

# NiLeM: Manual



# Contents

- English
  - Introduction
- Čeština
  - Úvod
  - Stažení
  - Spuštění

# **English**

## **Introduction**

Welcome to NiLeM!

# Čeština

## Úvod

Vítejte v NiLeM! Nikiforov's Learning Machine je zde k Vaším službám.

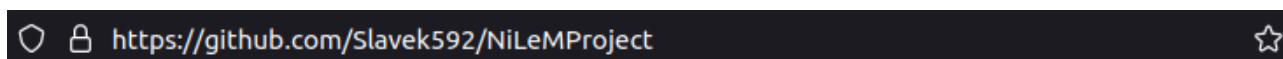
Tato práce je vytvořena pro Vás s cílem pomoci Vám učit a učit se. Doufáme, že si užijete mnoho zábavy a že pro Vás bude co nejužitečnější.

## Stažení

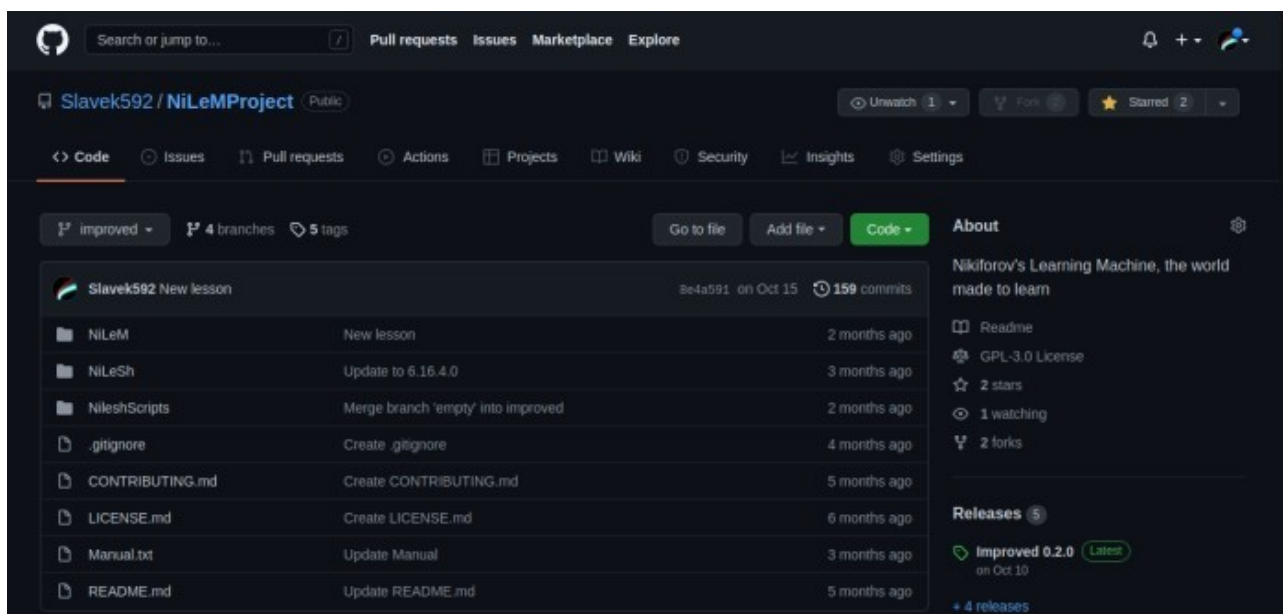
Je potřeba si nejprve stáhnout NiLeM. Pokud jste tak již učinili, přesuňte se k další kapitole.

Můžete to udělat pomocí prohlížeče. Pro to nejprve budete potřebovat jít na stránku GitHub, kde je NiLeM projekt umístěn.

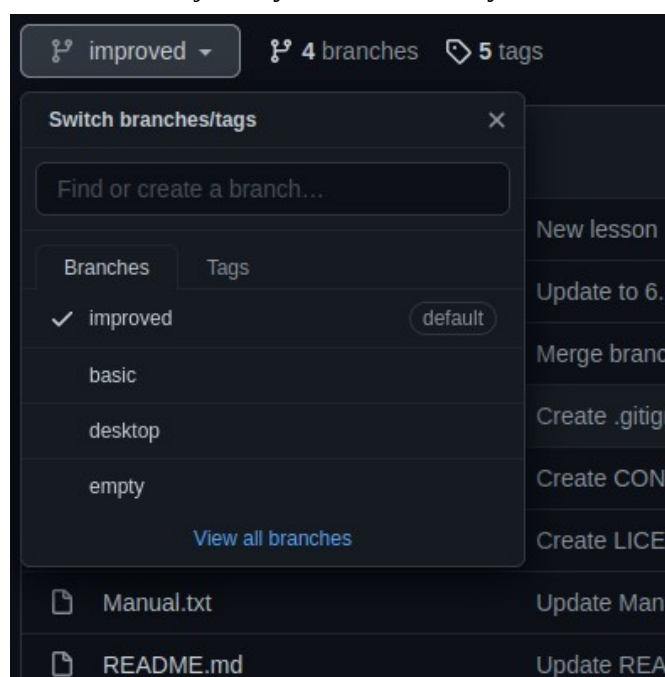
Zadejte URL: <https://github.com/Slavek592/NiLeMProject>



