

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ALESSANDRO MARCONDES MACIEL SILVA
JOSÉ ANTONIO MENOSSI
JOSÉ VICTOR PICCIN

CERTIFICADORA DE COMPETÊNCIA 3
PLANEJAMENTO INICIAL

CORNÉLIO PROCÓPIO
Outubro 2024

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	2
2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA PROPOSTO.....	3
3. USUÁRIOS ESPERADOS.....	4
4. O QUE PRETENDE RESOLVER/ATENDER.....	5
5. REQUISITOS FUNCIONAIS.....	5
5.1. CADASTRO E LOGIN DE USUÁRIO.....	5
5.2. PUBLICAÇÃO DE IDEIAS.....	5
5.3. VISUALIZAÇÃO E INTERAÇÃO COM IDEIAS.....	5
5.4. MODERAÇÃO DE CONTEÚDO.....	6
5.5. FILTRO DE IDEIAS POR POPULARIDADE E DATA.....	6
5.6. CATEGORIAS DE IDEIAS.....	6
6. TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS.....	7
7. REPOSITÓRIO DE VERSIONAMENTO GIT (GITHUB).....	8
8. DIVISÃO DO DESENVOLVIMENTO.....	8
9. CRONOGRAMA.....	10
10. CONCLUSÃO.....	11

1. INTRODUÇÃO

Este documento descreve o desenvolvimento inicial do projeto “Criativas” e tem como objetivo detalhar a criação de uma plataforma colaborativa onde os usuários possam compartilhar ideias para o projeto de extensão da UTFPR-CP “Meninas Digitais”. A proposta visa envolver os usuários em um espaço onde possam contribuir e interagir com outras sugestões, promovendo a participação e colaboração. Este documento abordará o sistema proposto, os tipos de usuários esperados, os requisitos funcionais, as tecnologias a serem utilizadas e o repositório GitHub onde o projeto será armazenado.

2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA PROPOSTO

O sistema, intitulado "Criativas", é uma plataforma web onde os usuários podem registrar ideias e visualizar as contribuições de outros participantes. A aplicação possui as seguintes seções principais:

- **Página Inicial:** Uma apresentação breve sobre o propósito e os objetivos do projeto "Meninas Digitais".
- **Página de Ideias:** Espaço onde os usuários podem visualizar e curtir ideias compartilhadas, com funcionalidades de filtro e categorização de ideias para facilitar a navegação.
- **Página de Cadastro/Login:** Para que os usuários possam criar uma conta e acessar as funcionalidades da plataforma.
- **Página de Administração:** Acesso restrito aos administradores para visualização e moderação das ideias, com a possibilidade de exclusão de conteúdos que não atendam aos critérios éticos e de conformidade do projeto.

3. USUÁRIOS ESPERADOS

O sistema contará com dois tipos principais de usuários, cada um com acessos e permissões específicos para atender às necessidades da plataforma:

- **Usuários Gerais:** Poderão criar uma conta, fazer login, compartilhar ideias e visualizar e curtir as ideias de outros participantes. Podem ainda categorizar suas ideias e usar filtros para organizar as contribuições visualizadas.
- **Administradores:** Terão acesso a todas as ideias e terão a permissão de excluir conteúdos que não se enquadrem nas diretrizes e objetivos do projeto.

4. O QUE PRETENDE RESOLVER/ATENDER

O projeto busca criar um espaço centralizado onde os participantes possam compartilhar, interagir e colaborar em ideias voltadas ao projeto de extensão. A proposta visa atender à necessidade de um controle eficiente de ideias. Além disso, o projeto incentivará o engajamento dos usuários, promovendo um ambiente de interação ativa e colaboração contínua, fortalecendo a troca de conhecimentos e a construção conjunta de propostas inovadoras.

5. REQUISITOS FUNCIONAIS

Para que o sistema "Criativas" atenda aos objetivos propostos, ele será composto pelos seguintes requisitos funcionais:

5.1. CADASTRO E LOGIN DE USUÁRIO

O sistema permitirá que novos usuários criem contas com informações básicas, como nome de usuário, senha e endereço de e-mail. O login será feito por meio da autenticação desses dados, e apenas usuários autenticados terão acesso às funcionalidades principais da plataforma, como publicação e interação com ideias. A verificação e o armazenamento seguro dos dados serão implementados para garantir a segurança dos usuários.

5.2. PUBLICAÇÃO DE IDEIAS

Após o login, os usuários poderão criar novas ideias para o projeto, incluindo um título, uma descrição e a seleção de uma categoria que represente o tema da ideia (ex.: "Tecnologia", "Engajamento", "Comunicação"). Cada ideia será registrada no banco de dados com a data e a hora de publicação e um identificador do autor, tornando as ideias visíveis para os outros participantes na página principal da plataforma.

5.3. VISUALIZAÇÃO E INTERAÇÃO COM IDEIAS

Na página principal de ideias, os usuários poderão visualizar todas as ideias compartilhadas, com informações como título, autor, categoria, data de publicação e número de curtidas. Os usuários terão a opção de curtir as ideias de outros

participantes, e o total de curtidas será atualizado automaticamente ao lado de cada ideia. Para evitar interações duplicadas, cada usuário poderá curtir uma ideia apenas uma vez.

