

NỘI QUY LAB

MÔN HỌC LẬP TRÌNH WEB 2016

1. Lab

- **Quy định nộp bài**
 - Nộp bài qua SAKAI theo yêu cầu đặt ra của mỗi bài lab, sinh viên nén các tập tin bài làm của mình và các tập tin liên quan **dưới dạng file zip** và nộp.
 - Deadline nộp bài được thông báo trên SAKAI (Deadline của mỗi bài Lab được mặc định vào cuối ngày thứ 6 của tuần kế tiếp).
- **Qui định điểm danh và chấm điểm các buổi học Lab:**
 - Điểm tối đa cho 1 bài Lab: 10 điểm
 - Điểm Lab = điểm điểm danh (5đ) + điểm bài tập nộp trên SAKAI (5đ)
 - Không đến lớp: 0 điểm buổi học ngày hôm đó.
 - Đến lớp nhưng không nộp bài hoặc hoàn thành bài dưới 50%: 0đ cột điểm bài tập.
 - Đi trễ hơn 15 phút: trừ 5đ cho buổi học hôm đó.
 - Sinh viên copy bài của nhau, **TẤT CẢ** các bài nộp đều bị 0 điểm.
 - Việc điểm danh được công bố hàng tuần, sinh viên phải tự kiểm tra và thông báo nếu có sai sót, sinh viên thông báo trễ quá 01 tuần kể từ ngày công bố sẽ không được giải quyết.

2. Assignment

- Chương trình gồm 2 assignments (các đề tài và quy định cụ thể cho các assignment sẽ được thông báo sau).
- Phân nhóm làm assignment: mỗi nhóm tối đa 4 sinh viên. Sinh viên được phép tự chọn nhóm và nộp danh sách nhóm trễ nhất vào cuối tuần 02. Nộp danh sách nhóm trễ sẽ bị trừ điểm.
- Các sinh viên không đăng kí nhóm sẽ được xếp vào nhóm bất kì. Sinh viên phải tự liên hệ với nhóm của mình để hoàn thành bài tập lớn. Hạn chế thay đổi nhóm trong quá trình làm assignment.
- Báo cáo assignment phải được viết bằng tiếng Việt có dấu, khuyến khích sử dụng Latex khi trình bày
- Cách thức báo cáo assignment: sinh viên báo cáo trực tiếp trên Lab, mỗi nhóm có 10 phút để demo kết quả.
- Nộp trễ assignment: assignment 1 nộp trễ mỗi tuần bị trừ 2 điểm, assignment 2 nộp trễ sẽ bị 0 điểm.