

## Lab2

## Bài tập về kiến thức cơ bản và lưu đồ

## I- Chuẩn bị:

## ➤ Kiến thức:

- Kiến thức cơ bản về lập trình cơ bản với java
- Thuật toán và cách biểu diễn thuật toán.
- Các ký hiệu trong lưu đồ.

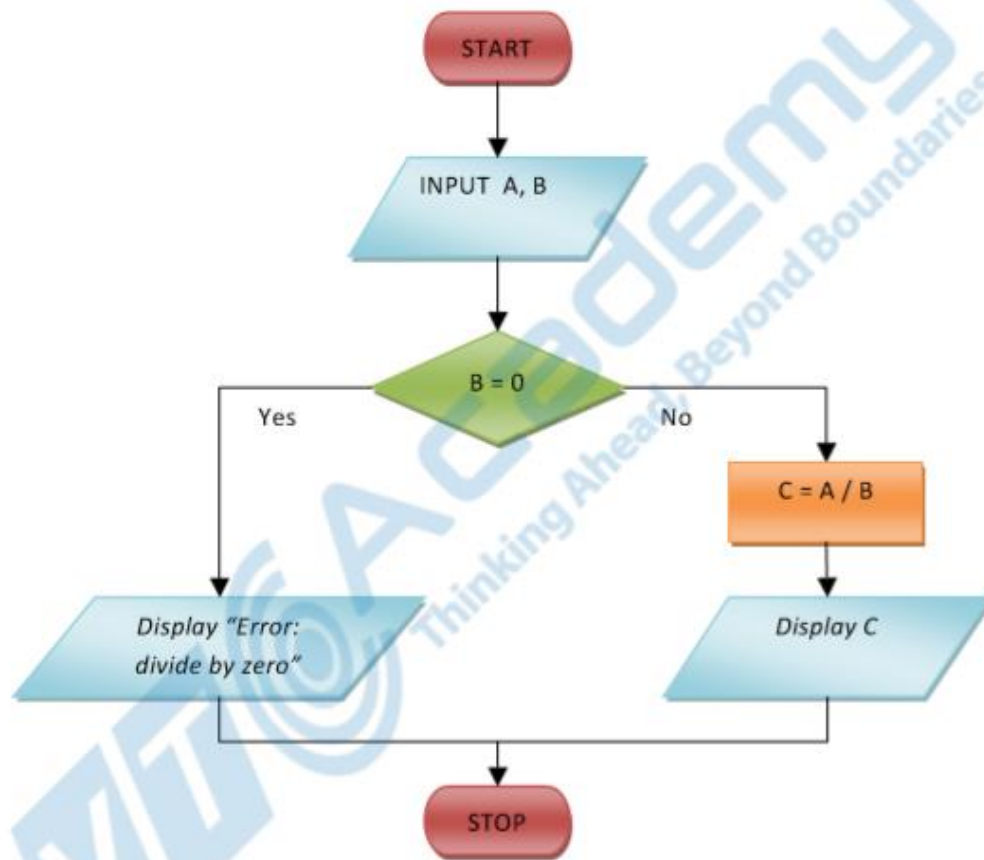
## ➤ Kỹ năng:

- Tư duy lập trình.
- Đưa ra cách giải một số bài toán cơ bản.
- Mô tả thuật toán bằng lưu đồ.

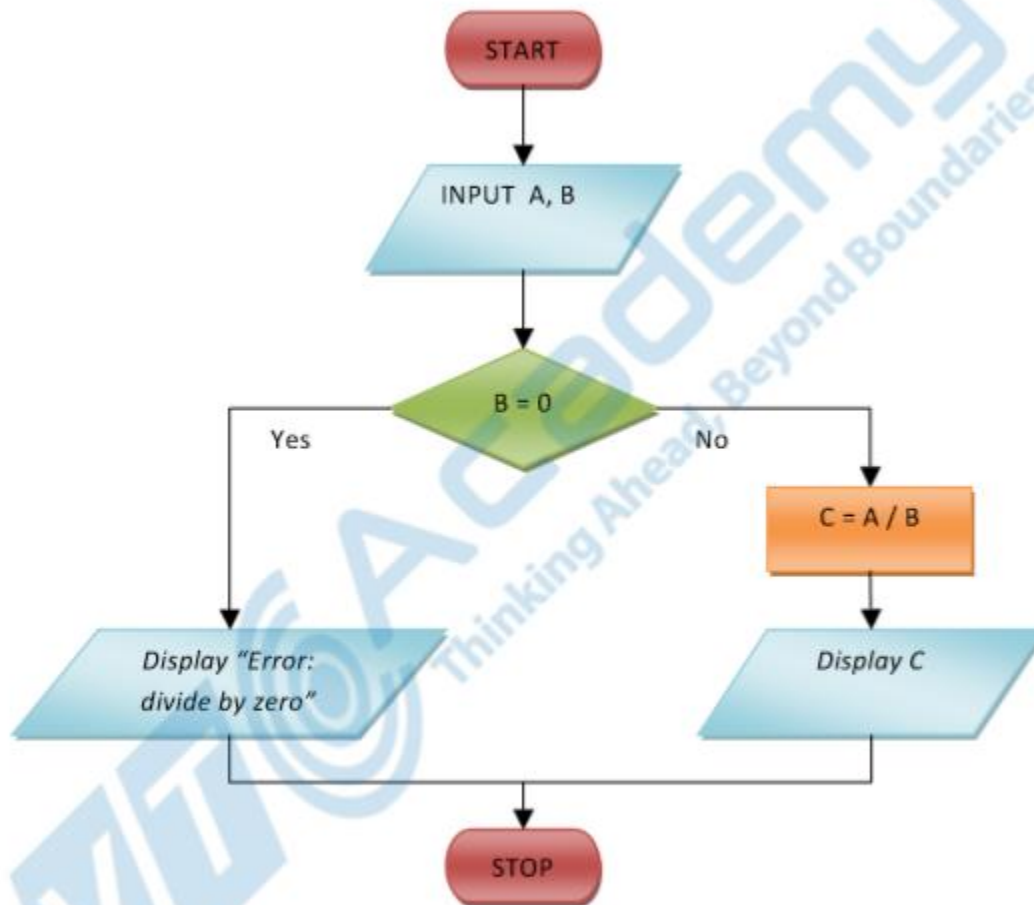
## II- Bài tập:

