



HALE BOPP

El videojuego del cometa

Hale Bopp es un videojuego de aventura en el cual los jugadores deberán mostrar su destreza y habilidad con el teclado para poder triunfar y ayudar al cometa en su viaje.

Medina Rodrigo

Meny Martin

Laboratorio de Computación II



El cometa Hale-Bopp fue descubierto el 23 de julio de 1995 simultáneamente por el científico de la NASA Alan Hale y por el astrónomo aficionado Thomas Bopp. Lo descubrieron muy lejos del Sol (entre Júpiter y Saturno, el más lejano descubierto hasta entonces), lo que vaticinó que sería un cometa muy brillante cuando se acercase a la Tierra.

El mismo fue una grata sorpresa, no se esperaba, fue muy brillante, podía verse perfectamente a simple vista con su cola y esta visualización sin ningún instrumento óptico duró 18 meses (más que cualquier otro cometa).

Nuestro personaje, Hale Bopp se salió de su órbita y fue atraído por un maligno agujero negro, el cual lo desorientó y debemos ayudarlo a regresar.

A lo largo de la trayectoria de un cometa, este va dejando grandes cantidades de pequeños fragmentos de material; cuando casi todo el hielo volátil ha sido expulsado y ya no le queda suficiente para tener coma, se dice que es un cometa extinto. ¡No dejemos que se quede sin material! Debemos recoger todo el material para poder escapar sin extinguirnos.

No será tan sencillo escapar, ya que en el espacio nos encontraremos con planetas, asteroides y elementos inesperados que se nos cruzarán en el camino, y debemos evitarlos para no destruirnos.

Debido a que los agujeros negros tienen la cualidad de atraer a los demás elementos, a medida que logremos alejarnos pasando los niveles, la velocidad irá incrementando.

El Sol, estrella de tipo-G de la secuencia principal y clase de luminosidad V que se encuentra en el centro del sistema solar, se enteró del problema de nuestro cometa y lo ayudará otorgándole el poder de “la velocidad de la luz”.

¿Podremos ayudar a Hale Bopp a escapar del agujero negro y poder volver a su órbita para poder seguir su trayecto?

Elementos del espacio

Planetas:



Los planetas son objetos celestes sin luz propia. En esta aventura no veremos sus movimientos ya que sus velocidades de rotación y traslación son muy lentas comparadas con la de Hale Bopp. Serán objetos estáticos.

Asteroides:



Los asteroides son pequeños objetos rocosos que orbitan alrededor del Sol. Como no tenemos claro dónde está el sol mientras transcurre el juego, no podremos anticiparnos a los movimientos de los asteroides. Serán nuestro mayor peligro ya que si nos interceptan, nos destruiremos.

Cometa:



El cometa Hale Bopp, es un cometa algo especial, Nadie sabe cómo consiguió una gorra de “sega génesis” ni su traje espacial, pero su fanatismo por los anillos de oro y un animal terrestre llamado “sanic” sin duda forjaron su personalidad.

OVNI



El OVNI extraterrestre, comandado por una raza alienígena avanzada con una fama de ser malvada, llamada “Oklosters” pone en riesgo a Halle amenazándolo de desviar su camino y atentar contra su vida si no tiene cuidado.

Astronauta



El astronauta es un personaje amigable, su nombre es Chi-Moon. Es un astronauta perdido en el espacio luego de que la misión de exploración espacial GLADYS-13 fallara. Según los astros, se está planeando una Misión de rescate desde una base llamada “FRGP” ubicada en el planeta tierra.

Satélite



El Satélite artificial llamado D’RUBE, se rumorea que una mala práctica al momento de creación, un FOR mal inicializado, dio como resultado un satélite que tendió a infinito y está vagando por la órbita del sol, su trayectoria no controlada puede atentar contra la integridad de Halle. Algunos planetas tendrán sus satélites y también habrá otros que desconoceremos su órbita, por lo que no podremos predecirlos.

Mecánica del juego

Hale Bopp comenzará la aventura de escape muy cerca del agujero negro. Dicha distancia lo hará muy lento. La velocidad irá aumentando a medida que nos vayamos alejando del mismo, con el correr de los niveles.

Nuestro cometa deberá recolectar materia para no extinguirse, por lo tanto, no sirve de nada pasar un nivel sin recoger lo necesario, ya que se destruirá.

A medida que vayamos avanzando iremos conociendo objetos que se nos interpondrán en el camino y deberemos esquivarlos si no queremos perder.

Hale Bopp comenzará con 9 vidas, ya que hay quienes afirman que el número 9 es el universo mismo, la vibración, la energía y la frecuencia. Por cada nivel superado, nuestro cometa ganará una vida.

La puntuación será clave en el ámbito competitivo: obtendremos multiplicadores por utilizar la “velocidad de la luz” y por cada nivel que pasemos sin ser destruidos. Cuando esto último mencionado suceda, el multiplicador se reiniciará, pero los puntos se seguirán sumando. Al final, habrá un registro con los mejores puntajes logrados históricamente.

Controles

Nuestro querido cometa Hale Bopp se moverá únicamente en línea recta (hacia arriba, abajo, izquierda o derecha) y sin detenerse, ya que si lo hiciera sería atraído totalmente por el agujero negro y destruido.

Podremos controlar su dirección con las flechas del teclado y/o con “WASD”, y podremos utilizar nuestro poder llamado “la velocidad de la luz” con la barra espaciadora.

También nos desplazaremos en el menú principal como en la pausa con las flechas.

La tecla designada para pausar la partida es la de “borrar”.

Diagrama de clases

