

Document de travail sur le projet "Jeu du Pendu"

Introduction

Hugo et Alexandre ont à collaborer pour créer un jeu du pendu en utilisant le langage Go.

Fonctions mises en place :

Hugo :

- jouerJeu
- chargerMotsDepuisFichier
- victoire
- afficherPendu
- ajouterEtapePendu

Alexandre :

- choisirMot
- afficherMot
- estLettreValide
- formatLettresUtilisees
- contientLettre
- convertirEnChaines

Répartition des tâches :

Hugo :

- Implémentation de la logique de jeu (jouerJeu), gestion des mots, conditions de victoire/défaite, affichage du pendu et des étapes, etc.
- Chargement des mots depuis un fichier, gestion des fonctions principales du jeu.

Alexandre :

- Sélection aléatoire d'un mot à deviner (choisirMot).
- Affichage du mot à deviner, vérification de la validité des lettres, formatage des lettres utilisées et conversion des runes en chaînes de caractères.

Conclusion

Donc on peut dire qu'on a travaillé sur le jeu du pendu en attribuant des fonctions spécifiques à chacun pour garantir une répartition équitable des tâches.

Évaluation et Notes

La contribution de chacun à la réalisation du projet a été équilibrée et a permis de développer efficacement les différentes parties du jeu du pendu.

PS : Nous avons Utiliser Trello Afin de mieux répartir les tâches.