

Ex. 3. Dados dois vetores *vetor1* e *vetor2* na memória, cada um com n elementos, elabore um código assembly que some os elementos de tais vetores em um outro vetor *vetor3*. O valor de n deverá ser especificado na memória. Imprimir o resultado usando chamadas de sistema. Deverá ler os dados a serem impressos direto de *vetor3*.

$$vetor3[i] = vetor1[i] + vetor2[i], \text{ sendo } 0 \leq i \leq n$$