

Zeitliche Planung Phasen / Projektstage in der Blockwoche

Tag	Projektprozess	Arbeitsinhalt	Wer
Mo	Projektanalyse Projektvorbereitung: Projektplanung: <ul style="list-style-type: none"> - Aufgabenplanung - Personalplanung, Verantwortlichkeiten - Terminplanung - Technische Planung IDE, Versionierung Sicherung 	Phase 1 Spielvorstellung YooLoo Projektinitiative, Auftragsimpuls, Projektskizze Analyse des Spiels Spielablauf, Datenstrukturen, Objekte, Architektur Teambildung Offenlegung der Bewertungskriterien Pflichtanteile, Auswahl optionaler Anteile Auswahl von Teilprojekten Definition der Komponenten-Schnittstellen Definition der Teilkomponenten Meilensteinskizze Dauer der Einzelarbeiten <i>Projektplan1 am Ende des Tages im Teamverzeichnis ablegen</i>	FL FL SuS FL AGrp
Di	Projektauslösung Morgendliches StatusMeeting mit Ergebnisprotokoll Projektarbeit: Recherchieren, Entwerfen, Dokumentieren, Programmieren, Testen	Phase 2 Rückblick, Status und Tagesplanung Projektdurchführung <i>Aktualisierten Projektplan2 am Ende des Tages im Teamverzeichnis ablegen</i>	FL AGrp
Mi	Projektarbeit: Morgendliches StatusMeeting mit Ergebnisprotokoll Recherchieren, Entwerfen, Dokumentieren, Programmieren, Testen	Phase 2 Rückblick, Status und Tagesplanung Projektdurchführung <i>Aktualisierten Projektplan2 am Ende des Tages im Teamverzeichnis ablegen</i>	FL AGrp
Do	Projektarbeit/ Projektabschluss: - Morgendl. StatusMeeting mit Ergebnisprotokoll - Lösungseinführung - Zusammenführung der Teillösungen - Abschlussarbeiten	Phase 2 / Phase 3 Rückblick, Status und Tagesplanung Dokumentation, Integration und Systemtest Vorbereitung Präsentation	FL AGrp
Fr	Projektabschluss	Phase 4: Vorbereitung der Präsentation,Präsentation/Abschluss, Bewertung	FL AGrp

