Lista de Exercícios Objetivo: Identificar de classes e atributos, além de instanciar objetos

Curso: Engenharia de Software

Componente Curricular: Programação Orientada a Objetos (POO)

Professor: Marcelo Figueiredo Terenciani

Aluno: Leandro Menoni

Dados os escopos simplificados de sistemas descritos abaixo,

- i) identifique ao menos 5 classes em cada escopo simplificado com seus respectivos atributos;
- ii) gere o diagrama de classes usando a ferramenta PlantUML;
- iii) crie um projeto para cada domínio;
- iv) implemente as classes identificadas em Java (um "arquivo".java para cada classe); e,
- v) instancie objetos que validem a criação das classes em um método main:

1. Sistema de Gerenciamento de Biblioteca

Classes:

1. Livro

- título
- autor
- editora
- o categoria

2. Usuário

- o nome
- o tipo (aluno, professor)
- matrícula
- o endereço
- o telefone
- o e-mail

3. Empréstimo

- o livro
- o usuário
- dataRetirada
- dataDevolução

4. Funcionário

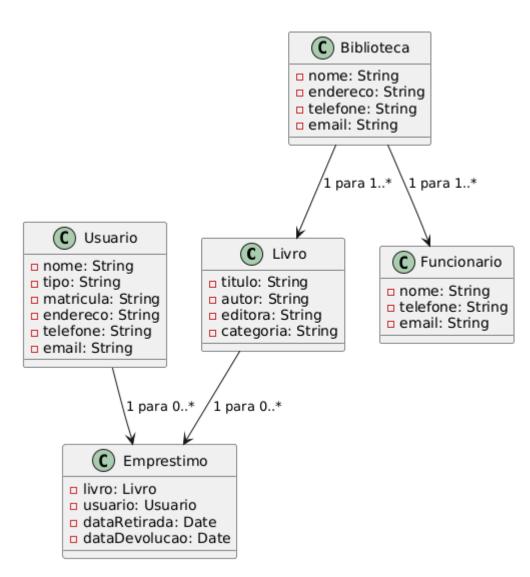
- o nome
- o telefone
- o email

5. Biblioteca

nomeendereço

o telefone

o e-mail



2. Sistema de Reservas de Voo

Classes:

- 1. **Voo**
 - númeroVoo
 - companhiaAerea
 - o origem
 - o destino
 - horarioPartida
 - horarioChegada
 - o preço

2. Cliente

- o nome
- CPF
- o endereço
- o telefone
- o e-mail

3. Reserva

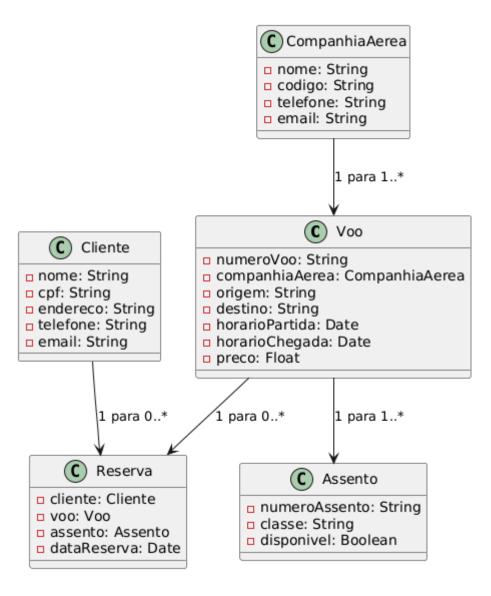
- o cliente
- 00V
- assento
- dataReserva

4. Assento

- o númeroAssento
- classe (econômica, executiva)
- o disponível

5. CompanhiaAerea

- o nome
- o código
- o telefone
- o e-mail



3. Sistema de Gerenciamento de Hospital

Classes:

1. Paciente

- o nome
- o CPF
- endereço
- telefone
- históricoConsultas
- alergias 0

2. Consulta

- paciente
- médico
- data
- resultadosExames
- prescrições

3. Médico

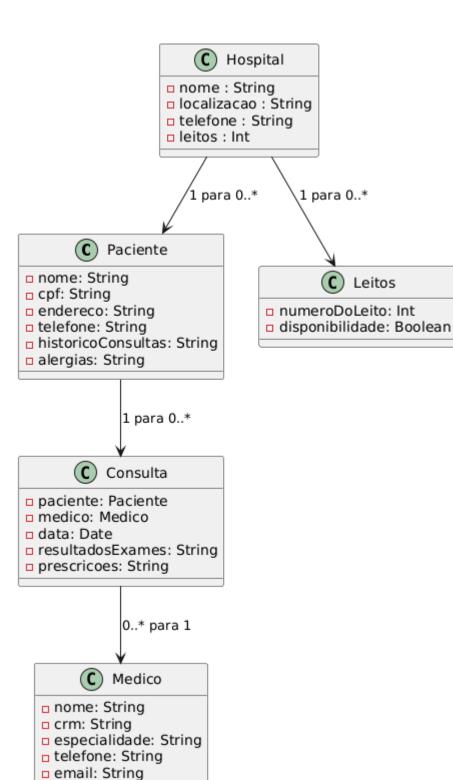
- o nome
- CRM 0
- especialidade
- telefone
- e-mail 0

