

CONTACT

✉ t.menupro@gmail.com

☎ 0644813646

🏠 Tarascon sur ariege

PROFIL

Avec 5 ans d'expérience en bureau d'études et 2 ans en développement informatique, je suis un concepteur passionné, curieux et créatif.

Doté d'une forte capacité d'analyse technique et technologique, je maîtrise la conceptualisation et la synthèse d'idées complexes.

Mon écoute active, ma connaissance des processus métiers et mon leadership me permettent d'encadrer efficacement des équipes et d'apporter des solutions adaptées.

Autonome, je suis un rapide apprenant doté d'une grande aisance relationnelle.

-29 ans
- célibataire, sans enfant
- permis B & A

COMPÉTENCES

- Programmation - Tests Prototypage
- Simulation - analyse technique
- développement web - gestion de projet
- networks & systems admin
- environnement Linux et Windows
- CAO/DAO - rédaction/lecture de plans et consignes de fabrication

LANGAGES

SQL  PHP 
java  javascript 
C/C++/C# 

langue : anglais niveau C1

DISTINCTIONS

-2015:
médaillé d'or aux sélections régionales des Olympiades des métiers (worldskills)

-2015:
4ème place au concours national des worldskills

-2014:
2ème place concours régional dessin et créations

THOMAS MENU

ingénieur conception et développement

FORMATION

09/22 > 09/24 **Master - Architecte logiciel, développeur d'applications**
Epitech - Nice - (06)

09/21 > 09/22 **L3 - Responsable de projet WEB et mobile**
Epitech - Nice - (06)

09/16 > 07/17 **L1 - Langues étrangères appliquées**
Université Toulouse - Jean Jaurès - Toulouse (31)

09/14 > 09/16 **Brevet de technicien supérieur**
Conception de produits industriels
Gustave Eiffel - Armentières (59)

09/11 > 09/14 **Baccalauréat professionnel**
Mention T.B
Etude et définition de produits industriels
Institut Saint-Louis - Armentières (59)

EXPERIENCE EN INFORMATIQUE

10/22 > 08/24 **Développeur Unity3D C#**
Epicnec Sophia(06) conception et développement d'UX pour véhicules intelligents

MISSIONS:

- Développement d'un simulateur automobile sur Unity 3D
- Level design réaliste
- Contrôleur multi-plateforme
- UX connecté intégré
- Automatisation du déploiement git
- Modélisation 3D

01/22 > 09/22 **Développeur Unity3D C#**
Interactive 4D Nice(06) conception et développement de serious games et outils e-learning.

MISSIONS:

- Recherche et résolution de bug sur plusieurs projets unity3D
- Amélioration des physiques et rendu unity et blender
- Développement de fonctionnalité simple et animation
- Simplification et réorganisation du code
- Recherche de faiblesse de sécurité et encryptage de données
- Réorganisation de la base de données

EXPERIENCE EN CONCEPTION INDUSTRIEL

04/17 > 09/21 **Développeur/concepteur Industriel**
Aubert et Duval -Pamiers(09), comptant 3 500 salariés, implanté sur 7 sites en France, filiale du groupe Eramet.

MISSIONS:

- Simulation assistée par ordinateur de déformation à chaud (logiciel Forge), analyse des résultats.
- Développement des profils de pièces suivant les critères du cahier des charges
- Définition des processus de fabrication, respect des conditions de sécurité, de coût, de qualité de délais et la capacité et disponibilité des ressources humaine et technique de l'atelier et des sous-traitants
- Rédaction des plans et consignes
- Régulièrement en communication avec les clients (en anglais)
- Suivi de production et réalisation de rapports de fabrication

05/14 > 09/14 **Dessinateur industriel**
Solaronics Bekaert - Armentières (59)

02/14 > 05/14 **Développeur/concepteur en alternance**
Ceratec Group - Ploegsteert Belgique