

POLITECHNIKA ŁÓDZKA

SZYBKIE ALGORYTMY

Techniki zwiększenie efektywności algorytmów

Prowadzący zajęcia:

prof. dr hab. Mykhaylo YATSYMIRSKYY

Autor:

Filip RYNKIEWICZ



Politechnika
Łódzka

2016-11-14

1 Algorytm sortowania przez wstawianie

Dla dwóch elementów

Początkowym krokiem algorytmu jest posortowanie par (x, y) w zbiorze V , gdzie każda para $(x, y) \in V$, tak aby pierwsza liczba x była zawsze liczba mniejsza od liczby y . Indeksy liczby x jest zawsze o jeden mniejszy od indeksu liczby y w zbiorze.

Pierwszym krokiem tego sortowania będzie wybranie pary (x', y') . Pary wybierane są poprzez przesuwanie od indeksu 2 zbioru V , ponieważ zakładamy że pierwsza para jest posortowana, zawsze o 2 indeksy. Każde przejście zaczyna się od elementu $V[i + 2]$ ¹.

Po wybraniu pary (x', y') następuje porównywanie elementu y' z elementem z , który poprzedza wybraną parę oraz indeks $z \in |V|$. Dopóki $z > y'$ wykonuje się przesunięcie całej pary przed liczbę z . Za każdym razem liczba z jest liczbą poprzedzającą liczbę x' . Jeżeli $z < y'$ algorytm przechodzi do porównania $z > x'$. Jeżeli zostanie spełniony ten warunek liczba mniejsza z pary zostaje przestawiona przed liczbą z .

Wyniki

¹Indeks $i + 2$ ze zbioru V , gdzie i jest kolejną iteracją algorytmu.

Kod

```
void sort(std::vector<int> &toSort)
{
    const int sizeOfArray=toSort.size()-(toSort.size()%2);
    for(int i=0; i<sizeOfArray; i+=2)
    {
        if(toSort[i] > toSort[i+1])
        {
            std::swap(toSort[i],toSort[i+1]);
        }
    }
    for(int i=2; i<sizeOfArray; i+=2)
    {
        const int pom1 = toSort[i];
        const int pom2 = toSort[i+1];
        int j = i-1;
        while(j>=0 && toSort[j]>pom2)
        {
            toSort[j+2] = toSort[j];
            j--;
        }
        toSort[j+2] = pom2;
        toSort[j+1] = pom1;
        while(j>=0 && toSort[j]>pom1)
        {
            toSort[j+1] = toSort[j];
            --j;
        }
        toSort[j+1] = pom1;
    }
    if(toSort.size()%2==1)
    {
        const int pom = toSort[toSort.size()-1];
        int k = toSort.size()-2;
        while(k>=0 && toSort[k]>pom)
        {
            toSort[k+1] = toSort[k];
            --k;
        }
        toSort[k+1] = pom;
    }
}
```