5.4. MODERAÇÃO DE CONTEÚDO

Para manter o alinhamento com os objetivos e valores do projeto, os administradores terão acesso a uma interface exclusiva onde poderão visualizar todas as ideias publicadas. Nesta interface, será possível excluir ideias que não estejam de acordo com as diretrizes do projeto. A exclusão será realizada de forma lógica, mantendo um registro no banco de dados da data e do motivo da remoção. Isso permitirá uma melhor auditoria do conteúdo e a garantia de que as regras do projeto estão sendo seguidas.

5.5. FILTRO DE IDEIAS POR POPULARIDADE E DATA

O sistema oferecerá opções para que os usuários filtrem as ideias de acordo com sua popularidade (baseada no número de curtidas) ou data de publicação (mais recentes primeiro). O filtro de popularidade organizará as ideias de forma decrescente, destacando aquelas mais curtidas. Já o filtro por data permitirá que os usuários visualizem as ideias mais recentes, facilitando o acesso a conteúdo novo.

5.6. CATEGORIAS DE IDEIAS

Cada ideia publicada poderá ser associada a uma categoria que represente seu tema. As categorias ajudam a organizar as contribuições e oferecem uma navegação mais direcionada. Os usuários poderão filtrar as ideias com base nessas categorias na página principal, facilitando a busca por tópicos específicos e permitindo uma visualização mais organizada e intuitiva.

6. TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Para a implementação do sistema "Criativas", foram selecionadas tecnologias modernas e amplamente utilizadas no desenvolvimento de aplicações web. Essas ferramentas proporcionarão uma interface amigável para os usuários, além de segurança e escalabilidade. A seguir, detalhamos as tecnologias que serão empregadas:

- **Desenvolvimento Web com React:** O front-end da aplicação será desenvolvido usando React para uma experiência interativa e responsiva.
- **Back-End e Banco de Dados:** Para o desenvolvimento do script, serão utilizados JavaScript e Node.js, além de bibliotecas como o Express. Para a implementação do banco de dados NoSQL, será utilizado o MongoDB.
- **IDE:** Visual Studio Code será utilizado para o desenvolvimento colaborativo da aplicação.
- **GitHub:** Servirá como repositório para armazenar e gerenciar o código-fonte.

7. REPOSITÓRIO DE VERSIONAMENTO GIT (GITHUB)

O projeto será armazenado no seguinte repositório do GitHub:
<https://github.com/MenossiJose/Criativas>

8. DIVISÃO DO DESENVOLVIMENTO

O grupo definiu que será dividido da seguinte forma:
Backend (José Victor Piccin)

- **Configuração Inicial e Banco de Dados**
 - Configuração do servidor Express.
 - Configuração e conexão com o MongoDB.
 - Estruturação do banco de dados (criação de modelos para usuários, ideias e interações).
- **Autenticação e Controle de Acesso**
 - Implementação de autenticação com JWT.
 - Configuração de rotas protegidas com controle de acesso por tipo de usuário (usuário comum e admin).
- **APIs de Gerenciamento de Ideias**
 - Desenvolvimento das APIs para CRUD de ideias.
 - Funções específicas para aprovação, recusa e revisão de ideias (restrito a admins).
- **APIs de Interação**
 - Desenvolvimento de rotas para curtidas

Frontend (Alessandro Marcondes Maciel Silva e Jose Antonio Menossi)

Alessandro Marcondes Maciel Silva:

- **Configuração e Layout Básico**
 - Estruturação inicial do projeto em React.
 - Configuração das rotas principais (Login, Dashboard, Propor Ideia, etc).
 - Desenvolvimento dos componentes de layout reutilizáveis (ex.: botões, cabeçalho, rodapé).

- **Tela de Login e Cadastro**
 - Desenvolvimento das telas de login e cadastro.
 - Integração com APIs de autenticação.
- **Tela de Propor Ideia**
 - Criação do formulário de envio de ideias com validação.
 - Integração com a API de cadastro de ideias.

Jose Antonio Menossi:

- **Dashboard e Listagem de Ideias**
 - Criação da tela de Dashboard com listagem de ideias.
 - Filtros para visualizar ideias por status, categoria, popularidade.
- **Tela de Detalhes e Interações**
 - Desenvolvimento da tela de detalhes de uma ideia, mostrando descrição, autor e status.
 - Implementação das interações (curtir, comentar) e integração com funcionalidades correspondentes.
- **Telas para Admins**
 - Desenvolvimento das telas específicas para administradores, incluindo opções de aprovação, recusa e revisão de ideias.
 - Integração com funcionalidades de gerenciamento de ideias.

9. CRONOGRAMA

O projeto "Criativas" seguirá um cronograma organizado em etapas semanais para garantir o progresso contínuo e a entrega das funcionalidades dentro do prazo. Esse planejamento inclui desde a configuração inicial até os testes finais, com acompanhamento e ajustes ao longo do desenvolvimento para assegurar que todas as metas sejam alcançadas. O cronograma completo, com as atividades e prazos detalhados, está disponível no link: [Cronograma de Projeto](#)¹.

¹. Disponível em:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Wavls7d1LfUwP_SSQ2zrY7w575TLPyAKq7B8Yz61zcA/edit?usp=sharing

10. CONCLUSÃO

O projeto “Criativas” visa criar um sistema robusto e intuitivo para promover e gerenciar ideias dentro do projeto “Meninas Digitais”. A combinação de tecnologias modernas (React.js, Node.js, MongoDB) permitirá uma aplicação escalável e de fácil manutenção, garantindo segurança e agilidade na interação dos usuários com o sistema.