

Ex. 5. Fazer um código assembly que escreva na memória primária um vetor contendo a sequência dos quadrados perfeitos de 1 até n, sendo n uma variável na memória. O valor do quadrado perfeito deverá ser calculado pelo código em execução.

Deverá também escrever uma saída no terminal contendo:

1 - 1

2 - 4

3 - 9

...

n -  $n^2$