4. Hospital

- o nome
- 0 localizacao
- telefone
- leitos 0

5. Leitos

- o numeroDoLeito
- o disponibilidade



Leitos

4. Sistema de Gerenciamento de Hotel

Classes:

- 1. Reserva
 - o hóspede
 - o quarto
 - o dataCheckIn
 - dataCheckOut

2. Hóspede

- o nome
- o CPF
- o endereço
- o telefone
- o e-mail

3. Quarto

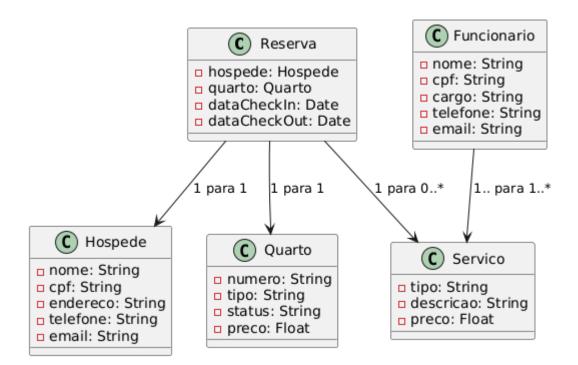
- o número
- o tipo
- status
- o preço

4. Serviço

- o tipo
- descrição
- o preço

5. Funcionário

- o nome
- o CPF
- cargotelefone
- o e-mail



5. Sistema de Gestão de um Escritório Advocatício

Classes:

- 1. Cliente
 - o nome
 - \circ CPF
 - endereço
 - telefone
 - o e-mail

2. Processo

- o cliente
- advogado
- o númeroProcesso
- status
- descrição

3. Advogado

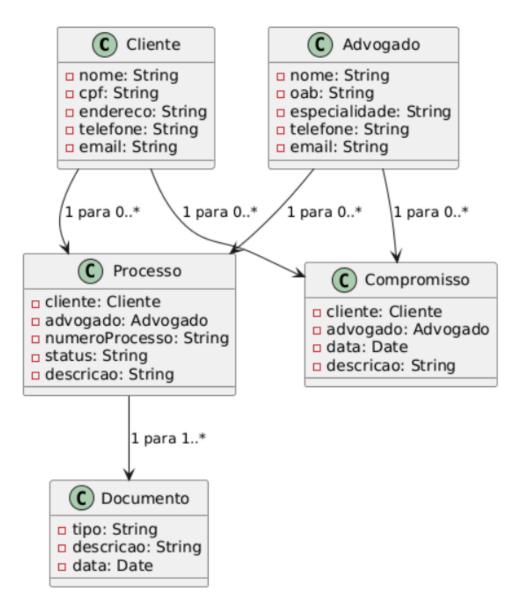
- o nome
- o OAB
- o especialidade
- o telefone
- o e-mail

4. Compromisso

- o cliente
- advogado
- o data
- descrição

5. Documento

- o tipo
- o descrição
- o data



6. Sistema de Gerenciamento de Rede Social

Classes:

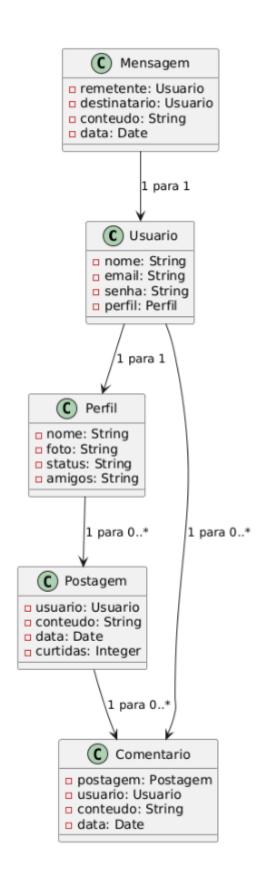
- 1. Usuario
 - o nome
 - e-mail
 - senha
 - ⊃ perfil
- 2. Perfil
 - nome
 - o foto
 - status
 - amigos
- 3. Postagem
 - usuário
 - o conteúdo
 - o data
 - curtidas

