
YooLoo Lernsituation

Für die kommerzielle Verwertung soll ein Prototyp des Kartenspiels Yooloo weiterentwickelt werden. Dazu gehören neue Features und eine verbesserte Wartbarkeit der Client Server Applikation. Die Teilprojekte werden von Arbeitsteams mit jeweils 4- 5 Personen geplant, entwickelt und integriert. Die Schwerpunkte der Weiterentwicklung können von den Teams unterschiedlich gesetzt werden. Die Gruppen präsentieren ihr Teilprojekt am Ende der Blockwoche.

Projekt Einstieg

Einstieg

- Spiel mit Karten
- Spielregeln Material/Spielregeln

IDE Projekt mit

- Spielsimulation
- Client
- Server

Zu Beginn der Arbeit muss jede Gruppe und jeder SuS den Programmcode analysieren.

Arbeitsumgebung

Durch Einstellen der IP-Adresse von Server und Client im IDE Projekt können folgende Szenarien erreicht werden:

- pro IDE einen Server und mehrere Clients (default IP-Adresse localhost)
- pro Gruppe einen Server und verschiedene PC- Clients
- einen beliebigen Server (einer anderen Gruppe) ansprechen von verschiedenen PCs

Ergebnis

Das Projekt wird in Gruppen weiterentwickelt. Jede Gruppe erstellt:

- IDE Projekt
 - siehe Aufgaben
- Dokumentation
 - Planung
 - technischer Dokumentation
- Präsentation
 - Jedes Gruppenmitglied erstellt einen Abschnitt der Präsentation und trägt ihn vor
 - Die Gesamtdauer für eine Gruppe mit Vorbereitung, Präsentationen, Abbau beträgt 45 Minuten.
