

1.Menu Principal

Ver si ser servidor o cliente.

Links:

Servidor

Cliente

2.Servidor

Inicia el servidor

Función:

Inicializa el objeto del servidor y lo manda al juego

Link:

Juego Principal

3.Cliente

Pide el ip del servidor para inicializar el cliente.

Función:

Recibe el ip del servidor

Inicializa el objeto del servidor y lo manda al juego

Links:

Juego Principal

4.Juego Principal

Ciclo Principal del juego.

Función:

Maneja ciclo principal del juego.

Inicializa el juego con sus componentes (jugadores, terreno, proyectiles).

Maneja las llamadas a los cambios en física.

Llama a los update de los componentes del juego (jugadores, terreno, proyectiles).

Imprime el juego.

Maneja los mensajes de Red.

Maneja entrada de Usuario