

Game Shell

```
Most filesystems treat uppercase and lowercase characters differently.

File System Exam

[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ cd /castle
bash: cd: /castle: No such file or directory
[mission 1] $ cd /Castle
bash: cd: /Castle: No such file or directory
[mission 1] $ cd /World/Castle
bash: cd: /World/Castle: No such file or directory
[mission 1] $ cd /World
bash: cd: /World: No such file or directory
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd castle
bash: cd: castle: No such file or directory
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Game shell è un fantastico gioco per imparare a usare in modo pratico Unix shell, qui sotto allego gli screen di alcune delle missioni che ho fatto con relativa spiegazione del contesto dell'esercizio:

Missione 1:

La prima missione mette le basi al gioco incorporando il comando "cd" che sarà fondamentale per spostarsi tra una cartella e l'altra così da poter completare le missioni

```
Collect all the coins that you can find in the garden in front of the castle, and put them in your chest in your hut in the forest.

Useful commands

mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY
Move the files to the directory.
Remark: "mv" is an abbreviation of "move".

~
The "~" symbol is an abbreviation for the initial directory.
Example: wherever you are, "~/Tavern" denotes the directory (or file) "Tavern" in the initial directory.

~/Castle/Cellar
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 6] $ cd Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_2 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

Missione 6:

La missione 6 chiedeva di trovare delle monete nel giardino di fronte al castello e spostarle nella cassa precedentemente creata nella casetta della foresta.

Il comando fondamentale era "ls" per cercare le monete nella cartella "giardino" e "mv" per spostarle all'interno della cassa.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ gsh goal

Mission goal

The tapestries in the castle's great hall are also particularly beautiful. Put a copy of each in your chest.

Useful commands

cp FILE1 FILE2 ... FILEN DIRNAME
Copy the files to the directory.
Remark: "cp" is an abbreviation of "copy".

Shell patterns

+
The "*" character stands in for any sequence of characters
(including an empty sequence).

?
The "?" character stands in for any single character.

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls
1011_tapestry_08 17684_suit_of_armour 27598_tapestry_04 34610_tapestry_07 43766_tapestry_03 47828_decorative_shield 847_tapestry_06 standard_2 standard_4
15260_tapestry_09 20294_stag_head 30964_tapestry_10 36372_tapestry_05 45880_tapestry_01 51590_tapestry_02 standard_1 standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp *tapestry* /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ gsh check

Congratulations, mission 11 has been successfully completed!
```

Missione 11:

In questa missione ci viene richiesto di copiare i tappeti della grande sala in quanto non ci farebbero problemi se li rubassero, per copiare i vari elementi nella cartella si usa il comando “cp” che allo stesso modo con cui si userebbe il comando “mv” perciò specificando il nome del File e la cartella in cui andrà “spostata la copia” in più per ovviare al gran numero di elementi il gioco ci insegna “raggrupparli” usando i

caratteri “*” e “?”. In questo caso ho usato il filtro *Tapestry* in modo che copiasse tutti i file con la parola al loro interno così da risparmiare spazio.

```
File Actions Edit View Help

Note: you have a limited amount of time (20 seconds) to do that. You can use the command ``gsh reset`` to reset the timer.
Another thing: shell patterns have been deactivated. You cannot use the wildcards ``*`` or ``?``.

Useful commands

Tab
The "Tabulation" key completes the name of a file or directory once you have typed the beginning of its name. This only works if there is only one possible completion.

Tab-Tab
Pressing the "Tabulation" key twice successively shows a list of possible completions.

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ ls
12205_bat_4 .14418_bat_5 .16071_bat_3 21414_bat_3 27484_bat_5 .28168_bat_2 2969_bat_2 .31417_bat_1 .31709_bat_4 3252_bat_1 .Lair_of

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ CwhCWGaDoNRBZtwh BppvvugfJkLvkTV/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen CwhCWGaDoNRBZtwh BppvvugfJkLvkTV
[mission 17] $ ls
GKdPyLHODTifngwd_baby_bat_iDnblPvGrwYDzcoJ tkazrEtFmsNiHWve_spider_queen_fKcxwIXOxaPAhaUk

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen CwhCWGaDoNRBZtwh BppvvugfJkLvkTV
[mission 17] $ rm tkazrEtFmsNiHWve_spider_queen_fKcxwIXOxaPAhaUk

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen CwhCWGaDoNRBZtwh BppvvugfJkLvkTV
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 17 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!
```

Missione 17:

La missione 17 è il culmine delle missioni antecedenti ad essa che ci insegnano l’uso del TAB nel compilare l’input di comando in mood che finisca il nome dopo aver messo abbastanza caratteri da rendere sicuro si tratti di esso e l’uso del comando “alias” per associare una stringa a un comando in modo che sia più comodo computarlo (es. la=’ls -A’). L’esercizio in sé non ci chiede nulla di complesso ma ci impone una limitazione di tempo che

necessita per forza l’uso degli strumenti specificati precedentemente visto che i nomi degli elementi sono randomici e molto lunghi.

Missione 20:

Questa missione manca d’immagine perché occupava troppo spazio per entrare in uno screen, la missione chiedeva di trovare una moneta d’argento in un labirinto situato nel giardino e spostarla nella cassa precedentemente creata. Questo necessita di spostarsi nella cartella “Maze” e compilare o il comendo “ls -

R" o "tree", entrambi a conti fatti fanno la stessa cosa: stampano una lista di tutti file/cartelle nella cartella attuale e in tutte le sottocartelle con l'unica differenza che "tree" li stampa in formato di "albero genealogico" per rendere l'user experience migliore dipendentemente dai gusti. Una volta individuata la moneta è bastato spostarsi nella cartella in cui era tramite "cd" e spostarla usando il comando "mv".