

**Beruf: Fachinformatiker*in Anwendungsentwicklung**

Phase/Tag	Erläuterungen und Hilfsmittel	%
1. Planungs-, Durchführungsphase und Prozesssteuerung <ul style="list-style-type: none"> - Arbeitsverhalten, - Planungsansatz und - Zielkorrektur 	<p>An zwei (vorher festgelegten) Tagen führen die Gruppen zusammen mit dem anwesenden Lehrer*innen Statusmeetings durch. Die Meetings umfassen die ursprüngliche erste Projektplanung und die im Projektverlauf zielkorrigierte Planung. Es wird die Prozesssteuerung der Gruppe bewertet.</p> <p><i>Bewertungsbögen:</i> Projektbewertung Planungsphase (1) Meilensteinveranstaltung Planungsphase (1) Gruppenbewertung</p>	33
2. Projektergebnis: <ul style="list-style-type: none"> - Software Produkt - Dokumentation 	<p>Bewertung durch mindestens zwei Kolleg*innen (ggf. auch fachfremde Kolleg*innen), die nach dem Umfang ihres Stundenanteils bestimmt werden.</p> <p>Bewertungsgrundlage:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deckblatt • Abstract • Inhaltsverzeichnis • Ist-Zustand am Projektende • Lösungsidee pro Modul (aufgeteilt auf Schüler*innen) • (mindestens) ein UML Klassendiagramm (ohne private Attribute, Methoden) • (mindestens) ein Diagramm (Struktogramm oder PAP oder UML - Aktivitätsdiagramm) • Testfälle, Dokumentation Testergebnis • Abbildungsverzeichnis • Quellenverzeichnis 	33
3. Abschlusspräsentation, inkl. Softwarevorführung	Projektbewertung Abschlussphase 1 + 3 (Einzelbewertung)	33