4. Comentario

- postagem
- o usuário
- o conteúdo
- o data

5. Mensagem

- o remetente
- destinatário
- o conteúdo
- o data



7. Sistema de Gerenciamento de Vendas On-line

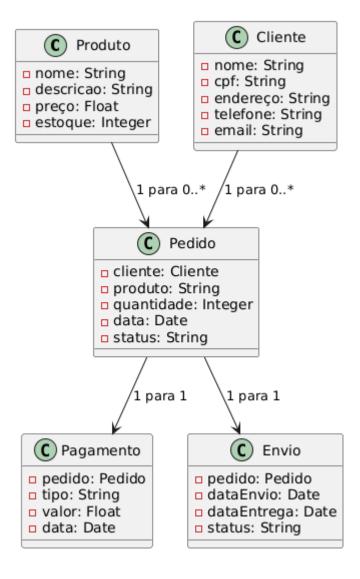
Classes:

- 1. Produto
 - o nome
 - descrição
 - preço
 - estoque
- 2. Cliente
 - o nome
 - o CPF
 - o endereço
 - telefone
 - e-mail 0
- 3. **Pedido**
- - o cliente produto 0

 - quantidade
 - data 0
 - o status

4. Pagamento

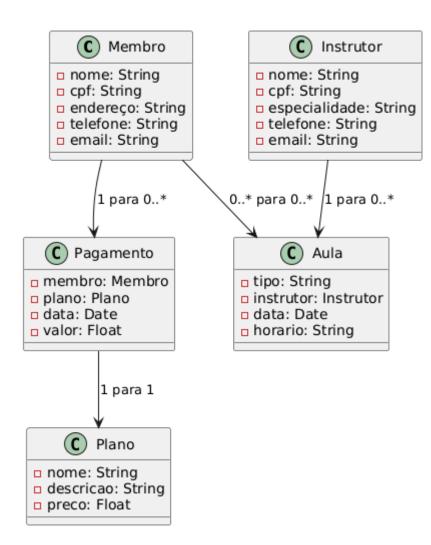
- o pedido
- o tipo
- valor 0
- 0 data
- 5. **Envio**
 - pedido 0
 - dataEnvio
 - dataEntrega
 - status



8. Sistema de Gerenciamento de Academia

Classes:

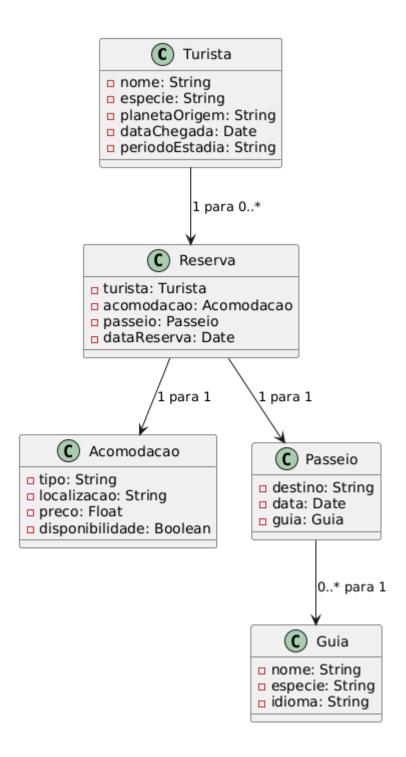
- 1. Membro
 - o nome
 - o CPF
 - o endereço
 - telefonee-mail
- 2. Instrutor
 - o nome
 - o CPF
 - especialidade
 - o telefone
 - o e-mail
- 3. **Aula**
 - o tipo
 - instrutor
 - o data
 - o horário
- 4. Plano
 - o nome
 - o descrição
 - o preço
- 5. Pagamento
 - membro
 - o plano
 - o data
 - o valor



9. Sistema de Gerenciamento de Turistas Alienígenas no Planeta Terra

Classes:

- 1. Turista
 - o nome
 - o espécie
 - o planetaOrigem
 - dataChegada
 - períodoEstadia
- 2. Acomodação
 - o tipo
 - localização
 - o preço
 - o disponibilidade
- 3. Passeio
 - o destino
 - o data
 - o guia
- 4. Guia
 - o nome
 - espécie
 - o idioma
- 5. Reserva
 - turista
 - acomodação
 - passeio
 - o dataReserva



10. Sistema de Gerenciamento da Adoção de Árvores

Classes:

- 1. Árvore
 - o espécie
 - localização
 - o estadoSaúde

2. Adotante

- o nome
- o CPF
- o endereço
- o telefone
- o e-mail

3. Adoção

- adotante
- o árvore
- dataAdoção

4. Manutenção

- o árvore
- atividade
- o data

5. Evento

- o tipo
- data
- o localização