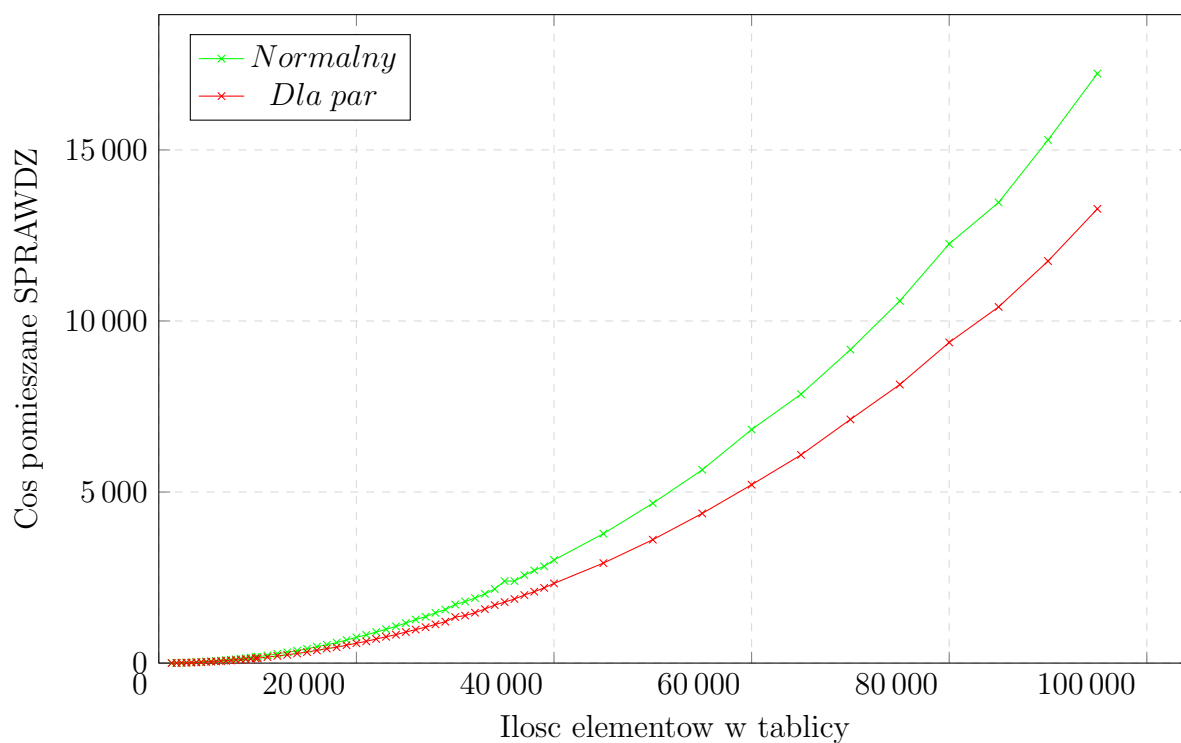


Figure 1: Wykres dla losowych elementów tablicy

2 Algorytm sortowania bąbelkowego

2.1 Dla dwóch elementów

Podstawowa wersja tego algorytmu polega na porównywaniu ze sobą dwóch kolejnych elementów $(x, y) \in V$ i zmianie ich kolejności, mając tylko jeden bąbel, który wypływa na początek lub na koniec zbioru.

Zakładając, że mamy porównywać dwie liczby, zostało przyjęte, że są dwa bąbelki. Jeden, który idzie na początek zbioru V , oraz drugi, który idzie na koniec zbioru V .

Dla każdej pary $(x', y') \in V$ składającej się z kolejnych elementów ze zbioru V :

- Posortuj parę (x', y') rosnąco

- Dla każdej liczby z poprzedzającej x' zamien ze sobą te elementy jeżeli

$$x' < z$$

- Dla każdej liczby w następującej y' zamien ze sobą te elementy jeżeli

$$y' > w$$

Kod

```
void sort(std::vector<int> &toSort)
{
    for(int i= 0; i<(toSort.size()-1); i++)
    {
        int minElem=i,maxElem=i+1;
        if(toSort[minElem]>toSort[maxElem])
        {
            std::swap(toSort[minElem],toSort[maxElem]);
        }
        int j=i;
        while(j>0 && toSort[minElem]<toSort[minElem-1])
        {
            std::swap(toSort[minElem],toSort[minElem-1]);
            --j;
            minElem--;
        }
        int j2=i+1;
        while(j2<(toSort.size()-1) && toSort[maxElem]>toSort[
            maxElem+1])
        {
            std::swap(toSort[maxElem],toSort[maxElem+1]);
            ++j2;
            maxElem++;
        }
    }
}
```

