válasza helyett 1-est vagy 0-st írjon be válasznak.

A játék mente:

- Adja meg, hogy hány karakterből fog állni a neve amit meg szeretne adni.
- Adja meg ezt a nevet.
- Jelezte, hogy szeretne-e tornyokat lerakni a pályára mielőtt elkezdődik a játék.
- Adja meg a toronyhely sorszámát ahova szeretne tornyot helyezni.
- Adja meg a torony típusát amit szeretne elhelyezni.
- Válasszon, hogy szeretne-e újabb tornyot elhelyezni.
- Ezt ismételje addig amíg ki nem fogy pontból.
- Döntse el, hogy el szeretné-e kezdeni már a játékot vagy ki szeretne lépni.
- Kezdődik a játék.
- Vége a körnek, vissza a torony lerakáshoz.
- Ez ismétlődik addig amíg nem fogy el az élete.
- A játék végén bekerül a dicsőséglistába ha szerzett elég pontot.