**系统项目计划**

**心跳编程社**

**1. 确定项目目标和范围（6月19日）**

* 定义番茄钟应用的主要功能和特性。（团队讨论）
* 确定应用的目标用户和使用场景及使用平台。（团队讨论）

**2. 进行需求分析（6月20日）**

* 进行粗略的市场调研，整理和分析用户需求，分析应用常用功能和特殊功能。（设计经理领导）
* 确定程序的核心功能和技术要求，以及实现方法。（团队讨论）

**3. 设计系统架构和界面（6月21日）**

* 设计番茄钟应用的系统架构，包括模块和组件的划分。（技术经理领导）
* 设计用户界面，确保用户友好和易于使用。（设计经理领导）
* 设计UML类图，讨论开发流程。（技术经理领导）

**4. 搭建开发环境（6月22日）**

* 安装和配置Qt开发环境。（团队合作）
* 确保开发团队具备所需的开发工具和技术。（技术经理领导）

**5. 开发核心功能（6月24日、6月25日、6月26日）**

* 根据UML类图和设计文档，开始实现番茄钟应用的核心功能。（团队合作）
* 编写程序代码并进行测试。（团队合作）

**6. 实现附加功能和模块（6月27日、6月28日）**

* 开发番茄钟应用的附加功能和特殊功能，如历史数据统计、个人成就系统和更换提醒音等等。（团队合作）
* 实现相应的模块和功能，并分别进行测试。（团队合作）

**7. 进行系统集成和测试（6月29日）**

* 将各个模块和功能整合到一起进行系统集成。（技术经理领导）
* 进行全面的系统测试，包括功能测试、性能测试和用户界面测试等。（项目经理领导）

**8. 修复和优化（6月30日）**

* 根据测试结果，修复程序中的问题和缺陷。（技术经理领导）
* 进行性能优化和代码重构，提高程序的效率和可维护性。（团队合作）

**9. 程序打包（6月30日）**

* 完善好程序后，进行打包，完成应用开发。（团队合作）

**10. 编写用户手册和帮助文档（6月31日）**

* 撰写清晰明了的用户手册，指导用户正确使用番茄钟应用。（设计经理领导）
* 编写帮助文档，解答常见问题和故障排除。（设计经理领导）

**11. 编写部署文档（6月31日）**

* 撰写详细的部署文档，指导用户将番茄钟应用部署到目标环境中。（项目经理领导）
* 包括软件和硬件要求、安装步骤和配置指南等。（团队合作）

**12. 进行最终测试和质量保证（7月1日）**

* 对程序进行最终的全面测试，确保程序的稳定性和质量。（项目经理领导）
* 确保所有文档的准确性和完整性。（团队合作）