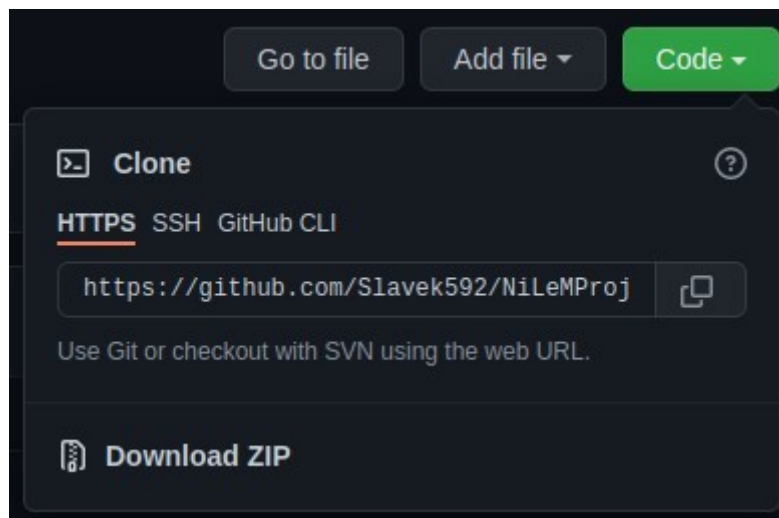
Když se Vám načte stránka, měla by vypadat přibližně takto:



Poté zkontrolujte, aby vlevo nahoře bylo nastaveno vlákno „desktop“.



Dále klikněte na zelené tlačítko „Code“ vpravo nahoře. Objeví se Vám další možnosti. Vyberte „Download ZIP“ a nastavte si stažení souboru dle specifikací Vašeho prohlížeče.



Až se soubor stáhne (jeho velikost by měla být stovky kilobytů, případně megabyty, takže by se měl stáhnout v průběhu přinejhorším několika vteřin), extrahujte ho kamkoli v paměti Vašeho počítače obvyklou metodou (v závislosti na OS).

A je to.

Jiný způsob je za pomoci Gitu. Potřebujete si naklonovat repozitář NiLeMProject z výše zmíněné adresy. To uděláte tak, že do konzole zadáte tento příkaz:

```
git clone https://github.com/Slavek592/NiLeMProject
```

```
~/Downloads$ git clone https://github.com/Slavek592/NiLeMProject
```

Váš vlastní klon se za chvíli objeví ve složce „NiLeMProject“.

```
Cloning into 'NiLeMProject'...
remote: Enumerating objects: 2356, done.
remote: Counting objects: 100% (1653/1653), done.
remote: Compressing objects: 100% (714/714), done.
remote: Total 2356 (delta 1069), reused 1372 (delta 853), pack-reused 703
Receiving objects: 100% (2356/2356), 1.48 MiB | 4.23 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1466/1466), done.
```

Stačí poté jen do složky vstoupit a nastavit si vlákno „desktop“.

```
~/Downloads$ cd NiLeMProject/
~/Downloads/NiLeMProject$ git checkout desktop
```

A je to.

Gratuluji! Máte připravený NiLeM (desktopovou verzi).

## Spuštění

Pokud si tento dokument prohlížíte z již spuštěného programu, můžete tuto kapitolu přeskočit.

Jinak budete potřebovat mít nainstalovaný Python (3. verzi) a jeho knihovny, které NiLeM používá (někdy jsou nainstalované spolu se samotným Pythonem, někdy ne, záleží na Vašem OS): tkinter, sqlite3, os, math, tkPDFViewer.

Pro spuštění otevřete v konzoli složku, kde máte NiLeM stažený. A spusťte soubor NiLeM.py (v Pythonu).

Linux: `python3 NiLeM.py`

```
~/NiLeMProject$ python3 NiLeM.py
```

MacOS: `?`

Windows: `py NiLeM.py`



Následně byste měli uvidět toto (případně totéž anglicky).

Pokud se tak stalo, gratuluji! Máte NiLeM spuštěný.

Pokud ne, v konzoli byste měli vidět chybu. Ta Vám poradí, co se pokazilo.