1. Xem, hiểu và cho biết các lưu đồ sau thực hiện công việc gì?

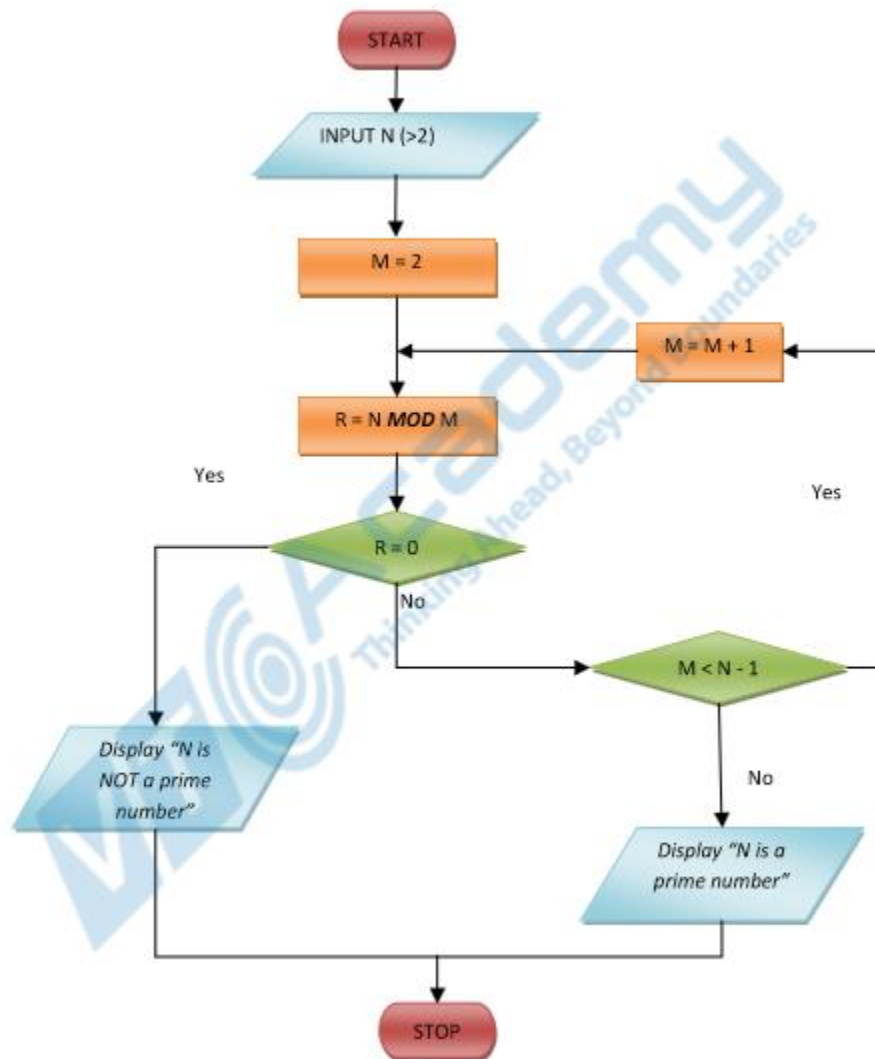
a)



b)



c)



2. Trình bày cách giải và vẽ lưu đồ cho các bài toán sau:

- Giải phương trình bậc II:  $ax^2 + bx + c = 0$ .
- Nhập vào 1 số  $n$ , kiểm tra  $n$  phải  $> 0$ , nếu sai điều kiện thì bắt nhập lại, nếu đúng thì xuất ra các số chẵn  $\leq n$ .
- Nhập vào 1 số  $n$ , kiểm tra  $n$  phải  $> 1$ , nếu sai điều kiện thì bắt nhập lại, nếu đúng thì xuất ra các số nguyên tố  $\leq n$ .