

## オブジェクト指向1 基礎課題

1. 身の回りにあるものをオブジェクト指向で抽象化してみましょう。  
自分が興味あるもので構いません。また、抽象化するレベルも問いません。

"洋服屋" を抽象化

デザイナー	役目：デザイナー 情報：名前、年齢、性別 動作：デザインを決める、生地を切る、生地を縫う
店員	役目：店員 情報：名前、年齢、性別 動作：服を売る、会計をする
お客	役目：お客 情報：名前、年齢、性別 動作：試着をする、服を買う

2. 1で作成したオブジェクト群からクラスにできそうなものを考えましょう。  
クラスにこういったデータを持たせるかが重要です。

class Human：名前、年齢、性別

class 動作：デザインを決める、生地を切る、縫う、売る、会計をする、試着をする、買う