|  |
| --- |
| Model driven software development mit dem tool swagger |
|  |
| Herval Bernice Nganya Nana1, Oussema Mzoughi2, Aliridha Haouari3, Christian Lange4 |
| 1,2,3,4Technische Hochschule Brandenburg Fachbereich Informatik und Medien Magdeburger Str. 50, 14770 Brandenburg an der Havel  1 nganyanana@th-brandenburg.de  2 oussema.mzoughi@th-brandenburg.de  3aliridha.haouari@gmail.com  4langchri@th-brandenburg.de |

Keywords:

Abriss: !!!!

Abstract: .

# Einleitung

* 1. **Motivation**

Text

* 1. **Ziel (Fachliches Ziel)**

Text

* 1. **Aufgabenstellung**

Text

* 1. **Abgrenzung**

Text

* 1. **Ergebnis**

Text

# Model-driven-development

* 1. **Allgemeines, was ist das? Usw.**

Text

* 1. **CIM / PIM**

Text

# swagger (Rest service)

* 1. **Was ist Swagger**

Text

* 1. **Wie funktioniert Swagger**

Text

* 1. **Swagger mit PIM-Nutzung**

Text

* 1. **Dokumentation (Auto generated)**
     1. **Screen der Online-Dokumentation**
  2. **Buildvorgang (Von JSON-Datei zum generierten Projekt mit Swagger-2Editor)**

Text

# datenbank (Spring jpa / Hibernate)

# Konzept/problemstellung

# Was soll gemacht werden?

# Persistenz (Datenbank, S3)

# Erreichbarkeit (EC2)

# aRCHITEKTUR

# SCHNITTSTELLENBESCHREIBUNG (dIAGRAMME)

# prototyp

* 1. **Funktionalität**

Text

* 1. **Schnittstellenerzeugung**

Text

* 1. **Erweiterung der Schnittstellen (mit Datenbankerstellung)**
     1. **Encryption-Möglichkeit**

Text

* 1. **Rebuild des Projektes nach Schnittstellenbearbeitung**
     1. **Paper lesen, eine Möglichkeit wählen und im Zusammenhang mit dem Thema beschreibung**

# Ergebnisse/Probleme

# Unübersichtlicher, generierter Code

# Projektstruktur (Packages, ...)

Text

# Zusammenfassung ausblick

Text

# Quellen

Text