Wyniki

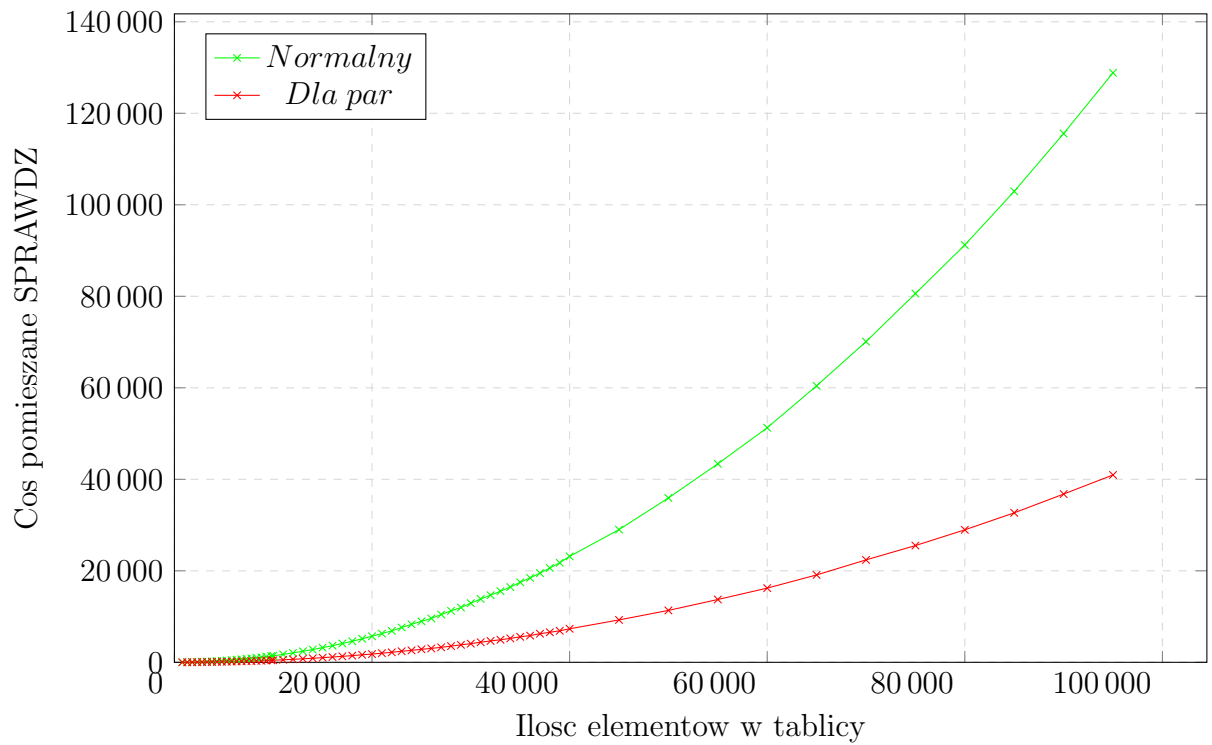


Figure 2: Wykres dla losowych elementów tablicy

3 Algorytm sortowania przez wybieranie

3.1 Dla dwóch elementów

Kod

```
void sort(std::vector<int> &toSort)
{
    int vectorSize=0;
    if(toSort.size()%2!=0)
    {
        vectorSize++;
        std::iter_swap((std::min_element(toSort.begin(),toSort.end
            ())),toSort.begin());
    }
    std::vector<int>::_begin = toSort.begin()+
```

```

        vectorSize;
std::vector<int>::iterator _end = toSort.end() - 1;
while (_begin < _end)
{
    std::vector<int>::iterator it=_begin,_min=it,_max=it;
    for (it = _begin; it <= _end; ++it)
    {
        if ((*it) < (*_min))
        {
            _min = it;
        }
        else if ((*it) > (*_max))
        {
            _max = it;
        }
    }
    std::iter_swap(_min,_begin);
    if(_begin==_max)
    {
        _max=_min;
    }
    std::iter_swap(_max,_end);
    ++_begin;
    --_end;
}
}

```

Wyniki

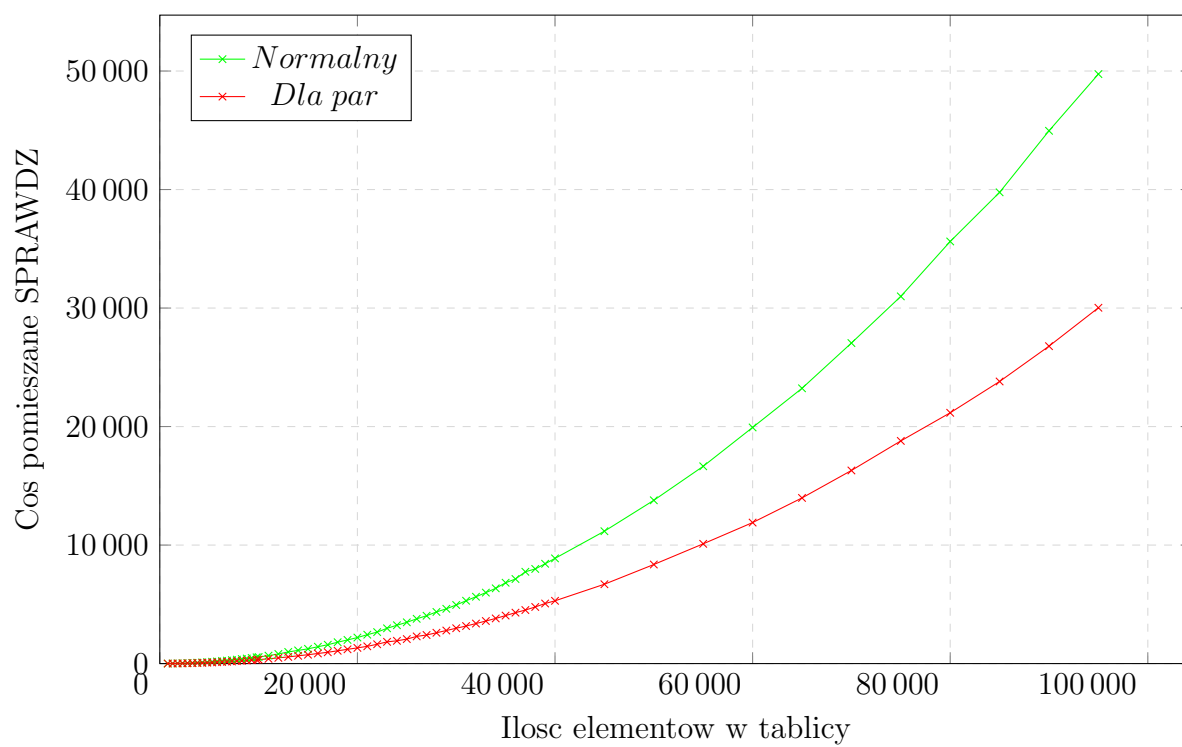


Figure 3: Wykres dla losowych elementów tablicy